

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#102
Play manía
8 424094 800032 00102
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.87
•PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO PS3
•SOCOM FIRETEAM BRAVO 2+HEADSET PSP
•DRIVER 76 PSP
•NARUTO UZUMAKI CHRONICLES PS2
•SOCOM COMBINED ASSAULT PS2
» AVANCE
FIFA 08
Primeras imágenes del nuevo FIFA de PS3
» COMPARATIVA
PS2 vs PS3
Comparamos los juegos de PS2 y sus nuevas versiones en PS3
» REPORTAJE
DA EL CANTE EN TU CONSOLA
SingStar, Guitar Hero III, Guitar Hero Rock de los 80...
» REPORTAJE
¡¡HAZ FOTOS CON TU PSP!!
Y retócalas a tu gusto con la cámara Go! Cam
¡Nada mejor que un verano caluroso!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
Sega Rally, Need for Speed ProStreet, Moto GP 07, Juiced 2, Burnout Paradise, Colin McRae DIRT...
¡VELOCIDAD AL LÍMITE!
LO MÁS NUEVO
PS3 Harry Potter y la Orden del Fénix • The Darkness
PS2 Naruto Uzumaki Chronicles • Piratas del Caribe
PSP Driver 76 • SOCOM Fireteam Bravo 2...
PRÓXIMAMENTE
PS3 Transformers • Rainbow Six Vegas
PS2 Manhunt 2 • Transformers
PSP Ghost Recon Advanced Warfighter 2



PÁGINA 88

REPORTAJE Musicales. Os adelantamos todos los detalles sobre los nuevos juegos musicales que van a arrasar este año en PS3 y PS2: *SingStar, Guitar Hero III*...

COMPARATIVA PS2 vs PS3. Ponemos frente a frente las versiones de PS2 y PS3 de varios títulos para comprobar si realmente hay tanta diferencia entre ellos.

AVANCE Transformers. De pequeños veíamos la serie y jugábamos con los muñecos. Ahora llega la hora de disfrutarlos en consola, en un genial juego de acción para PS3 y PS2.



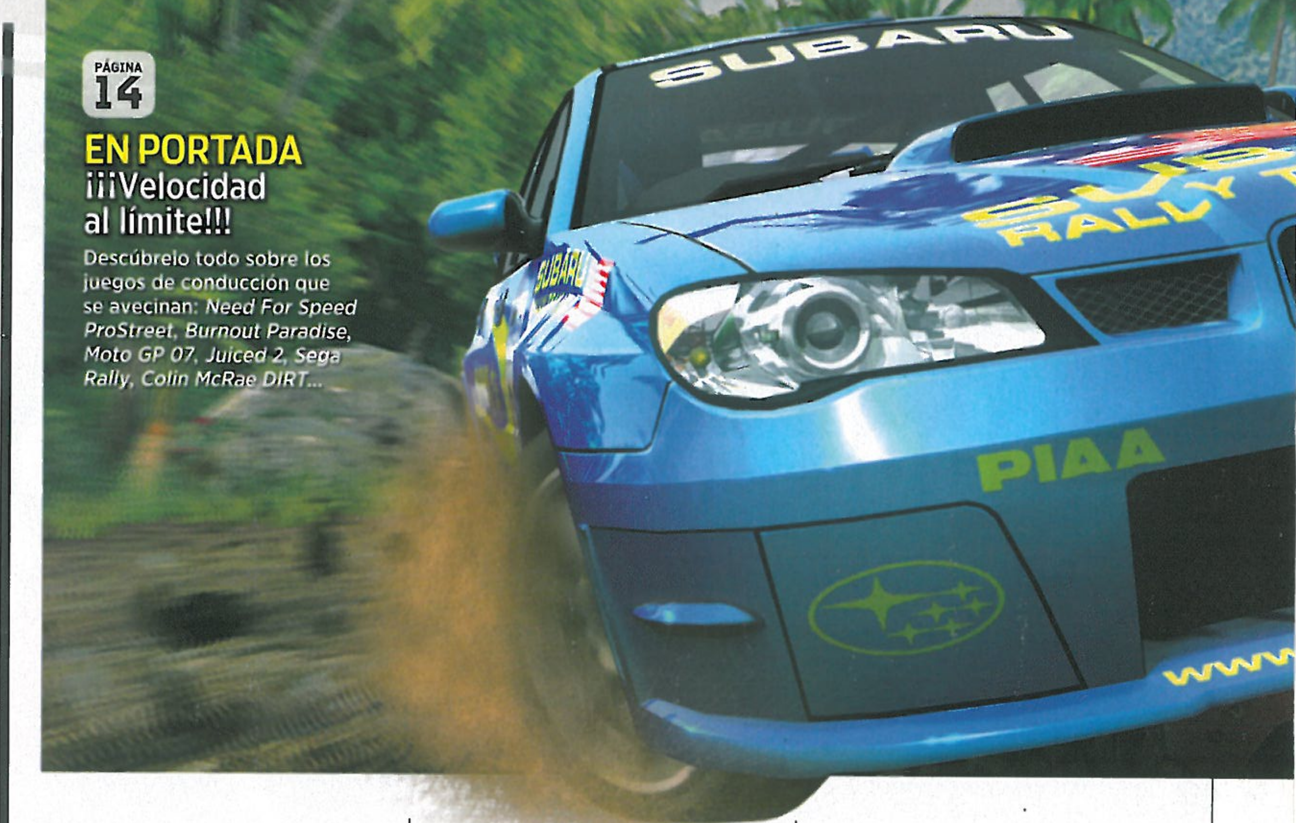


EDITORIAL
LOS TIEMPOS CAMBIAN, LAS FERIAS TAMBIÉN

El pasado mes de mayo ha sido, históricamente, un mes de bastante "revuelo" en el mundo de los videojuegos. En este mes se celebraba la feria E3, un evento lleno de sorpresas, anuncios y presentaciones de nuevos juegos que tenía a millones de personas esperando noticias desde Los Ángeles. De hecho, en ese evento se han presentado de forma oficial casi todas las consolas y juegos con los que estamos jugando ahora mismo...

Este año, la feria E3 se celebra en julio y parece que va a estar un poco descafeinada (ya os contaremos). Los que la hemos vivido de cerca estos años sentimos como si nos faltara algo, una emoción especial por descubrir, ver y jugar con los títulos que disfrutaremos durante los próximos meses. Además, el E3 se ha caracterizado siempre por ser un gran show, repleto de impresionantes azafatas y una afluencia de periodistas y público muy elevada... que este año será sustituido por un ambiente más profesional y menos impactante.

Por esta razón, el principio del verano parece resultar mucho más tranquilo de lo normal, con menos anuncios futuribles, con menos juegos con los que soñar. Eso sí, antes de colgar el cartel de "cerrado por vacaciones", muchas compañías han dejado que empezáramos a atisbar con qué nos van a sorprender a la vuelta del verano. Ahí os dejamos, por ejemplo, un avance con las novedades de Ubisoft (mención especial para Assassin's Creed) y las primeras imágenes de *FIFA 08*, *Moto GP 07*, *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3*, *Las Crónicas de Riddick* o el nuevo *Need for Speed*. Pero aún hay más...



PÁGINA 14

EN PORTADA
¡¡¡Velocidad al límite!!!

Descúbrelo todo sobre los juegos de conducción que se avecinan: *Need For Speed ProStreet, Burnout Paradise, Moto GP 07, Juiced 2, Sega Rally, Colin McRae DIRT*...

The Darkness, un tétrico shooter para PlayStation 3.



■ *FIFA 08* quiere convertirse en el mejor simulador de fútbol de la nueva generación. Para ello, ha redefinido no pocos aspectos jugables: la IA, el tiro...

Fútbol en estado puro

TE PRESENTAMOS **EN PRIMICIA** LAS PRIMERAS IMÁGENES DE ***FIFA 08***

La nueva edición del simulador de fútbol de EA Sports promete novedades revolucionarias. Saldrá para las tres consolas de Sony.

La nueva temporada de fútbol acaba de comenzar. Al menos, la temporada de fútbol "consolera". EA Sports nos ha facilitado las primeras imágenes de *FIFA 08* para PS3 (aunque también saldrá para PS2 y PSP), así como los primeros datos sobre el juego. La consigna de este año es lograr un juego de fútbol verdaderamente de "nueva generación". Y con esto no sólo nos referimos a los gráficos (que también, sólo tenéis que echar un vistazo a las pantallas). Nos referimos a una experiencia de juego más realista, que supere con creces lo ofrecido en PS2. En este sentido, en EA Canadá han puesto especial hincapié en mejorar la inteligencia artificial, algo que sinceramente ya empezaba a hacer falta. Según sus creadores, la nueva I.A. (basada en 35 parámetros) permitirá que los jugadores reaccionen de una manera más realista ante las oportunidades y los ataques rivales. El sistema de tiro también se va a redefinir. Por lo que nos han comentado, *FIFA 08* incluirá un nuevo motor de tiro que calcula las probabilidades de éxito del disparo en función de multitud de factores, algunos ya conocidos (atributos del jugador, posición del balón y de los defensas...) y muchos otros nuevos, como la presión del aire.
En cuanto a modos de juego también habrá novedades, como el modo "Conviértete en un Profesional" en el que aprenderemos a dominar las mismas técnicas de los futbolistas reales (posicionamiento, anticipación, pasar el balón en el mejor momento...). Y hablando de futbolistas reales, ¿qué os parecen 620 equipos licenciados, 30 ligas y más de 15.000 jugadores reales? Sin duda, *FIFA 08* promete.



FIFA 08 presentará 620 equipos licenciados, 30 ligas y más de 15.000 jugadores reales.



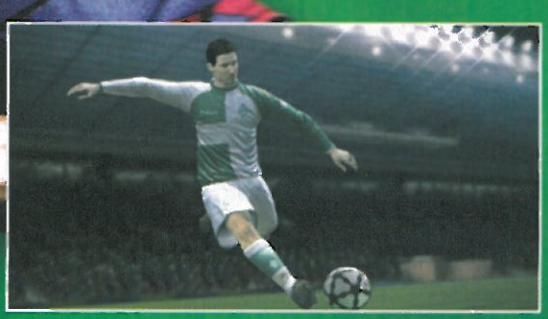
Los nuevos disparos a puerta son uno de los aspectos en los que más han trabajado. Ahora dependen de multitud de factores, como la presión del aire.



Los cracks serán más reconocibles que nunca: Ronaldinho, Sergio Ramos o los franceses Malouda y Ribery (en la imagen) son buenos ejemplos.



¿Regates de nueva generación? Según EA, durante un regate será posible modificar el movimiento en función de la actitud del defensa.





SERGIO RAMOS: SERÁ LA IMAGEN JUNTO A RONALDINHO

Sergio Ramos, el bravo defensa del Real Madrid y de la selección nacional, ha sido elegido por EA Sports para que sea la nueva imagen del juego en España, junto al "crack" del Barça Ronaldinho. El defensa sevillano se sometió recientemente a una sesión de captura de movimientos junto a otras estrellas del fútbol mundial (como Miroslav Klose o el propio Ronaldinho). Sus movimientos serán clavados en el juego.



EL TERMÓMETRO





LARA CROFT, QUE ESTÁ DE CUMPLEAÑOS

En su décimo aniversario, Lara nos ha dejado una gran aventura... y unas cifras que quitan el hipo: la saga ha vendido 32 millones de juegos en todo el mundo, tiene un récord Guiness por ser la mayor heroína de los juegos...

PS3 CONTINÚA MEJORANDO...

Con la última actualización de PS3 ya es posible reescalar la imagen de juegos de PS2 y PSone y los vídeo DVD. Además, ya está activado el uso remoto con PSP...

LAS VENTAS DE PSP

Gracias a la reciente rebaja de precio, la versión básica de la portátil está agotada en casi todos centros comerciales del país. Es, sin duda, una buena noticia para los fans de la portátil...



LOS LANZAMIENTOS

Se anuncian pocos lanzamientos para los meses de verano, e incluso los anunciados se retrasan... Habrá que esperar a septiembre, momento en el que las compañías sacarán toda su "artillería" pesada.

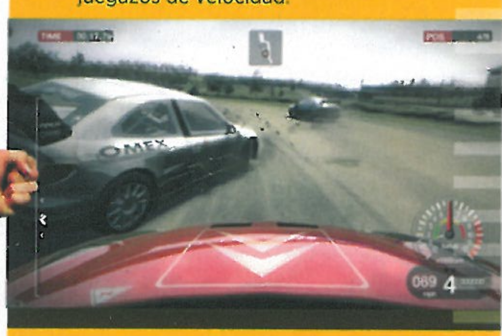
LOS RUMORES DE UN REMAKE DE *FFVII*

Tetsuya Nomura, director de *Kingdom Hearts II*, ha confirmado que por el momento no está en marcha el remake de *FFVII*.



COLIN MCRAE DIRT Y *CRAZY TAXI*, POR SU RETRASO

Nos toca esperar a septiembre para disfrutar en PS3 y PSP de estos dos juegazos de velocidad.



ÚLTIMA HORA

» JUEGO PS3

CONDEMNED 2 LLEGARÁ A PS3

El claustrofóbico shooter psicológico de Sega, en el que **encarnamos a un investigador especializado en rastrear a los más peligrosos asesinos en serie** y darles caza, continuará en PS3 en el primer trimestre de 2008. Por el momento se ha visto que la secuela seguirá la línea gráfica del juego original, así que id preparándoos para sumergiros en **una atmósfera digna de películas del calibre de "Seven"**, en la que no faltarán ni las situaciones escabrosas ni algún que otro susto proveniente de la oscuridad...

» ANUNCIO PS2, PS3 Y PSP

VUELVE CRASH A PS2

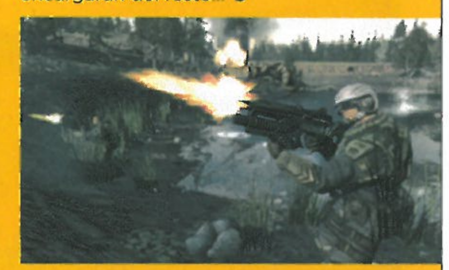
La, en otro tiempo, "cuasimascota" de PSone **volverá en otoño de este año a PS2** para protagonizar una nueva aventura de plataformas repleta de acción, titulada ***Crash Lucha de Titanes***. Contará con un renovado sistema de combate (puñetazos, patadas, combos...) y habilidades y un modo cooperativo para dos jugadores.



» NOVEDAD PS3

EL TIEMPO EN TUS MANOS CON *TIMESHIFT*

Vivendi acaba de confirmar que su shooter más prometedor, *TimeShift*, también llegará a PS3. En él **contaremos con un traje especial que nos permitirá controlar el tiempo** (retroceder, parar, adelantarlo...), una idea que podremos poner en práctica en siete modos de juego para **16 jugadores simultáneos**. **14 mapas, 60 variables para configurar las partidas** y unos cuidados gráficos se encargarán del resto...



DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 3 | PS2 | ATARI | LUCHA | OCTUBRE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

El regreso de los guerreros del espacio

GOKU Y EL **TORNEO** DE ARTES MARCIALES VOLVERÁN A DAR JUEGO EN **PS2**

Al cierre de esta edición Namco Bandai ha confirmado que está trabajando en la tercera entrega de la saga *Budokai Tenkaichi* para PS2, título que llegará a finales de este año. En esta ocasión se incluirán cerca de 150 luchadores, algunos de los cuales, como el rey Vegeta, debutarán por primera vez en un juego. Además ofrecerá nuevas técnicas de combate, efectos gráficos de mayor calidad, un magistral uso del Cell Shading (que dotará a los luchadores de un "look" más cercano al anime) y detalles como poder luchar de día o noche, algo que influirá en combate (los saiyanos podrán transformarse en enormes monos). Sin duda, un título a tener en cuenta.



DBZ Budokai Tenkaichi 3 promete ser el juego más completo de la toda saga: 150 luchadores, nuevas técnicas...

PAIN | PS3 | SONY | ARCADE | VERANO

Vuelo sin motor con mucho dolor

DESCUBRE UNA **ALOCADA PROPUESTA** PARA PS3

Inspirado en programas como "Jackass" o "Viva la Bam", *Pain* nos propondrá lanzarnos con un tirachinas para estamparnos contra edificios y otros objetos del entorno y así conseguir puntos. Original, ¿verdad? Estará muy orientado al juego Online y se podrá descargar de tienda PlayStation en breve.

PAIN



Lanzarnos con un tirachinas para estamparnos contra edificios y objetos es la idea que va a ofrecer *Pain* en PS3.

FOLKLORE | PS3 | SONY | AVENTURA/FANTASÍA | 2007

Tu peor pesadilla hecha realidad

Play ¡PRIMEROS DATOS!

ATRÉVETE A CRUZAR EL **UMBRAL** DE LO **DESCONOCIDO**

Folklore es la última creación de Yoshiki Okamoto, el padre de titulazos como *Onimusha* o *Resident Evil* entre otros. Esta vez nos adentraremos en un mundo fantástico en el que las leyendas tradicionales se mezclarán con la realidad, ofreciendo una aventura con tintes de thriller sobrenatural en el que dos extraños tendrán que resolver el misterio que rodea al pueblo de Doolin. La lúgubre aldea será la puerta a nada menos que siete ultramundos distintos, como unas ruinas bajo el mar o un infinito escenario laberíntico de donde no será precisamente fácil salir. No faltarán los combates y gracias al Sixaxis podremos "zarandear" a los enemigos y robarles sus poderes. Además el hilo argumental variará según nuestras decisiones. El misterio está servido...







El creador de *Resident Evil* nos promete una aventura cargada de suspense, misterio y acción.

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA | PS3 | LUCASARTS | VERANO

La saga en bloque

LAS PIEZAS DE **LEGO**, TAMBIÉN EN PS3

Tras arrasar en PS2, y coincidiendo con el 30 aniversario de la saga, en breve vamos a poder disfrutar de la serie *Lego Star Wars* al completo en PS3. Ofrecerá más de 150 personajes y todos los niveles vistos en PS2, junto con nuevos diseñados para la ocasión. Y todo con un apartado gráfico mejorado y con toda la simpatía de los juegos originales.

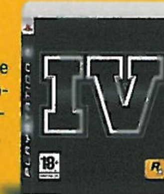


EN POCAS PALABRAS

JUEGOSPS3

EDICIONES MUY ESPECIALES...

Rockstar ha anunciado que *GTAIV* tendrá una edición especial con un **llavero al más puro estilo *GTA*, un libreto con imágenes, una bolsa de lona y caja distinta.** Por su parte, Midway tiene en mente lanzar *Stranglehold* con **la peli de acción de John Woo "Hard Boiled" incluida en el disco del juego** (con calidad Blu-ray). Por último, UbiSoft trabaja ya en la edición especial de *Assassin's Creed*, que contará con **una figura de Altaïr, el protagonista, tiras cómicas, material extra.**



JUEGO PS3

¿NUEVA SAGA ROLERA?

Square Enix trabaja ya en *The Last Remnant*, un nuevo juego de rol que llegará a PS3 a lo largo de 2008. El juego incluirá **combates por turnos con Quick Time Events** a lo *God of War* y será el primer juego de la compañía en usar el motor gráfico Unreal Engine 3.



JUEGO PS3

F.E.A.R TENDRÁ SECUELA EN PS3

Sus creadores, Monolith, ya lo han confirmado oficialmente para PS3, pero por problemas legales **no podrán utilizar el mismo título y han pedido ayuda a sus fans** para buscar un título alternativo.

EVENTO

¡CUMPLEAÑOS FELIZ, LARA!

El 31 de mayo Proein nos invitó a un evento especial: una fiesta para conmemorar el décimo cumpleaños de Lara Croft (y el lanzamiento de *TR Anniversary*). Allí estuvo la adorable modelo Karima Adebibe, quien da vida al personaje en esta entrega, que posó así de sonriente con Dani.



JUEGO PS3

BIENVENIDOS AL CLUB

Midnight Club: Los Angeles, será el título de la cuarta entrega (primera en PS3) de esta exitosa saga de conducción urbana y tuning de Rockstar. **Llegará a PS3 a principios de 2008 y sus creadores ya presumen de que el título volverá a ser un referente para los juegos de conducción** y que ofrecerá unas opciones de tuning realmente completas.

JUEGO PS3

EL TÍO SAM TE NECESITA

SOCOM Confrontation asaltará el juego Online de PS3 a finales de año. **La popular saga de acción táctica debutará en PS3 ofreciendo sólo un potente modo Online** con diferentes modos de juego y mapas de toda la saga (y 5 nuevos). En principio, el juego sólo estará **disponible vía Tienda PlayStation**, y periódicamente saldrán expansiones.



NOVEDAD PS3

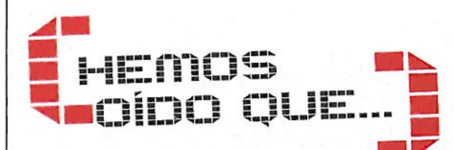
LOS TICKETS PLAYSTATION

Ya están disponibles en Japón los tickets PlayStation, **una nueva forma de dinero digital que permitirá a los nipones comprar en la tienda PlayStation** sin usar una tarjeta de crédito. Esperemos que este sistema llegue pronto a Europa...

JUEGO PSP

FINAL FANTASY CAMBIA DE AIRE

Square Enix ya ha confirmado que trabaja en una **nueva entrega de *Final Fantasy*** que verá la luz de forma exclusiva en PSP. Según ha confirmado la propia compañía, **no será un juego de rol, sino de lucha** al estilo *Smash Bros* de Nintendo, con los personajes más famosos de la saga. Aún no tiene fecha...



...Ken Kutaragi ya piensa en PlayStation 4, 5 y 6.

El padre de las consolas PlayStation **ya está pensando en cómo serán las siguientes generaciones de consolas de Sony**. Por ahora no es más que eso, un pensamiento, ya que PS3 apenas ha aterrizado...

... PS3 podría bajar de precio antes de lo previsto.

Ryohi Chubachi, director general de la división electronics de Sony, **no descarta una bajada de precio de PS3 antes de lo previsto**, debido a la fuerte competencia. Eso sí, no os frotéis las manos aún porque puede que sólo sea **para el mercado japonés**, donde PS2 vende más que PS3.

...el shooter *Bioshock* saldrá en PS3 en 2007.

Uno de los juegos de PC y Xbox 360 que más interés están levantando en los últimos meses **podría tener su propia versión para PS3 este mismo año**.

...los creadores de *Haze* piensan que PS3 es la consola más potente de todas.

En los Ubidays pudimos hablar con Free Radical, los creadores de *Haze*, quienes nos afirmaron que para ellos, **ni el PC ni Xbox 360 se puede comparar en potencia con la nueva consola de Sony**.

... PS3 ya tiene su primer juego multijugador masivo.

Se llama *The Agency*, está siendo desarrollado por Sony Online Entertainment y probablemente llegará en el primer trimestre de 2008. **Será un juego de "espías" al más puro estilo James Bond**... aunque poco más se ha dicho.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En un futuro apocalíptico y mecanizado tendremos que huir de una prisión de alta seguridad utilizando el sigilo, nuestros puños y un montón de armas.

LAS CRÓNICAS DE RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENEA | PS3 | VIVENDI | ACCIÓN | FINALES 2007

Entra en la oscuridad

RIDDICK ESCRIBIRÁ SUS NUEVAS CRÓNICAS EN FORMA DE **SHOOTER**

El aclamado juego de Xbox de 2004, *Las Crónicas de Riddick: Fuga de Butcher's Bay*, llegará a PS3 antes de final de año, ofreciendo más contenido jugable, gráficos en Alta Definición, modos Online... En él, desde una perspectiva subjetiva, tendremos que huir de una peligrosa cárcel de alta seguridad, al tiempo que realizábamos todo tipo de acciones: conversar con otros presos, pelear con guardas de seguridad (tanto cuerpo a cuerpo como con armas), superar zonas de sigilo en las que tendremos que usar la visión nocturna de Riddick... Aparte de su variada mecánica, el juego nos cautivará con su estilo apocalíptico y futurista, que sin duda lucirá de muerte en PS3. ¿Podrás resistirte?

Podremos hablar con numerosos personajes. Algunos serán amigables, nos darán pistas u objetos... y la mayoría querrá pelea.

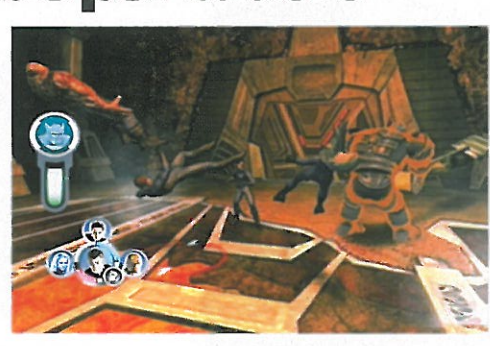
Aunque está basado en el juego de Xbox, los gráficos se están poniendo al día y todo será en Alta Definición.





Aventuras multiplicadas por cuatro

LA COSA Y COMPAÑÍA SE PREPARAN PARA LA HORA DE LAS **TORTAS** EN PS3



Las peripecias de los 4F llegarán a los cines este verano y también a PS3. Así, en *Los 4 Fantásticos y Silver Surfer* intercalaremos el control de los 4 superhéroes para desbaratar los planes de Estela Plateada. Podremos alternar sus habilidades, como alcanzar zonas inaccesibles con el Hombre Elástico o abrir paso por la fuerza con la Cosa, además de realizar ataques conjuntos o cooperar con tres amigos. Añade combates y puzzles a la mecánica y el resultado será... fantástico.

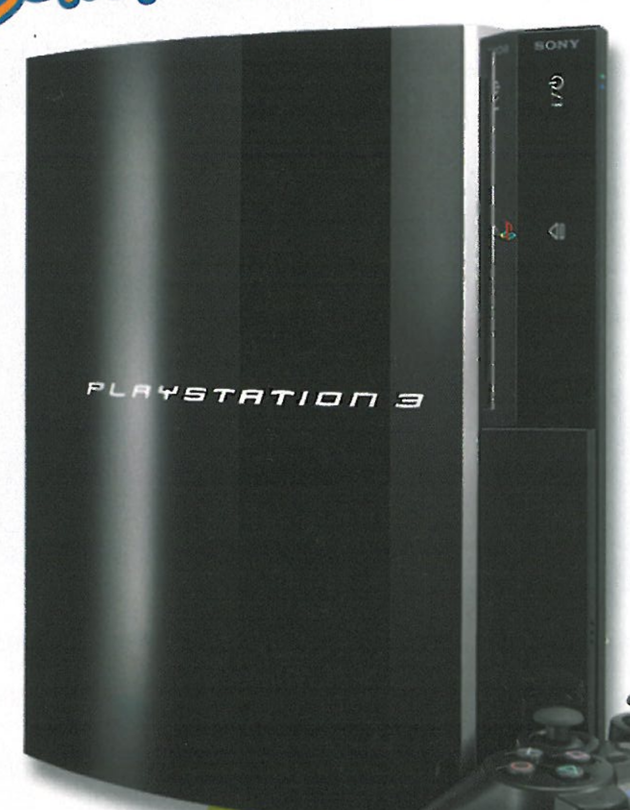
¿Quires una PS3 en tu casa?

PASCUAL

funciona

Regala una cada día





www.generacionfunciona.com

entra y gana miles de premios

Promoción válida hasta el 30 de junio de 2007. Bases depositadas ante notario.



... Kingdom Hearts?

La que será tercera entrega de la famosa serie de Square Enix y Disney aún no tiene fecha, pero Tetsuya Nomura ya ha confirmado que antes veremos otro juego de la saga, con una historia paralela y un sistema de juego distinto, en el que Sora jugará un papel muy importante.

... Saints Row 1 y 2?

THQ ya ha confirmado que la primera entrega de *Saints Row*, el gran rival de *GTAIV* en PS3, ha sido cancelado... y que sus creadores (Volition) han decidido apostar directamente por su segunda parte, que llegará a PS3 en 2008.

... Final Fantasy XIII?

Square Enix ha confirmado que el juego no verá la luz en Japón en el actual año fiscal (que termina en marzo de 2008), por lo que aún tardará mucho en llegar a Europa.

... Metal Gear Solid 4?

Pues una de cal y una de arena... Las buenas noticias es que el juego podría llegar doblado al castellano (como el primer *MGS* de PSone, con la voz de Alfonso Vallés como Snake). Lo malo es que parece que se va a retrasar hasta el 2008...

... Tekken 6?

Namco Bandai sigue trabajando en la versión recreativa, y su conversión a PS3 aún no tiene fecha de lanzamiento prevista. Eso sí, el plantel de luchadores sigue creciendo con nuevas caras. ¿El último fichaje? Un mexicano llamado Miguel...



SYPHON FILTER: LOGAN'S SHADOW | PSP | SONY | ACCIÓN | OTOÑO

Llega la hora del espía

EL AGENTE GABE LOGAN **REPETIRÁ EN PSP** CON UNA **ESPECTACULAR** AVENTURA DE ACCIÓN Y SIGILO

El legendario agente Gabe Logan se enfrenta a nueva operación repleta de giros inesperados, en la su compañera de equipo Lian Xing es acusada de ser un agente doble. Sin ningún tipo de ayuda, Gabe luchará por demostrar su inocencia y acabar con la conspiración como sólo él sabe, es decir, haciendo uso del sigilo... y de un gran arsenal. Además contaremos con nuevas armas y habilidades como usar a los enemigos como escudo. Sumad a esto una física más realista gracias al motor Havok y unos gráficos mejorados y el espectáculo está servido...

■ Gabe contará con más habilidades: bucear, usar a los enemigos como escudo, dar órdenes a compañeros...

■ *Logan's Shadow* será una aventura en la línea de la saga y combinará acción, sigilo, momentos de tensión...

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

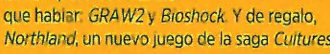
LAS MEJORES GUÍAS DE PS3

Si buscas las soluciones más completas para tus juegos de PS3 no sigas buscando y descúbrelo todo sobre *The Elder Scrolls IV: Oblivion, Resistance Fall Of Man, Splinter Cell Double Agent, Virtua Fighter 5, F1 Championship Edition*...

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 5 DE JUNIO

¡AVENTURAS CON ACENTO ESPAÑOL!

Te cuentan todo sobre *Runaway el Sueño de la Tortuga*, la continuación de un clásico de las aventuras. Además adelantan toda la información de dos títulos que darán mucho que hablar: *GRAW2* y *Bioshock*. Y de regalo, *Northland*, un nuevo juego de la saga *Cultures*.



NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » 15 DE JUNIO

¡VUELVE POKÉMON!

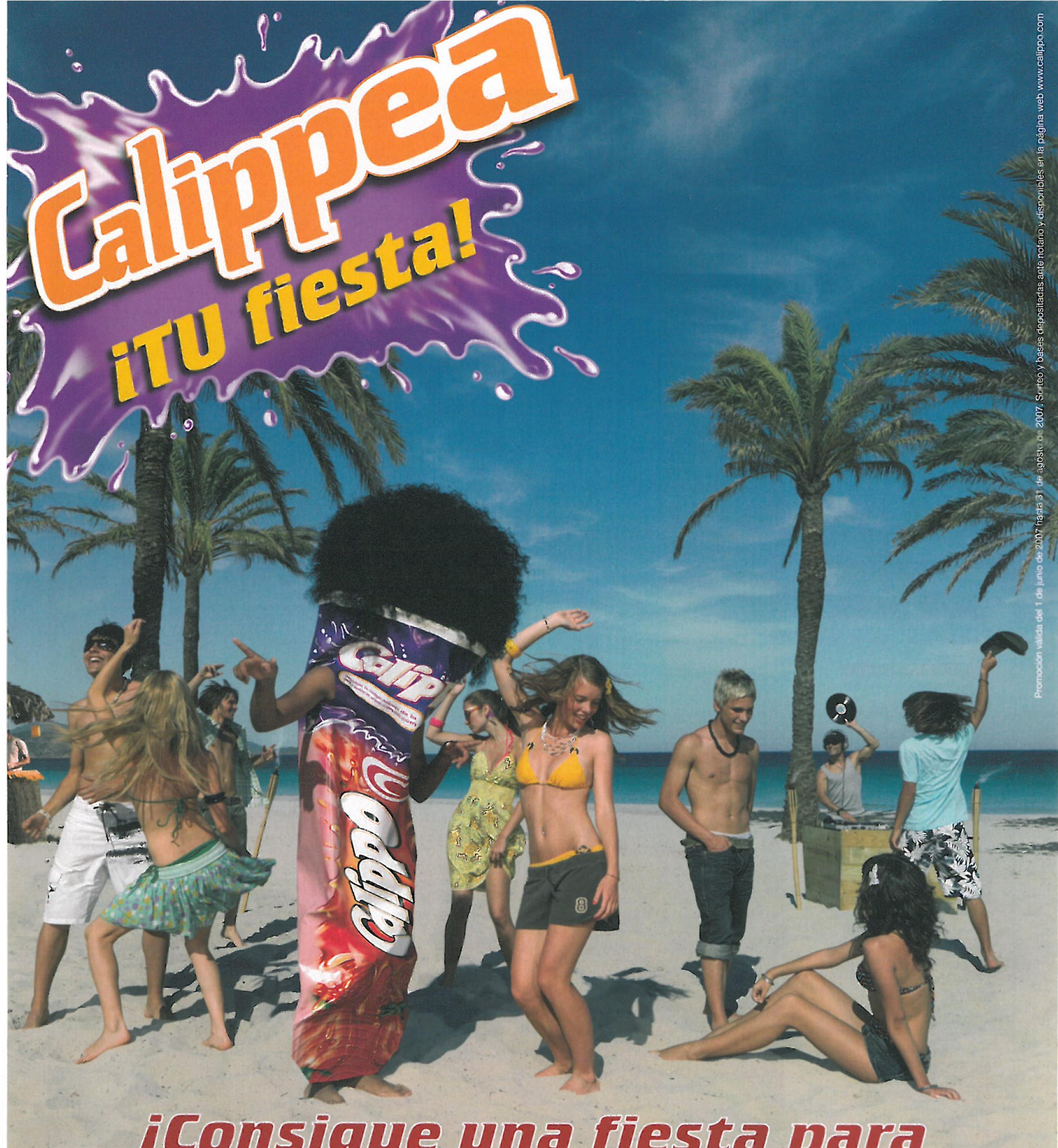
Y este número de NA incluye un reportaje con todas las novedades de esta edición *Perla* y *Diamante*, exclusiva para DS. Además, incluye una útil guía de *Dragon Ball* y grandes novedades para Wii y DS como *Mario Strikers* y *Piratas del Caribe*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 25 DE JUNIO

AVENTURAS DE NUEVA GENERACIÓN

El número 190 de Hobby Consolas trae emociones fuertes, porque os presenta las mejores aventuras que llegarán a PS3 y Xbox 360: *Uncharted: Drake's Fortune, GTAIV, Assassin's Creed*...





¡Consigue una fiesta para ti y tus amigos!

Acumula con tus amigos en calippo.com los códigos que encontraréis en las tapas y os ayudaremos a organizar una fiesta o... mejor dicho, la fiesta en

calippo.com



PS2

Semana del 11 al 17 de junio
Wacky Races - Mad Motors
The Shield

Semana del 18 al 24 de junio
Singstar Pop Hits 40 Principales
Shrek Tercero
WWE SmackDown! vs. Raw 2007 (Plat.)
SuperBikes 2007
Sniper Elite (relanzamiento)

Sem. del 25 de junio al 1 de julio
Transformers The Game
Harry Potter y la Orden del Fénix
Super Fruitfall
Global Defence Force Tactics
Zombie Hunters 2

Semana del 2 al 8 de julio
Manhunt 2
Thunderbirds

Semana del 9 al 15 de julio
Fievel y el Nuevo Mundo

PSP

Semana del 18 al 24 de junio
SOCOM Fireteam Bravo 2
SuperBikes 2007
Shrek Tercero
Hot Pixel
Tomb Raider Anniversary
WWE SmackDown! vs. Raw 2007 (Platinum)
Great Battles of Rome

Sem. del 25 de junio al 1 de julio
Harry Potter y la Orden del Fénix
Pac-Man Rally
Super Fruitfall
Ape Magic Quest
Pursuit Force 2: Extreme Justice
Ape Escape 2
Hot Brain
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

Semana del 2 al 8 de julio
Marvel Trading Card Game
Manhunt 2

Semana del 9 al 15 de julio
Dungeons & Dragons Tactics
Silverfall

PS3

Sem. del 25 de junio al 1 de julio
Transformers The Game
Harry Potter y la Orden del Fénix
The Darkness
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

Semana del 2 al 8 de julio
Ninja Gaiden Sigma

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 18 DE JUNIO AL 15 DE JULIO

LUNES 18/06

MIERCOLES 20/06
LANZAMIENTO PS2
SING STAR POP HITS 40 PRINCIPALES
Una nueva versión del karaoke de Sony que incluye los grandes éxitos del Pop nacional del momento.
es.playstation.com

JUEVES 21/06
LANZAMIENTO PSP
SOCOM FIRETEAM BRAVO 2
El mejor juego de acción táctica vuelve a PSP con unas opciones multijugador mucho más completas y divertidas.
www.socom-hq.com

VIERNES 22/06
LANZAMIENTO PSP
TOMB RAIDER ANNIVERSARY
Con un poco de retraso respecto a PS2, Lara pegará saltos muy pronto también en PSP. Ya sabes, aventura, acción, puzzles...
www.tombraider.com



MARTES 26/06
LANZAMIENTO PS2/PS3/PSP
HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX
Una fiel recreación de la quinta película del joven mago, que podrás jugar todas las consolas de Sony.
www.masterthemagic.com

MIERCOLES 27/06
LANZAMIENTO PS3/PSP
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS
Acción táctica de la buena en la que nos enfrentamos a un grupo de terroristas en Las Vegas.
ubisoft.infiniteplayers.com

JUEVES 28/06
LANZAMIENTO PS3
THE DARKNESS
Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica que nos ayuda a intuir hasta donde pueden llegar las posibilidades de PS3.
www.2kgames.com

VIERNES 29/06
LANZAMIENTO PS3/PS2
TRANSFORMERS THE GAME
La versión jugable de la película que va a arrasar los cines. Una gran adaptación que disfrutarán todos los fans de la acción.
www.transformersgame.com





DOMINGO 01/07

MARTES 03/07
LANZAMIENTO PS3
NINJA GAIDEN SIGMA
Todo un clásico de los beat'em up que se estrena en PS3 demostrando que los ninjas mejoran con los años. Si te gusta dar caña, no te lo pierdas.
www.tecmogames.com

MIÉRCOLES 04/07

JUEVES 05/07

VIERNES 06/07
LANZAMIENTO PS2/PSP
MANHUNT 2
Una aventura sobrecogedora y angustiosa que combinará acción y sigilo. Su alto contenido gore la hace sólo apta para adultos.
www.take2.com



SÁBADO 07/07

DOMINGO 08/07

LUNES 09/07

MARTES 10/07

MIÉRCOLES 11/07

VIERNES 13/07

SÁBADO 14/07

DOMINGO 15/07

grand theft auto IV™

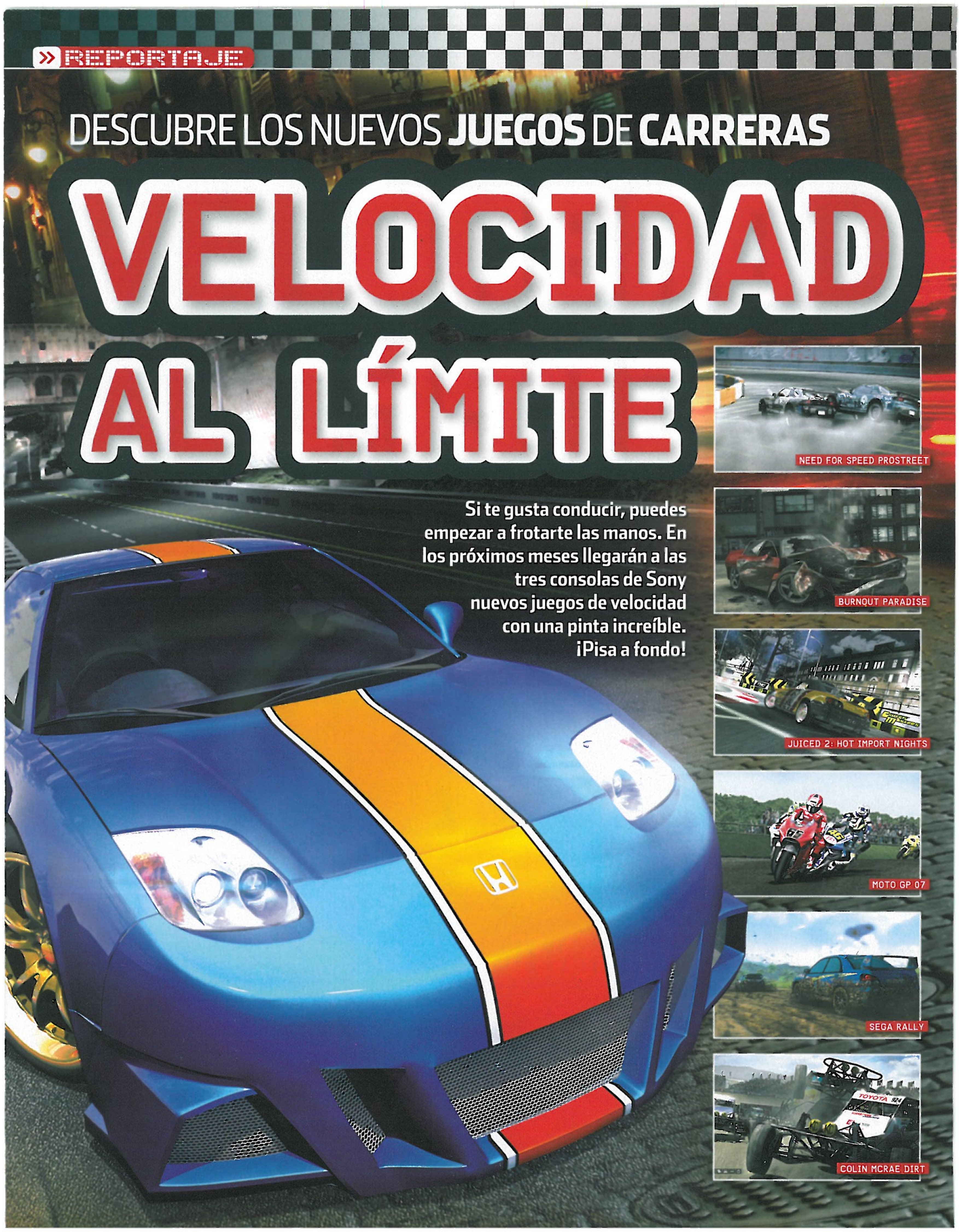
RESERVA YA TU EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA

LANZAMIENTO OCTUBRE 2007



grandtheftautoIV-eljuego.com





DESCUBRE LOS NUEVOS **JUEGOS** DE **CARRERAS**

VELOCIDAD AL LÍMITE

Si te gusta conducir, puedes empezar a frotarte las manos. En los próximos meses llegarán a las tres consolas de Sony nuevos juegos de velocidad con una pinta increíble. ¡Pisa a fondo!

NEED FOR SPEED PROSTREET

BURNOUT PARADISE

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

MOTO GP 07

SEGA RALLY

COLIN MCRAE DIRT



Need For Speed ProStreet

EL **REALISMO** LLEGA A LAS **CARRERAS URBANAS**

PS3, PS2 Y PSP | EA GAMES | CARRERAS CALLEJERAS | NOVIEMBRE

La serie de juegos de velocidad urbana más exitosa volverá el próximo mes de noviembre con no pocos cambios interesantes. Te los desvelamos en primicia.

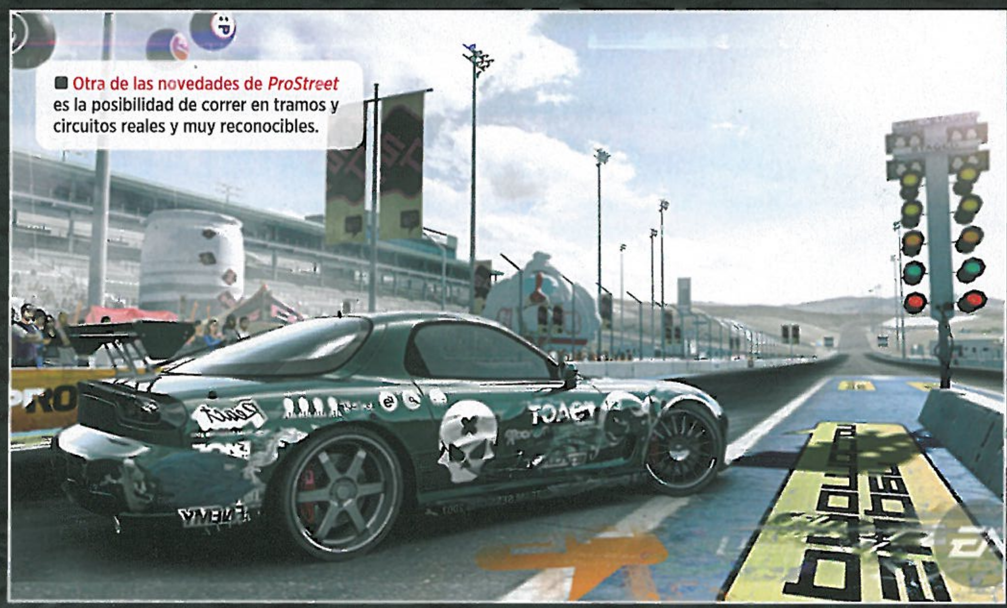
Las últimas entregas de la ya veterana serie *Need for Speed* (los dos *Underground*, *Most Wanted* y *Carbono*) han sido verdaderos éxitos de crítica y público. Pero en EA se han dado cuenta de que la saga necesitaba evolucionar y de este planteamiento ha nacido *NFS ProStreet*. El juego apostará por un enfoque mucho más realista, como podéis ver en las imágenes. Esto se notará en el control, pero sobre todo en el tipo de carreras. Nada de persecuciones policiales. Ahora los mejores coches modificados se medirán en circuitos y tramos reales en lugares muy reconocibles de Estados Unidos, Asia y Europa.
Además, los gráficos serán fotorrealistas. Cada coche contará con la friolera de cerca de 21.000 polígonos y aspectos como la física o el sistema de colisiones y daños pretender ser muy realista.
Pero *NFS ProStreet* no abandonará uno de los pilares de sus últimas entregas: el tuning. De hecho, profundizará aún más en esta cultura y le otorgará más realismo. Ahora notaremos absolutamente todas las mejoras que hagamos en los coches, con sus virtudes y defectos. Por ejemplo, a veces potenciar una característica del coche significará perder eficacia en otras. Por ello habrá que tener en cuenta el tipo de carrera en la que vamos a competir. No será lo mismo preparar un coche para competir en un reto de derrapes que en uno de resistencia. En fin, que los "tuneros" seguro que quedan encantados con estos cambios.


El tuning sigue siendo clave en el nuevo *NFS*, pero con un enfoque más realista.


Ofrecerá múltiples tipos de carrera y el modo Online promete ser revolucionario.






Otra de las novedades de *ProStreet* es la posibilidad de correr en tramos y circuitos reales y muy reconocibles.

OTRA **VUELTA** DE **TUERCA** MÁS

Persecuciones policiales, tuning, carreras contra los pilotos más buscados... Cada entrega de *NFS* nos sorprende con un nuevo giro, y parece ser que el as en la manga de *ProStreet* será la apuesta por el realismo en todos los sentidos. Y seguro que les funciona de lujo.


GRÁFICOS FOTORREALISTAS Cada coche cuenta con unos 21.000 polígonos.



CHOQUES A LO *BURNOUT* Sólo que en ProStreet pagaremos caro cada colisión.

Burnout Paradise

ENTRA EN EL **PARAÍSO** DE LAS VELOCIDADES DE **VÉRTIGO**


Burnout Paradise no tendrá modelos reales, aunque sí habrá distintas categorías de coches.

PS3 | EA GAMES | ARCADE | INVIERNO

La mejor saga de arcades de velocidad para PS2 saltará a PS3 con una ciudad abierta para recorrer.

Si la saga *Gran Turismo* domina en los simuladores, los arcades de velocidad también tienen un rey: *Burnout*. Con cinco entregas en PS2 a sus espaldas, esta espectacular serie saltará a PS3 llevando su atrevido concepto de la conducción, sus originales retos y sobre todo, sus choques, a la nueva generación.
La principal novedad de *Burnout Paradise* es que podremos recorrer una ciudad (Paradise City) con libertad, buscando los desafíos que más nos apetezcan (al estilo de los últimos *NFS*) o bien provocando el caos en sus calles con los choques más espectaculares. En este sentido, Criterion está trabajando duro para que las deformaciones dejen en pañales lo visto en PS2. Dichas deformaciones serán en tiempo real y cada pieza será independiente. Los impactos afectarán de forma distinta a cada una e incluso el coche puede llegar a... ¡partirse! Qué ganas tenemos de verlo...


Recorreremos una ciudad abierta buscando retos o los choques más impresionantes.

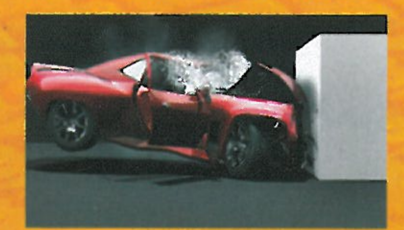




» **CHOQUES** MARCA DE LA CASA

Aunque en el último *Burnout* de PS2 tenían menos importancia, la serie siempre se ha caracterizado por sus espectaculares colisiones, algo que en PS3 se elevará a la máxima potencia. Los choques serán hiperrealistas. Cada vehículo se desplazará según su masa, la fuerza del impacto...


BURNOUT REVENGE (2005) En PS2 el chasis tenía 12 piezas deformables.


BURNOUT PARADISE En PS3 el chasis tendrá más de 80 piezas deformables.

Juiced 2: Hot Import Nights

NOCHES DE **TUNING** Y VIBRANTES **CARRERAS CALLEJERAS**

PS3, PS2 Y PSP | THQ | CARRERAS CALLEJERAS | OTOÑO

¿Quién no quiere participar en eventos con DJs, chicas y los coches tuneados más espectaculares?

Uno de los estandartes de los juegos de carreras callejeras en PS2, *Juiced*, volverá por la puerta grande a las tres consolas de Sony. *Juiced 2: Hot Import Nights* nos invitará a participar en la "fiesta del tuning": eventos en los que no faltarán los mejores DJs, chicas despampanantes y por supuesto carreras callejeras con los mejores coches modificados por nosotros. Al igual que en el primer juego, el tuning ocupará un lugar fundamental en estas carreras. En los más de 90 coches que podremos pilotar podremos hacer todo tipo de modificaciones, tanto estéticas como de rendimiento (con cerca de 10.000 piezas distintas para tunear). Además de un apartado técnico de lujo, la versión de PS3 dará mucha importancia al componente Online. Podremos crearnos nuestro propio equipo de "tuneros" con amigos para competir. *Juiced 2: Hot Import Nights* llegará en otoño.



Juiced 2 sigue apostando por carreras urbanas con el tuning como protagonista.



El modelado y la respuesta de los coches será sublime y notaremos cada modificación visualmente y en el control.



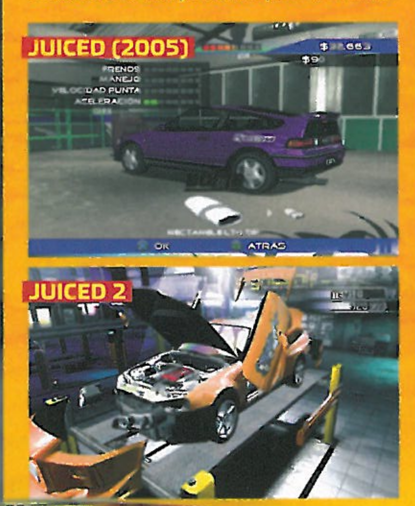
Juiced 2 dará mucha importancia a los modos Online. Aparte de competir en carreras, también podremos crear equipos.



THQ no se ha olvidado de nadie y habrá versiones para todas las consolas de Sony.

CON EL **TUNING** POR **BANDERA**

El primer *Juiced* presumía de ser el juego que permitía más combinaciones de piezas para tunear. La segunda entrega seguirá por esta línea, con más opciones de modificar el aspecto exterior y unas 10.000 componentes para combinar.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

» Moto GP 07

DEMUÉSTRALES A **HAYDEN** Y A **ROSSI** DE LO QUE ERES CAPAZ



El modelado de motos y pilotos será sublime. En el juego se usará el sonido real de cada moto.

PS2 | CAPCOM | SIMULADOR DE MOTOS | OTOÑO

Si pensabas que ya no ibas a disfrutar de *Moto GP* en PS2, te equivocabas. Capcom se ha acordado de ti...

Cuando parecía que ya no íbamos a disfrutar más de *Moto GP* en PS2, Capcom se hizo con la licencia y nos sorprendió con el anuncio de un nuevo simulador para esta consola. *Moto GP 07* está siendo desarrollado por el estudio italiano Milestone (expertos en juegos de velocidad, con títulos como *SBK 07*, *Evolution GT* o *SCAR*) y, cómo no, contará con la licencia oficial del campeonato. Esto quiere decir que el juego incluirá todos los pilotos, equipos y motos de la categoría, además de los 18 circuitos oficiales de la temporada 2007, todos perfectamente recreados. Además de plasmar toda la emoción del campeonato, el juego pretende ser la experiencia de pilotaje de motos más realista jamás realizada en PS2. Eso sí, podremos ajustar un montón de parámetros (dificultad, IA de los rivales...) para que la conducción sea accesible para todos. Un buen abanico de modos de juego (donde no faltarán desafíos ni opciones multijugador) ponen la guinda a un simulador realmente esperado por los fans de las motos.



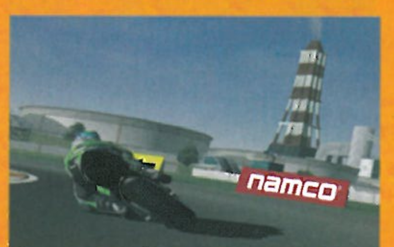
Moto GP 07 quiere ser el mejor y más realista simulador de motos de PS2, superando a los que hacía Namco.



Aspectos como la física o la posición del piloto estarán bien recreados. El control será exigente, pero todo será configurable.

» ENTRE **JAPOS** ANDA EL **JUEGO**

Los anteriores juegos que recrearon el mundial de Moto GP en PS2 estaban firmado por Namco. El último, *Moto GP 4*, salió en 2005 y dejó el listón muy alto. El año pasado nos quedamos sin versión PS2 (sí hubo en PSP), y ahora el nuevo juego viene de la mano de Capcom.



MOTO GP 4 (2005) Hasta hoy, este simulador de Namco era el rey de las motos en PS2. Esperamos que *Moto GP 07* le supere en todo.

Los 18 circuitos de esta temporada estarán muy bien recreados. Aquí tenéis el "sacacorchos" de Laguna Seca.



CAPCOM

Sega Rally

LA CARA MÁS **ARCADE** Y VIBRANTE DEL **RALLY**

PS3 Y PSP | SEGA | RALLY | SEPTIEMBRE

Olvídate de complicados simuladores. Aquí lo que cuenta es tus reflejos y tu pericia al volante.

Uno de los clásicos de la época dorada de Sega volverá por sus fueros con toda la potencia que le otorgará PS3. *Sega Rally* propondrá excitantes carreras entre 6 vehículos (siempre en pista) en los que tendremos que dejarnos la piel en cada tramo. Rueda con rueda nos las tendremos que ver con la elaborada inteligencia artificial de los rivales (o con otros jugadores en las prometedoras competiciones Online), siempre con un control asequible, pero con miga, en el que no faltarán los usos del Sixaxis. Y el apartado técnico promete ser sobresaliente, con una gran recreación de los ocho entornos disponibles (inspirados en lugares como el Trópico o Vietnam) y grandiosos efectos como el agua y el barro. Después del verano veremos hasta dónde puede llegar esta propuesta tan atractiva de Sega.



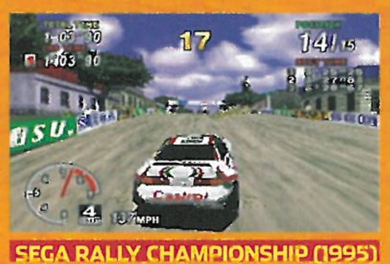
Ocho tipos de entornos y coches reales como el Subaru Impreza estarán en el juego.



En *Sega Rally* participaremos en emocionantes carreras con otros cinco rivales en pista. El control promete ser muy asequible y hacer uso de los sensores del Sixaxis.

HEREDERO DE UN **CLÁSICO**

Sega Rally Championship arrancó en 1995 en los salones recreativos. Su gran apartado gráfico y gloriosa jugabilidad le llevó a ser versionado para Saturn. Posteriormente la saga avanzó, dando el salto también a Dreamcast y a otras plataformas. Sega quiere recuperar el espíritu del clásico y envolverlo en un apartado gráfico de ensueño. Diversión "next-gen".



SEGA RALLY CHAMPIONSHIP (1995)
El primer Sega Rally, en su versión Saturn.

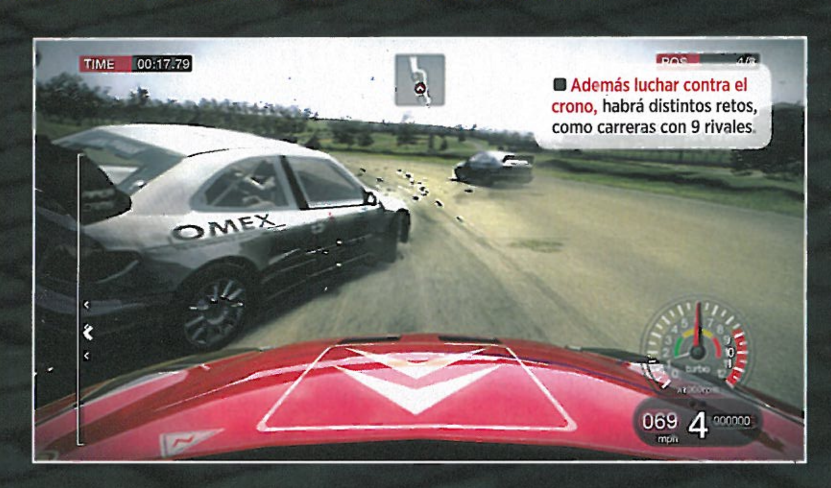
Colin McRae DIRT

UN **DESAFÍO** DIGNO DE LOS **MEJORES PILOTOS** DE RALLY

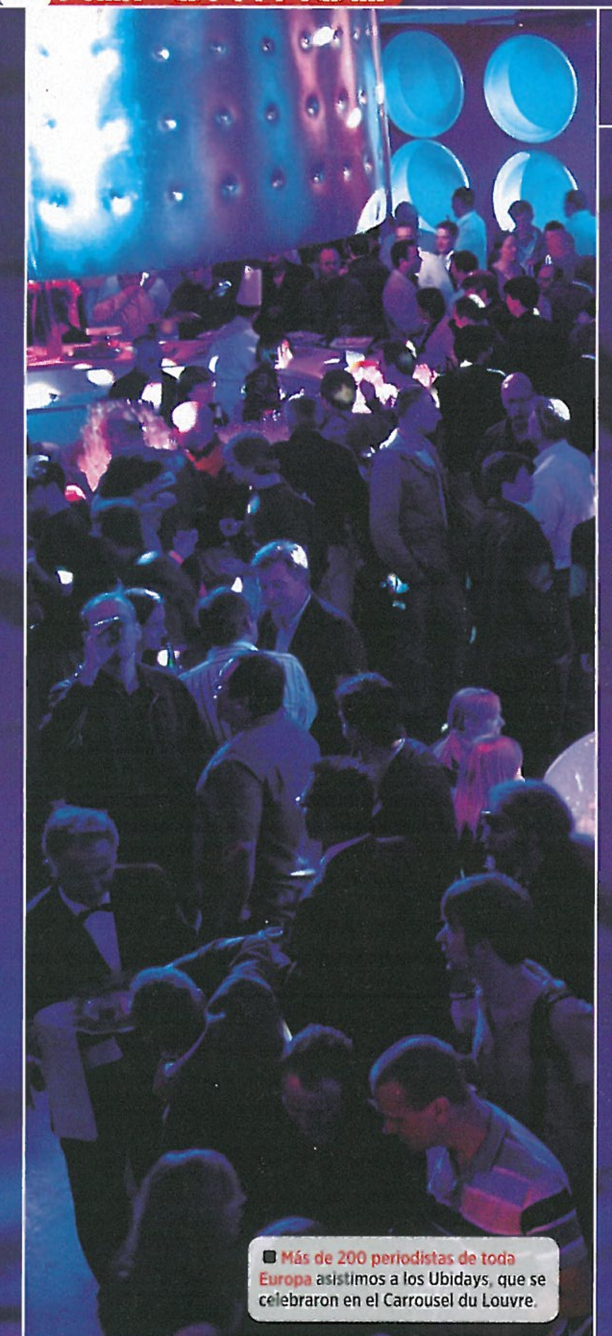
PS3 | CODEMASTERS | RALLY | SEPTIEMBRE

El rey de los simuladores de rally quiere conservar su corona también en la nueva generación.

Desde los ya remotos tiempos de PSone, la serie *Colin McRae* nos ha dejado las mejores sensaciones a la hora de pilotar un coche de rally. Y los chicos de Codemasters se están esforzando al máximo para aprovechar el potencial de PS3 pero sin abandonar esta idea. El subtítulo del juego, *DIRT* (suciedad en inglés) da una idea de por dónde van a ir los tiros. En los 45 vehículos que pilotaremos (modelos de competición reales, quads, camiones...) notaremos cada mota de polvo, barro... en nuestra carrocería. Y las inclemencias del terreno se notarán más que nunca al conducir, gracias a un sistema de física que promete ser revolucionario. Muy pronto veremos si cumple lo que promete.



Además luchar contra el crono, habrá distintos retos, como carreras con 9 rivales.


Más de 200 periodistas de toda Europa asistimos a los Ubidays, que se celebraron en el Carrousel du Louvre.

24 HORAS EN PARÍS PARA CONOCER UBI

Ahora que la importante feria E3 está en entredicho, muchas compañías, como UbiSoft, están organizado sus propios eventos.

Los pasados 22 y 23 de mayo, PlayManía se desplazó al Carrousel du Louvre, en París, para asistir a un nuevo evento, los Ubidays. Esta cita, que ha sido creada con intención de repetirse anualmente, nace para tapar el hueco informativo dejado por la feria E3. Así, en los Ubidays nos dimos cita la flor y nata de la prensa europea para conocer de cerca los nuevos títulos que está desarrollando la compañía gala. Durante el primer día asistimos a una conferencia al más puro estilo E3, en la que los diferentes estudios de UbiSoft (Montreal, Shangai...) hicieron una breve presentación, con una puesta en escena espectacular, de sus títulos estrella: *Assassin's Creed*, *Haze*, *End War*... Todos guardaron sorpresas para el segundo día, en el que hubo demostraciones más a fondo. Eso sí, nosotros echamos en falta algunos títulos, como por ejemplo el juego de la serie "Perdidos" o *Beowulf*, el videojuego de la película de animación homónima que promete arrasar estas navidades en los cines. Aunque con lo que os enseñamos ahora en estas páginas ya tenemos diversión para rato...


Todos los títulos, como *Haze*, tuvieron una sala de demo, en la que pudimos ver el juego real en movimiento.


Entre fiesta y presentación, nuestro redactor jefe Alberto también tuvo tiempo de hacer una visita relámpago a París.

» BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY

EL DRAMA DE LA GUERRA...

PS3 | ELECTRONIC ARTS | SHOOT'EM UP | 31 DE AGOSTO

El híbrido entre acción y estrategia ambientado en la II Guerra Mundial está listo para debutar en PS3.

La operación Market Garden servirá de telón de fondo para contarnos la dramática historia de valor y deber de un grupo de soldados americanos durante la II Guerra Mundial. Estaremos al mando de dos unidades, a las que deberemos situar estratégicamente en el campo de batalla y dar las órdenes correctas para sobrevivir. Nuevas opciones tácticas, más unidades (por ejemplo, bazookas), nuevos enfoques de cámara o una campaña con una historia de fondo más importante son algunas de las bazas de este atractivo y diferente shooter.


Una física realista y entornos muy destructibles estarán presentes en este nuevo *BIA*.

A FONDO **LOS NUEVOS LANZAMIENTOS** DE UBISOFT

DAYS PARIS 2007

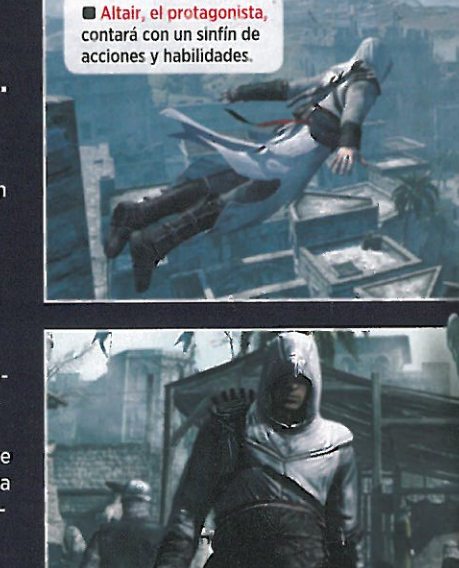
ASSASSIN'S CREED

EL **ESTANDARTE** DE LA NUEVA GENERACIÓN

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | OCTUBRE

Tras 3 años de desarrollo, el proyecto más ambicioso de Ubi se prepara para conquistar PS3.

Es el título estrella de la compañía... y al mismo tiempo, uno de los más misteriosos, ya que los detalles se están revelando con cuentagotas. Por lo que hemos visto hasta ahora, el juego se ambientará durante las Cruzadas (en el año 1191) y promete ser una explosivo híbrido entre *Prince of Persia* (por las acrobacias y saltos) y *Hitman* (liquidar objetivos señalados con sigilo o por las bravas), todo ello aderezado con unos impresionantes gráficos a la altura de la nueva generación. Por suerte, en los Ubidays, Jade Reynolds, la productora del juego, desveló algunas incógnitas. Así, tal y como se llevaba rumoreando cierto tiempo, aproximadamente un 10% del juego se ambientará en otra época distinta a las Cruzadas, y en total habrá 3 escenarios diferentes (según nos dijo, tres ciudades de GRAN tamaño). Además, Jade insistió en que la inteligencia artificial de todos los personajes que aparecerán en pantalla será un aspecto clave en el juego (por ejemplo, para montar cierto revuelo y aprovechar el tumulto para huir). En julio podremos probar el juego, y será el momento de confirmaros si está a la altura de lo que esperamos.


Altair, el protagonista, contará con un sinfín de acciones y habilidades.



UNA TARDE CON **JADE REYNOLDS**, LA PRODUCTORA

Jade Reynolds es la productora de *Assassin's Creed* y, además, una de las mujeres más bellas de la industria del videojuego. El problema es que por "culpa" de su imagen, cada vez es más reticente a asistir a eventos y presentaciones y conceder entrevistas. En este sentido tuvimos mucha suerte, ya que Jade nos hizo un hueco en su agenda y respondió a nuestras preguntas demostrando que no es sólo una cara bonita.




AC nos permitirá jugar como queramos: podemos optar por el sigilo o bien ir "a lo bestia" sin ningún tipo de estrategia.

» HAZE

EL **FUTURO** DE LOS SHOOTERS

PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP | FINALES 2007

Shooters hay muchos... ¿pero alguno que plantee un dilema moral que nos haga reflexionar?

Haze está siendo creado por Free Radical, los responsables de *TimeSplitters*, todo un referente en los shooters. En esta ocasión, la trama nos llevará a un futuro no muy lejano, en el que una megacorporación lo controla todo, incluida la seguridad mundial. Nosotros trabajamos para ella, y somos destinados a una zona en combate, para acabar con una facción rebelde y es ahí donde *Haze* nos hará reflexionar... aparte de apretar el gatillo. Por suerte contaremos con la tecnología más avanzada, como nuestro casco suministrador de néctar, una sustancia que nos otorga habilidades como mejor visión o velocidad extra. Añade a este atractivo planteamiento unos gráficos de lujo, modos cooperativos para cuatro jugadores, vehículos... y el resultado no puede ser más prometedor.





En el modo campaña estamos escoltados por 3 soldados, que pueden ser controlados por jugadores.





» END WAR

LA GUERRA MÁS **ESTRATÉGICA**

PS3 | UBISOFT | ESTRATEGIA | FINALES 2007

Tom Clancy, el padre de *Splinter Cell* y otras sagas de renombre, rubrica su primer juego de estrategia.

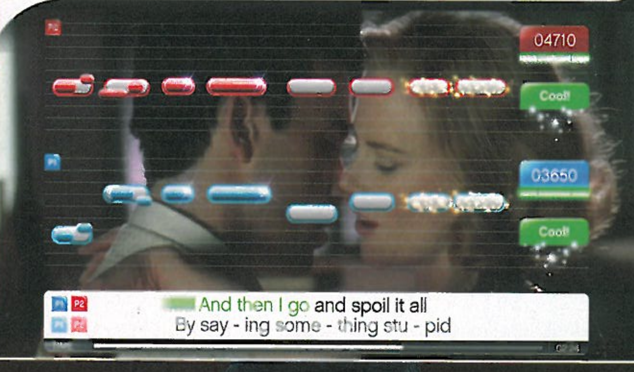
End War será un juego de estrategia pura y dura, que intentará meter en el salón de casa todo el fragor de una ficticia III Guerra Mundial. En él, comandaremos a nuestras tropas mediante tres vistas distintas (plano aéreo 2D, vista 3D y desde la cámara de nuestros soldados) y además, podremos jugar sin tocar el pad, dando todas las instrucciones por voz. Sin duda una gran idea que hasta ahora ha sido poco explotada...



End War inaugurará el género de la estrategia en PS3 aportando ideas nuevas, como controlar todo por voz.

UNA NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS MUSICALES

» Todo el mundo te oirá cantar



Pocos títulos han atraído a nuevos jugadores como lo ha hecho *Singstar*, que se prepara para debutar en la nueva generación de Sony.

PS3 | MUSICAL | SONY | JULIO

Su base es la de un karaoke, pero con la novedad de que puntúa nuestra actuación. Esa es la base del éxito de *SingStar*, que ya ha arrasado en toda Europa gracias a numerosos aspectos: una gran selección de canciones (actuales y de otras épocas), la inclusión del vídeo real de cada tema, un acabado gráfico muy cuidado, modos cooperativos o competitivos para hasta 8 jugadores... Y su capacidad para organizar una fiesta en cualquier casa, en 5 minutos.

Con la llegada de la nueva generación, sólo era cuestión de tiempo que *SingStar* saltara a PS3, algo que va a suceder muy pronto. ¿Y cómo nos va a sorprender *SingStar* en PS3? Pues

■ Micrófonos inalámbricos, menús personalizables... *SingStar* promete potenciar a tope las opciones que no han sido explotadas en PS2.

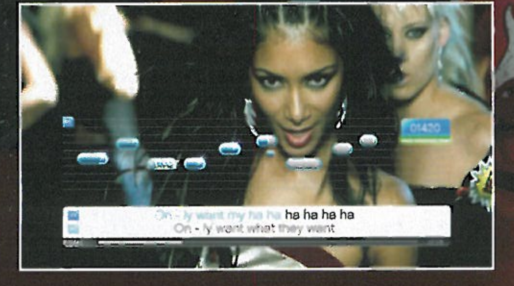


Los juegos musicales gozan de gran éxito en nuestro país y tras arrasar en PS2, algunas de las sagas más conocidas se están preparando para debutar en PS3. Si quieres saberlo todo sobre las nuevas entregas de *SingStar* y *Guitar Hero*, que incluso hace doblete, no pierdas de vista estas páginas... ¡¡¡Que comience la música!!!



SingStar ofrecerá cerca de 30 canciones, aún sin confirmar, en un Blu-ray, aunque podremos descargar de la tienda cientos de temas más.





ofreciendo un montón de novedades y opciones imposibles en PS2. Casi todas ellas están concentradas en torno a las posibilidades que abre Internet, como por ejemplo descargar canciones al disco duro de la consola para tener siempre el juego al día (podremos descargarlas de forma individual o por paquetes). El precio de estas descargas aún no se ha confirmado y, pese a lo que se había dicho inicialmente, no será posible copiar al disco duro de PS3 las canciones de los *SingStar* para PS2 (aunque sí estarán disponibles en la tienda).

Aparte de descargas, habrá opciones de comunidad que reforzarán la sensación de que formamos parte de un grupo con aficiones comunes (valorar la actuación de otros jugadores, compartir nuestros vídeos...). *SingStar* también presentará mejoras en otros apartados, como personalizar los menús con fotos y fondos de escritorio o la utilización de unos nuevos micrófonos inalámbricos Bluetooth... Ya sólo queda que Sony confirme las canciones... y la fiesta empezará.



» TODO UN **CLÁSICO** AHORA EN **INTERNET**

Aparte de ofrecer contenido descargable, *SingStar* nos hará sentir parte de una comunidad de cantarines: comparte tus actuaciones, valora las de otros...



LA TIENDA Podrás comprar temas, paquetes de canciones, imágenes de artistas, fondos para los menús...



TUS MEJORES MOMENTOS Graba vídeos con tu PlayStation Eye y compártelos con otros usuarios.



¿TIENES EL FACTOR X? Puntúa a otros usuarios, comenta su actuación y, por supuesto, sé juzgado.

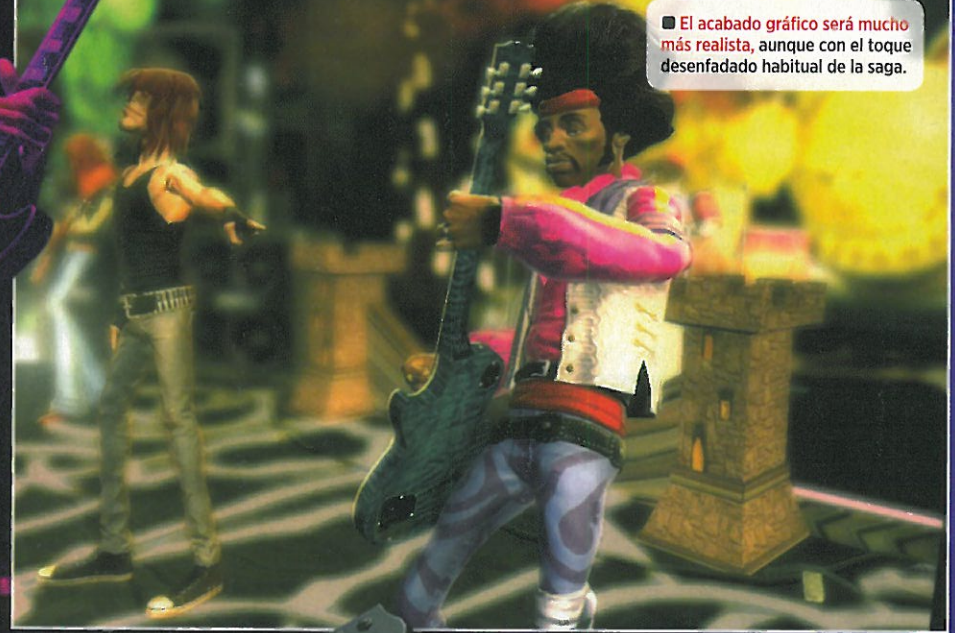
El Rock'n Roll nunca muere...

Uno de los grandes triunfadores de PS2 durante el 2006 va a debutar en PS3 a finales de año. No faltarán las novedades jugables, una nueva selección de temas... ¡¡¡Y hasta una guitarra inalámbrica desmontable!!!

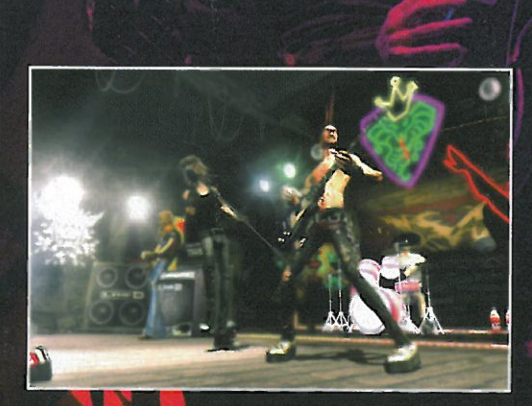
PS3 Y PS2 | MUSICAL | ACTIVISION | NOVIEMBRE

Tras el gran éxito de *Guitar Hero* en todo el mundo, sus creadores, RedOctane y Harmonix, fueron comprados por Activision y MTV. Ahora Harmonix trabaja en *Rock Band* (otro juego musical) y Neversoft, el estudio de desarrollo estrella de Activision, se está encargando del nuevo *Guitar Hero*, que no va a ser un simple secuela ya que han empezado de cero...

El sistema de juego seguirá siendo idéntico, es decir, las notas de color bajarán por la pantalla y deberemos tocarlas en el momento justo. La novedad es que ahora oiremos canciones reales y no versiones (aunque también las habrá), de grupos como The Rolling Stones, Smashing Pumpkins, Muse, Weezer, Beastie Boys... El interfaz de juego será idéntico (los indicadores de combo, puntuación...) aunque con un lavado de cara y algunas novedades, como la inclusión de un contador de combo (para saber cuantas notas seguidas hemos tocado antes de acabar la canción). Además, habrá nuevos modos para dos jugadores (incluído un modo Carrera, con canciones diferentes a las del modo individual), piques por Internet... ¿Se puede pedir más?



El acabado gráfico será mucho más realista, aunque con el toque desenfadado habitual de la saga.



» EL NUEVO **MANDO-GUITARRA**

Estará inspirado en el modelo real Les Paul, será inalámbrico y presentará una serie de novedades respecto a los modelos de PS2. Así, contará con más zonas para colocar la correa, habrá carcasas frontales intercambiables, se podrá desmontar para transportarla más fácilmente e incluso habrá mástiles intercambiables con usos aún no revelados... Interesante, ¿verdad?

NUEVA GUITARRA
Los botones y palancas serán iguales pero habrá sorpresas, como frontales intercambiables.



El modo Carrera nos llevará por escenarios más detallados y abarrotados de gente.

Un nostálgico viaje a los años 80

Si no todavía no tienes una PS3, tranquilo, que aún podrás disfrutar de *Guitar Hero* en PS2... y antes de lo que crees. El próximo mes aparecerá una nueva entrega, centrada en el Rock de la década de los 80.

PS2 | MUSICAL | ACTIVISION | VERANO

Desde hace un año se rumoreaba que la saga *GH* apostaría por lanzar ediciones centradas en un género o una época... y *Rock de los 80*, es la primera muestra de esta tendencia. Ofrecerá un total de 30 míticas canciones que nos transportarán, como no podía ser de otra manera, a la década de los 80. Por ahora sólo se han revelado siete de los 30 títulos disponibles, entre los que no faltarán las habituales versiones de himnos como "Heat Of The Moment" de Asia.

Pero al igual que *GHIII*, el juego ofrecerá canciones reales (no versiones) de temas como "I Ran" de Flock of Seagulls o "I Wanna Rock" de Twisted Sisters. Aparentemente no habrá novedades jugables relevantes, aunque todo lo que rodea al juego, "apestará" a esa década, desde los escenarios en los que tocaremos a la apariencia de nuestros guitarristas. Por último, Activision no descarga que en el futuro Rock de los 80 sea un pack para descargar en PS3...





Músicos, tugurios en los que tocaremos... todo destilará el genuino sabor de los años 80.



Un futuro lleno de estrellas

Los nuevos *SingStar* y *Guitar Hero* son los primeros juegos musicales en llegar... pero aún hay más.

Como ya hemos indicado, parte de los responsables de *Guitar Hero* trabajan en un nuevo proyecto de PS3, *Rock Band*, en el que hasta 4 personas podrán jugar simultáneamente (dos haciendo de guitarristas, uno de batería y otro de cantante). Se centrará en el Rock de distintas décadas, y habrá muchísimas canciones reales de grupos de la talla de ACDC... Lógicamente, cada instrumento contará con su propio periférico... Las guitarras serán similares a las de *GH* y copiarán la estética de las legendarias Fender Stratocaster, mientras que la batería se parecerá a los modelos electrónicos.

Y si lo tuyo es dar el cante te alegrará saber que también habrá juego de Factor X, la réplica de OT que actualmente está arrasando en la televisión de nuestro país. Poco más se sabe al respecto...



LOS NUEVOS "OJOS" PARA LAS CONSOLAS DE SONY

Sony tiene a punto dos nuevos periféricos para sus dos últimas consolas, PSP y PS3, con los que se abren un universo de posibilidades, tanto jugables como multimedia. ¿Quieres descubrirlos?

LUCES, CÁMARAS

Go! Cam: vídeo y foto en tu PSP

PSP | SONY | CÁMARA DIGITAL | YA DISPONIBLE | 49,95 €

Una de las prioridades de Sony con su portátil ha sido incorporar de forma progresiva nuevas funciones. Primero fue con las actualizaciones de la consola (que añadieron el navegador de Internet, los juegos de PSone...), después fue el micrófono de *Talkman* y ahora la cámara Go! Cam. Este nuevo periférico, convierte tu consola en una completa cámara de fotos digital, con la que, aparte de tomar instantáneas, puedes grabar vídeos.

La instalación de la cámara es muy sencilla: sólo tienes que contarla en el puerto miniUSB de la parte superior de la consola, apretar el tornillo... y listo. Eso sí, para poder utilizarla, debes tener la consola actualizada, como mínimo, a la versión 2.80. Si es tu caso, en el menú foto verás el icono de la cámara: si pulsas ✖, el objetivo empezará a funcionar y la gran pantalla de PSP mostrará todo lo que por él pase. Lo mejor de todo es que cualquier vídeo o foto que grabes, puedes verlo en la propia consola, sin necesidad de un PC.

Por último, Sony ha puesto a disposición de los usuarios de la cámara un software de edición gratuito, *Go! Edit*, que se puede descargar de la página oficial www.yourpsp.com. Con este software, la diversión con la cámara se multiplica por mil... ●

» ASÍ FUNCIONA

■ **Revisar fotos.** Como en las cámaras digitales, puedes repasar todas las instantáneas que has tomado para borrarlas o simplemente comprobar que han salido bien.

■ **Zoom digital.** Si buscas el mejor encuadre, tendrás que utilizar el zoom. Pulsa ↑ o ↓ en la cruceta para ajustarlo. Ofrece hasta 2,8 aumentos, más que suficiente para lograr un primer plano desde lejos.



» CARACTERÍSTICAS

- **Dimensiones:** 45 x 27,3 x 16 mm
- **Peso:** aproximadamente 20 gramos
- **Resolución:** 1,3 megapíxeles.
- **Tamaño de las fotos:** desde 320x240 hasta un máximo de 1200x960
- **Tamaño de los vídeos:** 480x272, 30 fps
- **Otros datos:** Zoom digital, 76 efectos, micrófono incorporado, 4 ajustes de blanco...
- **Capacidad:** 4000 fotos con calidad "fina" en una Memory Stick de 4 Gigas.

...¡ACCIÓN!

LAS OPCIONES BÁSICAS DE LA CÁMARA

Sin ningún tipo de software adicional, Go! Cam ofrece las funciones básicas de una cámara digital: tomar instantáneas a distintas resoluciones, grabar vídeos en formato Motion JPG, ajustar el nivel de exposición del objetivo a la luz, zoom digital, dos ajustes de calidad de imagen... incluso podemos cambiar el nombre de la carpeta donde queremos guardar las instantáneas o la forma de nombrarlas. Pero sin duda alguna, la opción más divertida son los efectos, con la que podemos conseguir primeros planos horrendos, con un acabado como si fuera un boceto...



El menú principal de la cámara ofrece las funciones básicas de una cámara digital: ajustar el tamaño y calidad de la imagen, zoom...



Menú de opciones. Pulsa el botón ▲ para acceder al menú de opciones y elegir la calidad de imagen, si quieres crear algún efecto visual (distorsión, boceto...). Si pulsas ● saldrás de la función "cámara" y regresarás al menú principal de PSP.

¿Vídeo o foto? Basta con pulsar una vez Select para cambiar el modo de Go! Cam, entre cámara de fotos o grabadora de vídeo.

LAS OPCIONES AVANZADAS DE LA CÁMARA CON EL PROGRAMA GO! EDIT

Go! Edit es un programa gratuito que se puede descargar desde www.yourpsp.com. Con él, puedes tomar fotos con todo tipo de fondos y efectos (más de 70, como por ejemplo, con el efecto distorsión del fuego). Además, posteriormente puedes editarlas e incorporar carteles y letreros con tus propios textos... y así crear disparatadas "composiciones".

Además, también puedes grabar un vídeo, y cómo no, editarlo con muchas más opciones que las fotos: puedes eliminar un trozo del vídeo, ponerle música o un "doblaje" nuevo, efectos y bocadillos de texto animados... todo, por supuesto, con unos menús francamente claros y sencillos, que te permitirán controlarlo todo tras 5 minutos de uso.



El menú principal de *Go! Edit* nos permite elegir entre el modo (sacar fotos o grabar vídeo), ver nuestro álbum o entrar en las completas opciones de edición.



Elige entre numerosos efectos y "paridas" antes de sacar una foto, desde unos ojos locos, un puño de boxeo, una corriente eléctrica, fotocomposiciones...



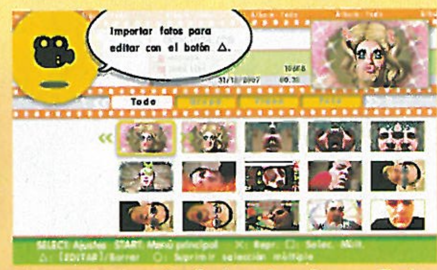
Introduce rótulos, letreros y carteles, y elige entre distintas tipografías y tamaños y la colocación del texto... como este emotiva foto de "Candy Candy".



Como en las pegatinas japonesas, o purikura, existen una serie "escenarios" incluidos en *Go! Edit*, para que te metas en el "papel" y hagas el indio motivado.



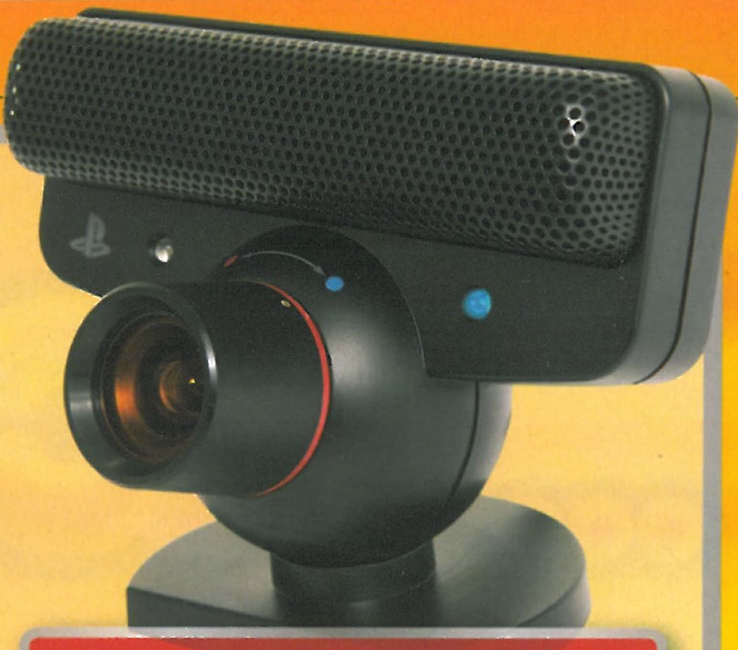
El editor de vídeo nos permite introducir "capas", cada una de ellas con un efecto: un bocadillo, un efecto de sonido, un nuevo doblaje, efectos visuales...



Tu propio álbum. Desde el menú puedes consultar tus fotos y vídeos almacenados en la memory stick, y borrarlos, agruparlos, hacer una copia para editarlos...

PlayStation Eye: el ojo que capta

PS3 | SONY | CÁMARA EYETOY | VERANO | PRECIO SIN CONFIRMAR



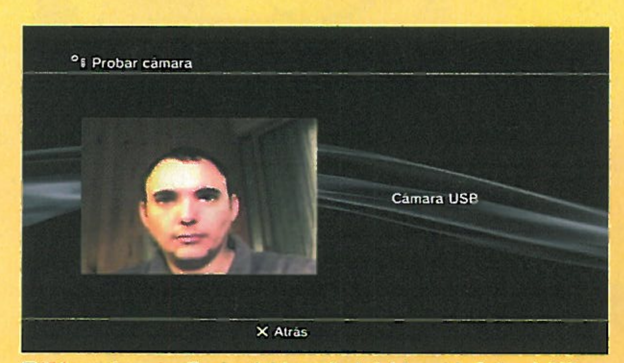
Como era de esperar, Sony trabajaba desde hace tiempo en la evolución de la cámara EyeToy, un invento que revolucionó PS2 y que promete repetir éxito en PS3. PS Eye nos permitirá grabar fotos, vídeo y audio en el disco duro de PS3, y gracias al software de edición *EyeCreate* (que se regalará junto con la cámara), podremos editar nuestro álbum de foto y vídeo.
Las principales bazas de PS Eye es que alcanzará una mayor fluidez y calidad de imagen (hasta 640x480 a 60 frames por segundo), aunque la verdadera revolución estará en el micrófono, que captará la fuente de sonido discriminando ruidos y ecos. Además, la cámara podrá funcionar perfectamente con muy poca luz, contará con dos grados de zoom digital y servirá tanto para juegos de PS3 creados ex-profeso (como los *EyeToy Play* de PS2) como para aprovechar ciertas funciones de la red PlayStation, como las salas de chat o la comunicación en las partidas Online (para, por ejemplo, mostrar nuestra imagen mientras jugamos).
El invento, que llegará en verano a un precio aún no confirmado, también estará respaldado por algunos juegos disponibles para descargar desde la tienda PlayStation, como por ejemplo *Snake Ball*, una puesta al día del clásico *Snake*, en el que controlaremos a la serpiente con el movimiento de nuestro cuerpo.
Es sin duda un aliciente más para todos aquellos que ya tienen una PS3 y quieran explotarla al máximo.

» CARACTERÍSTICAS

- **Conexión:** mediante USB 2.0 (alta velocidad)
- **Campo de visión:** de 56º a 75º, lente con 2 modos de zoom
- **Grabación de vídeo:** 320x240 a 120 imágenes por segundo o de 640x480 a 60 imágenes por segundo.
- **Calidad de los vídeos:** sin compresión o compresión JPG.
- **Audio:** cuatro canales de entrada, **reducción de ruido y eco.**
- **Otros datos:** se venderá con el software de edición *EyeCreate*, varios modos de grabación (cámara lenta, intervalos...)

» LOS PRINCIPALES USOS DE LA CÁMARA

A parte de los juegos que exploten las posibilidades de esta nueva cámara, como el desaparecido *Eyedentify*, PlayStation Eye nos servirá también tendrá otros usos, como por ejemplo chats de vídeo o voz a través del servicio Online de PS3.



Videoconferencias. Gracias al sistema de chat del servicio Online de PS3, podremos ver a nuestros amigos en salas privadas utilizando el PS Eye.



Como micrófono. Ciertos títulos, como el juego de estrategia *End War* nos permitirán dar órdenes por voz y ahí entrará en juego el micrófono de PS Eye.

» EYE OF JUDGEMENT EL PRIMER JUEGO QUE APROVECHARÁ LA CÁMARA

Hasbro y Sony han unido fuerzas para crear un juego original, en el que las cartas coleccionables "de verdad" que tengamos en nuestro poder nos servirán para invocar criaturas en *Eye of Judgement*, un juego de estrategia, en el que tendremos que conquistar cinco de las 9 casillas del tablero. Llegará en otoño y tiene muy buena pinta.



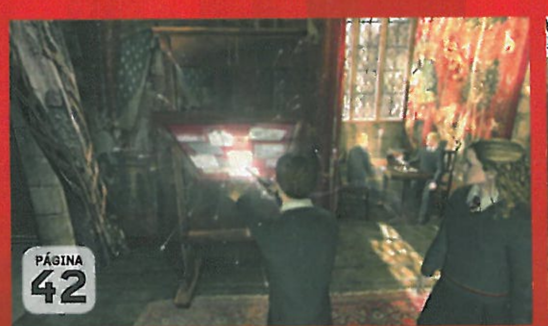
La cámara PS Eye se encargará de identificar el "cibercódigo" de cada carta, para así crear en la pantalla de nuestro televisor una criatura que combatirá contra las de otros jugadores.



Hasbro, la famosa compañía juguetera, será la encargada de comercializar las cartas de juego.

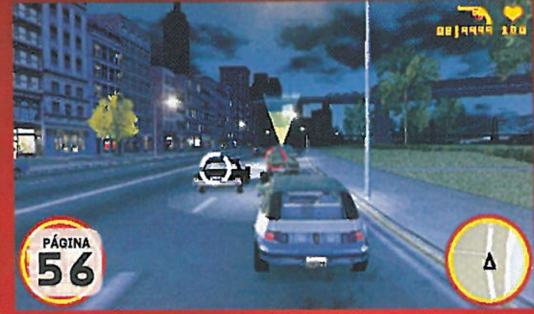


Dominar 5 de las 9 casillas del tablero, lanzando cartas por turnos, será el objetivo del juego.



■ *HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX.* Descubre la magia de Hogwarts.

■ *PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO.* Vive la película en casa.



■ *DRIVER 76.* Una saga mítica que resucita en la portátil de Sony.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

JUNIO, UN MES... "DE CINE"

Piratas del Caribe En el fin del mundo, Harry Potter y la orden del Fénix, Shrek Tercero... cada vez más juegos están basados en películas de éxito y, lo que es mejor, el nivel de calidad de estos títulos cada vez es mejor. Pero si lo tuyo no es el cine, tranquilo, que este mes hay propuestas para todos los gustos y para las tres consolas, como la contundente y difícil acción de *Ninja Gaiden Sigma*, pasando por los "gallitos" que te sacará *SingStar Pop Hits 40 Principales* o la divertida conducción de *Driver 76*...



■ Ryu Hayabusa protagoniza un gran juego de acción que, hoy por hoy, es de lo mejor de PS3.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	**49-59**	**60-69**	**70-79**	**80-89**	**90-94**	**95-100**
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



Código de descriptores PEGI El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:



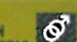
EDAD RECOMENDADA

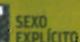

CONTENIDO DISCRIMINATORIO


DROGAS



SE DICEN PALABROTAS


SEXO EXPLÍCITO


JUEGO DE TERROR



CONTENIDO VIOLENTO



JUEGO RECOMENDADO Play

18+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
TEAM NINJA/TECMO

Editor
EIDOS

Lanzamiento
3 DE JULIO

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Jugadores
1

Jugadores Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.TECMOGAMES.COM



Ninja Gaiden Sigma es un beat'em up con toques aventureros que es una versión mejorada y ampliada de uno de los mejores juegos exclusivos de Xbox.







UN **VERDADERO RETO** SÓLO PARA MAESTROS **NINJA**

Ninja Gaiden Sigma

El letal ninja Ryu Hayabusa va a iniciar un peligroso viaje para recuperar un arma maldita que ha sido robada. Atrévete a acompañarle en su difícil empresa.

La saga *Ninja Gaiden* (o *Shadow Warriors* en Europa) nació en los salones recreativos allá por 1988. Tras unas cuantas secuelas y cerca de 10 años de "descanso", Tecmo la resucitó en la ya extinta Xbox, dando forma a uno de los mejores juegos de ninjas de todos los tiempos: *Ninja Gaiden*. Un año después sacaron una versión revisada con el subtítulo *Black*, con añadidos y mejoras. Pero la revisión definitiva de este título es la que nos ocupa, *Ninja Gaiden Sigma*, una versión ampliada y mejorada del ya de por sí excelente juego de Xbox. Acción trepidante con una puesta en escena espectacular que es de lo mejor que tiene PS3 en este género... Al menos de momento.

***Ninja Gaiden Sigma* narra la historia de Ryu** Hayabusa, un joven ninja cuyo clan tiene como objetivo custodiar un arma maldita: la Espada del Dragón Negro. Por ello, cuando el malvado imperio Vigoor arrasa su aldea y roba la espada, a Ryu no le quedará otra alternativa que iniciar un duro camino para vengarse y recuperar esta peligrosa arma.

» ASÍ DE TREPIDANTE ES EL **CAMINO DEL NINJA**



1 **VIBRANTES COMBATES.** La base del juego son los combates. Ofrecen múltiples alternativas y requieren que las empleemos a fondo.



2 **PLATAFORMAS.** No faltarán retos que pondrán a prueba nuestra agilidad, como trampas de pinchos, bolas a lo Indiana Jones, etc.



3 **SENCILLOS PUZZLES.** En el desarrollo también nos esperan puzzles, la mayoría del tipo de "encuentra un objeto y ponlo en el lugar correcto".

Ryu Hayabusa, deberá recuperar un arma maldita que ha sido robada vilmente.



La acción es la protagonista indiscutible del desarrollo. Los combates son realmente trepidantes y están repletos de alternativas.



Nuestros enemigos son los seguidores del Imperio Vigoor, primero ninjas y más adelante demonios de todo tipo, como este dragón de hueso.



La cazademonios Rachel protagoniza tres niveles exclusivos de esta versión.

UN NINJA CON MÚLTIPLES RECURSOS

Además de sus armas típicas (shurikens, katana...), un buen ninja debe dominar también otro tipo de técnicas, como magias, fintas y bloqueos, correr por el agua...



FINTAS Y BLOQUEOS. Tan importante como atacar es dominar las técnicas de defensa: cubrirse, rodar para esquivar, etc.



MAGIAS NINPO. Hay distintos tipos de magias ninpo y se potencian moviendo el Sixasis, gracias a su sensor de movimientos.



HABILIDADES ESPECIALES. Un maestro ninja como Ryu Hayabusa es capaz de correr por las paredes o por el agua.





***Ninja Gaiden Sigma* es todo un desafío en forma de beat'em up de frenético desarrollo y explosiva puesta en escena.**

Así pues, preparaos para un desarrollo trepidante, estructurado en 19 niveles (16 protagonizados por Ryu y 3 nuevos en los que manejamos a Rachel). En él deberemos demostrar que somos unos verdaderos maestros ninja haciendo gala de nuestras habilidades atléticas y, sobre todo, empleándonos a fondo para abrirnos paso ante la gran cantidad de enemigos que nos esperan. Y es que, aunque en el desarrollo no faltarán puzzles ni zonas plataformeras, la verdadera base del desarrollo son los combates. Unos combates intensos, llenos de alternativas y que requieren bastante habilidad por nuestra parte.

Manejamos armas como katanas, nunchakus , shurikens, un arco... amén de distintas magias y objetos que potencian nuestras habilidades. Además, gracias a nuestro entrenamiento ninja, Ryu será capaz de bloquear y esquivar ataques de distintas maneras, además de aprender nuevas técnicas y combos. Pero aún con todos estos recursos, el desarrollo es un desafío incluso para los más hábiles. Aquí no vale de nada "aporrear" botones". Los enemigos, distintos tipos de ninjas y demonios, nos las hacen pasar "canutas" y sólo a base de dominar todas nuestras habilidades a la perfección lograremos avanzar en el juego. Eso sí, si el desarrollo es demasiado duro para ti, tranquilo, es posible rebajar el nivel de dificultad, haciendo el desarrollo algo más asequible.
Hablando ya del apartado técnico, volvemos a recordar que *Ninja Gaiden Sigma* es una versión mejorada de un juego de Xbox, con todo »



Podemos mejorar nuestras armas y comprar ítems y nuevas técnicas en las tiendas del venerable anciano Muramasa.



En nuestra cruzada visitaremos distintas localizaciones, como ciudades, templos, la aldea natal de Ryu, un zepelín...



Ninja Gaiden Sigma es un juego difícil, digámoslo claro. Pero con tesón, paciencia y habilidad os haréis con él. Y merece la pena.



■ El juego esconde extras como trajes para Ryu y accesorios para Rachel.



■ Podemos elegir entre las voces originales en japonés, o bien en inglés.



■ Podemos manejar varias armas: katanas, espadones, nunchakus, bastones, un arco, shurikens de distintos tipos...





Ninja Gaiden Sigma es una versión de un título exclusivo de Xbox, pero mejorada y ampliada. Supera con creces al original.

» lo que ello conlleva. El apartado sonoro no lo han tocado, así que podremos elegir entre doblaje inglés o el original japonés. Y en cuanto a los gráficos, pues ya en su momento eran espectaculares, y en PS3 los disfrutaremos en alta definición (llegando incluso a los 1080p), y corriendo a 60 "frames" por segundo.

Pero aunque pueda disfrutarse a máxima resolución, no deja de ser una versión mejorada de un juego de la pasada generación. Para entendernos: gráficamente está por debajo de lo que PS3 puede ofrecer, aunque eso no quiere decir que no sea espectacular. Y es que, aunque estamos seguros que la propuesta de *Ninja Gaiden Sigma* será superada en PS3, no es menos cierto que te hará pasar un verano muy entretenido, mientras esperas la llegada de los verdaderos bombazos. ○



■ No faltarán los jefes finales, realmente duros de pelar...



■ El control responde a la perfección. Además, moveremos el Sixaxis para potenciar las magias o para librarnos de las presas de ciertos enemigos.

» NOVEDADES DE LA VERSIÓN DE PS3

Ninja Gaiden Sigma aporta suficientes mejoras y novedades con respecto a la versión original de Xbox, como podéis ver:



3 NUEVOS NIVELES. Están integrados en el desarrollo, y en ellos manejamos a la cazademonios Rachel con sus armas, magias...



NUEVAS ARMAS. Habrá nuevas armas, como un par de espadas llamadas Garra de Dragón y Colmillo de Tigre. Son letales.



A MÁXIMA RESOLUCIÓN. Podremos disfrutar de *Ninja Gaiden Sigma* a 1080p y a 60 "frames" por segundo. Es muy vistoso.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
↑ Su desarrollo, frenético y emocionante, es todo un reto a nuestra habilidad.

» LO PEOR
↓ Puede resultar difícil para algunos. Y si ya lo has jugado en Xbox, pierde su gracia.

Te gustará + que... GENJI DAYS OF THE BLADE



Te gustará + que... ONIMUSHA DAWN OF DREAMS



88	**» GRÁFICOS** En una TV HD impresiona, aunque es una revisión de un juego antiguo.
90	**» SONIDO** Buena banda sonora y efectos. Las voces están en inglés y japonés.
90	**» DIVERSIÓN** Con habilidad y paciencia, disfrutaréis de un desarrollo trepidante.
91	**» DURACIÓN** 19 niveles que no son nada fáciles. Hay desafío y ninjas para rato.



NOTA **90** Un beat'em up intenso y muy divertido que supondrá todo un desafío para los fanáticos del género. Merece la pena.



18

Género
SHOOT'EM UP
Desarrollador
STARBREEZE STUDIOS
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
29 DE JUNIO
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.2KGAMES.COM/THEDARKNESS/LOCAL/HTM



The Darkness es lúgubre un shooter subjetivo basado en el famoso cómic de Top Cow (aquí lo edita Norma editorial).





DESATA EL **TERROR** QUE NACE DE LA **OSCURIDAD**



The Darkness

¿Te da miedo la oscuridad? Pues ya puedes superarlo porque las tinieblas serán tu mejor aliado en este escalofriante shoot'em up subjetivo.

Si en *Resistance: Fall of Man* nos enfrentábamos a una plaga de origen alienígena y en *F.E.A.R.* nos temblaba el pulso ante extraños fenómenos paranormales, ahora ha llegado el momento de convertirnos nosotros en el terror de los enemigos. Y eso es precisamente lo que vamos a hacer en *The Darkness*, un salvaje shoot'em up en el que la oscuridad será nuestra mejor aliada...

Basado en el cómic del mismo nombre (de la editorial Top Cow, aunque aquí lo publica Norma), *The Darkness* nos pone en la piel de Jackie Estacado, un joven mafioso que hace el trabajo sucio de su familia. Hasta que cumple los 21 años y se despierta en él un don (¿o es una maldición?): una serie de poderes demoníacos que surgen de la oscuridad. Jackie decide utilizarlos para rebelarse contra su familia, desencadenando así una espiral de pesadilla y terror de dimensiones trágicas, que es lo que precisamente lo que narra el juego.

Jackie Estacado es un joven mafioso que a los 21 años recibe un ¿regalo? muy especial.

PODERES **DEMONÍACOS** CONTRA LA **FAMILIA FRANCHETTI**



1 ACCIÓN SOBRENATURAL. Al amparo de la oscuridad, podemos desatar salvajes poderes demoníacos que son la verdadera gracia del juego.



2 ¿PUZZLES? En nuestro camino nos encontraremos con obstáculos que tendremos que superar usando nuestros poderes que nacen de la oscuridad.



3 Y, POR SUPUESTO, TIROS. Además de la oscuridad, podemos contar con todo tipo de armas en los intensos tiroteos que propone el juego.



Jackie Estacado lucha contra la mafia y contra sus demonios interiores en este shoot'em up que narra una historia de crueldad y venganza.



El protagonista recibe una maldición que le otorga la posibilidad de usar distintos poderes demoníacos que emergen de la oscuridad.



Tan importante como disparar será usar los poderes de la oscuridad, como este demonio que atacará a nuestra orden.





LA OSCURIDAD SALE DE DENTRO

La "gracia" de *The Darkness* está en usar los poderes que nacen de la oscuridad, que logran que el desarrollo no sea el típico shooter. Veamos unos ejemplos:



DARKLINGS. Podremos invocar a estos diablillos que nos harán el trabajo sucio (eliminar enemigos), abrirán puertas, etc.



"TENTÁCULOS". Podremos usarlos para desplazar objetos pesados, para acceder a zonas inaccesibles, apagar luces, etc.



AGUJERO NEGRO. Si las cosas se ponen feas, podemos crear un agujero negro que engullirá a los enemigos. Problema resuelto.

Jackie Estacado usa sus poderes demoníacos contra la mafia, en un salvaje desarrollo arropado por una historia brutal.

Así pues, preparaos para un shoot'em up diferente, en el que la puntería con las armas es tan importante como saber utilizar nuestros poderes e incluso el entorno. Además de armas como pistolas, escopeta o uzis, según avancemos se irán revelando distintos poderes. Con los "tentáculos" que surgen de nuestros hombros podremos atacar, desplazar objetos, lanzarlos para llegar a zonas inaccesibles... Podremos crear "agujeros negros" que engullan a los enemigos o invocar a los darkling: pequeños demonios que derrochan humor negro y bastante imaginación a la hora de acabar con los enemigos (de las formas más cruentas).

Hay distintos tipos de estos demonios que podemos invocar (berserker, artillero, kamikaze, asesino de la luz...) y realizarán distintas acciones a nuestras órdenes. Usarlos bien es clave no sólo para afrontar los combates, sino para resolver los puzzles que entorpecerán nuestro camino. Pero todos estos poderes sólo son efectivos al amparo de la oscuridad. Si estamos en una zona luminosa, no seremos más que un pistolero normal y corriente (y vulnerable a los balazos de los enemigos). Por ello, deberemos buscar zonas oscuras o bien crearlas nosotros mismos (disparando a las luces, por ejemplo). *The Darkness* juega constantemente con esta idea de forma inteligente, forjando un desarrollo que no tiene nada de convencional (todo un logro tratándose de un shoot'em up).
Y si hablamos del apartado gráfico, la estética de *The Darkness* es, como no »



Las secuencias de vídeo narran la espeluznante historia. Tienen muchísima calidad.



Además de los bajos fondos de New York, visitaremos otros escenarios como una Primera Guerra Mundial de pesadilla.



Nuestros poderes sólo son efectivos en las tinieblas. Buscad zonas oscuras o tratad de apagar las luces (disparándolas, por ejemplo).



Las fases esconden objetos ocultos con los que desbloqueamos extras.



Podemos empuñar dos pistolas a la vez, y hay uzis, escopetas, rifles...



Los ciudadanos inocentes reaccionarán de distinta forma si les enseñamos lo que se esconde en nuestro interior o si no lo mostramos.

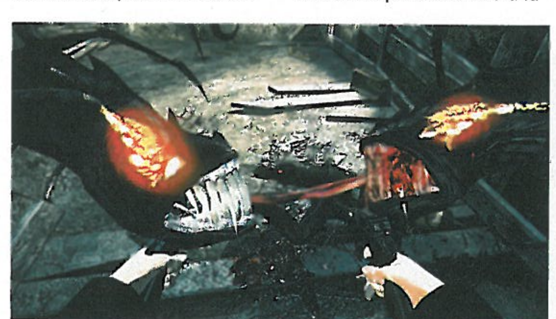




Con un oscuro apartado técnico y gran fidelidad al cómic, su desarrollo va mucho más allá de "avanzar y disparar".

» podía ser de otra forma, oscura y tremendamente fiel al cómic en el que se basa. Sus niveles nos transportan a los bajos fondos de Nueva York (guaridas de mafiosos, túneles de metro, mataderos, etc.), al tiempo que visitamos realidades alternativas (hay una fase en una Primera Guerra Mundial "demoníaca") para conocer las raíces de nuestro poder. En cuanto al diseño de personajes y enemigos, son "clavados" a los cómics, aunque la IA y el modelado de algunos de ellos podría mejorar. Este detalle y los tiempos de carga que padeceremos son los únicos puntos débiles en lo que se refiere a la parcela gráfica. Por lo demás, todo va de lujo (fluidez, efectos de luz, etc.).

Un modo Online para 16 jugadores, en el que podremos manejar a los Darklings, pone la guinda a un shooter diferente. Te obliga a pensar a la vez que disparas y ofrece una historia tan interesante como brutal (firmada por el conocido guionista de cómics Paul Jenkins). Eso sí, el juego, al igual que el cómic, ofrece momentos bastante "gore". Pero si tienes más de 18 años y te apetece disfrutar de un shoot'em up distinto a todo, no dejes de probar *The Darkness.*



Según avancemos en el juego, la oscuridad se irá haciendo más grande en nuestro interior, lo que nos otorgará nuevas y crueles posibilidades.



Los poderes demoníacos nos servirán para acabar con los enemigos de forma realmente "gore". Por eso el juego está orientado al público adulto.

» UN MULTIJUGADOR REALMENTE BRUTAL

El modo historia es largo y apasionante, pero además *The Darkness* incluye un potente modo multijugador Online para 16 jugadores.



DISTINTOS SKINS. Podremos elegir entre 7 tipos de Darkling y 15 humanos distintos para las partidas Online.



4 MODOS DE JUEGO: Deathmatch, por equipos, Captura la bandera y el original Superviviente. Y todos muy configurables.



6 MAPAS. El juego incluye "de serie" un total de 6 mapas para las partidas Online, todos basados en escenarios del juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su salvaje historia y variado desarrollo no te dejarán indiferente. Gran multijugador.

» LO PEOR
Algunos escenarios no son muy vistosos, la IA puede mejorar y los tiempos de carga.

Te gustará + que... F.E.A.R.



Te gustará − que... RESISTANCE: FOM



89	**» GRÁFICOS** Salvo algunos escenarios, todo lo demás funciona de maravilla.
86	**» SONIDO** Oscura banda sonora y voces espeluznantes (aunque en inglés).
90	**» DIVERSIÓN** La brutal historia y el salvaje desarrollo te atraparan sin remedio.
88	**» DURACIÓN** No está mal para ser un shooter, y luego te queda el multijugador.
NOTA 88	Un shooter subjetivo tan salvaje como original, que te gustará si buscas algo nuevo en este género y tienes más de 18 años.



7+

Género
AVENTURA
Desarrollador
EA
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
26 DE JUNIO
Precio PS3
69,95 €
Precio PS2
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Jugadores Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR TAREA
Página web
WWW.MASTERTHEMAGIC.COM

■ La quinta película de Harry Potter inspira un juego en el que explorar con total libertad la más grande recreación de Hogwarts hasta la fecha es la base del desarrollo.

LOS MISTERIOS DEL **CASTILLO DE LA MAGIA**

Harry Potter y la Orden del Fénix

Los muros de Hogwarts guardan los secretos para detener a Lord Voldemort. ¿Ayudarás a Harry Potter a explorar su escuela para descubrirlos?

La saga de Harry Potter llega a su momento culminante. Este año sale a la venta el séptimo y último libro, y antes vamos a disfrutar de la quinta película y el juego inspirado en la misma. Un título que nos llega en versiones casi idénticas para PS2 y PS3 (salvando la distancia gráfica), y que nos ha sorprendido por un desarrollo basado en la exploración de la centenaria escuela de magia Hogwarts.

El juego nos convierte de nuevo en Harry, ya adolescente. El joven mago siente cada vez más cercana la amenaza del maligno Lord Voldemort y, para intentar detenerla, forma el Ejército de Dumbledore, un grupo de alumnos de la escuela a los que Harry enseña clandestinamente hechizos para combatir las Artes Oscuras. Y, en el juego, la manera de hacerlo es explorar sin parar. Casi la totalidad de la aventura se desarrolla en Hogwarts y alrededores, un gran escenario por el que nos movemos con total libertad. Y la manera de

» PREPÁRATE PARA DETENER A LAS **FUERZAS OSCURAS**

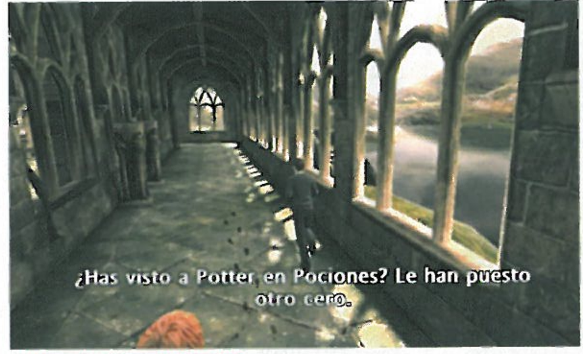
① **EXPLORA A FONDO.** Tendrás que recorrer cada rincón de Hogwarts para reclutar a los alumnos que lucharán contra las Artes Oscuras.

② **DESCUBRE SECRETOS.** Habla con los cuadros y explora a fondo para descubrirlos. Así desbloquearás extras y aumentarás el poder de tus hechizos.

③ **PASA A LA ACCIÓN.** De vez en cuando tendrás que combatir usando hechizos de ataque y defensa contra enemigos como Draco y sus amigos.

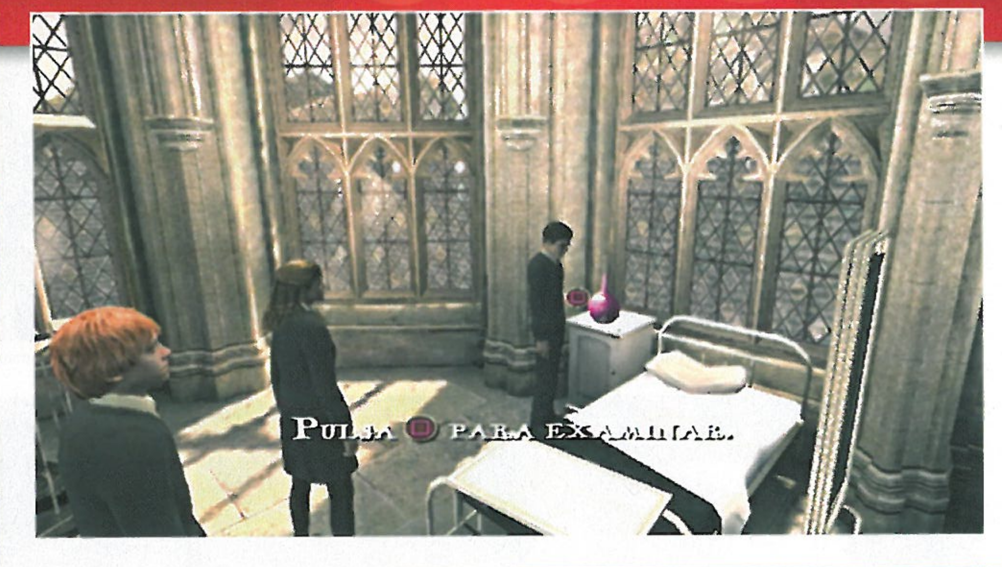
■ Harry se prepara para enfrentarse a Voldemort. Sus poderes como mago han aumentado y ha de enseñar a otros alumnos.


Encontrar personajes y objetos y resolver algún que otro enigma usando nuestros hechizos son las claves para avanzar en la trama.



Hogwarts es muy laberíntico, pero si marcamos un personaje o lugar en el Mapa de Merodeador unas huellas en el suelo nos guiarán hasta él.


Aunque sólo manejamos a Harry, Ron y Hermione nos siguen durante toda la aventura, nos dan consejos y nos ayudan con los hechizos.



VERSIÓN PS2: HOGWARTS ES IGUALITO

La versión PS2 tiene exactamente el mismo desarrollo y los mismos escenarios que la de PS3 (sólo cambian algunos detalles, como la colocación de algunos minijuegos). Eso sí, hay algunos tiempos de carga al andar por el castillo, pero apenas de unos segundos. Incluso gráficamente da la talla con respecto a PS3, y llega a un precio más ajustado. Así que es una buena aventura que gana por puntos a su "hermana mayor".

NOTA 84



EL HARRY DE SIEMPRE. El desarrollo es idéntico al de PS3, y Harry conserva todos sus hechizos.


CON TODO DETALLE. Aunque sin tanta definición, el juego presenta un acabado gráfico parecido al de PS3.

Una enorme y fiel reproducción de Hogwarts, de la que debemos explorar cada palmo, es en realidad la gran protagonista de la aventura.

cumplir los sucesivos objetivos suele ser muy sencilla: encontrar a un determinado personaje o llevarle un objeto, lo que da lugar a un desarrollo muy pausado que nos obliga a recorrer el laberíntico castillo una y otra vez... Aunque afortunadamente contamos con la ayuda del Mapa del Merodeador para localizar personajes y lugares y no perdernos. Eso sí, de vez en cuando nos encontramos con algún enigma más complejo y satisfactorio de resolver, que nos obliga a usar de forma ingeniosa hechizos para levitar o recomponer objetos. También afrontamos algún que otro combate en el que debemos usar hechizos de ataque y defensa.

Pero, más allá de la aventura principal, lo mejor del juego son los cientos de secretos que Hogwarts guarda en su interior. Algunos se descubren muy fácilmente: basta con usar nuestros hechizos para descorrer cortinas, recomponer objetos o encender antorchas. También hay que resolver pequeñas tareas para conseguir las contraseñas de los pasadizos que ocultan los cuadros parlantes. Y, lo que es mejor, pensar un poquito y usar nuestros hechizos para resolver sencillos puzzles o explorar a fondo zonas por las que podemos trepar para encontrar secretos. Unas tareas que alternamos constantemente con la misión principal, igual que los minijuegos como partidas de ajedrez, cartas o canicas que nos proponen los alumnos. Y si explorar con total libertad Hogwarts encantará a los fans de Potter, la magnífica ambientación del juego va a volverlos locos: la trama de la película se refleja a la perfección, el doblaje al castellano es de primera y, sobre todo,


Descubrir sus muchos secretos es lo mejor del juego. Después podemos revisarlos en una galería oculta.


A veces es tan fácil como encender antorchas o mover objetos. Otras, para descubrir secretos, hay que explorar más a fondo.


El acabado gráfico no llega a impresionar, pero sí es verdad que algunos de los parajes de Hogwarts son bastante bellos.



■ Los atajos de los cuadros sirven para moverse rápido por el castillo.

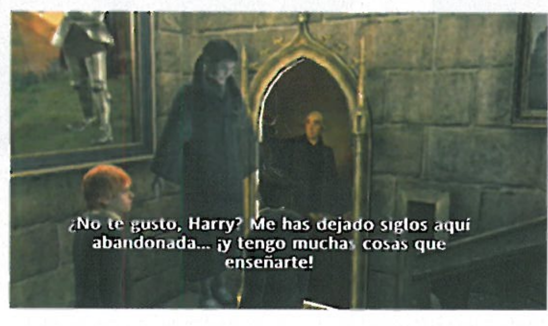


■ En las clases que da Harry a otros alumnos aprendemos los hechizos.



■ Todos los personajes son perfectamente reconocibles: desde Harry y sus amigos hasta secundarios como Dumbledore.





El juego calca la ambientación de la peli: tiene sus mismo argumento, escenarios, banda sonora, un soberbio doblaje...

» todos y cada uno de los lugares del castillo son idénticos a los que vemos en el cine, y están recreados con un buen nivel de detalle gráfico, que destaca sobre todo en PS3 por su belleza. Eso sí, los modelos se los personajes no alcanzan un gran nivel teniendo en cuenta lo que la nueva consola de Sony puede ofrecer, pero desde luego son más que reconocibles.

Así que la nueva aventura de Potter es un juego realmente peculiar. Su desarrollo pausado y basado en la exploración no se parece en nada a los juegos de acción que suelen inspirar las películas de éxito, y no gustará a todos los jugadores. Pero los fans de Harry Potter van a disfrutar mucho recorriendo libremente su universo durante las más de 20 horas que les llevará acabar la historia y descubrir todos los secretos de Hogwarts. ○



■ Entre las tareas secundarias están las clases de los profesores.



■ Hogwarts también esconde minijuegos: partidas de naipes, canicas y hasta un torneo de ajedrez contra los mejores jugadores de la escuela.

» Y DALE CON LA VARITA, HARRY

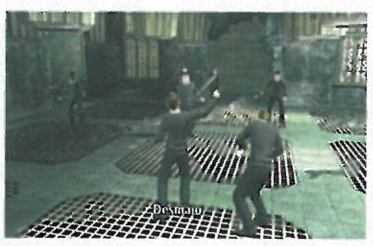
El sistema de magia es intuitivo: la varita reproduce los movimientos del stick derecho, distintos para cada uno de los hechizos.



MIRA QUÉ FÁCIL. Cada encantamiento se ejecuta con un movimiento distinto del stick. Hay una decena de hechizos distintos.



PARA EXPLORAR. Hechizos como Wingardium Leviosa (hace levitar objetos) son básicos para descubrir secretos.



PARA PELEAR. Podemos atontar a los enemigos, petrificarlos, crear un escudo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

↑ Poder explorar a nuestros antojo Hogwarts y descubrir todos sus secretos.

» LO PEOR

↓ Su desarrollo es sencillo y con poca acción, y puede dejarte frío si no te gusta Potter.

Te gustará + que... SHREK TERCERO



Te gustará − que... SPIDER-MAN 3



81	**» GRÁFICOS** Normalitos, aunque destacan algunos escenarios de Hogwarts.
90	**» SONIDO** Gran doblaje al castellano y la genial música de la película.
80	**» DIVERSIÓN** Explorar Hogwarts te divertirá sobre todo si te gusta Potter.
85	**» DURACIÓN** Si buscas todos los secretos te durará más de 20 horas.
NOTA 82	Una singular aventura de desarrollo pausado y centrado en la exploración, que refleja muy bien el universo Potter.


N 104
R 108
xbox.com/domina-tu-entorno

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
EUROCOM
Editor
DISNEY INTERACTIVE
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio PS2
39,95 €
Precio PSP
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA NIVEL
Página web
HTTP://DISNEY.GO.COM

Las dos últimas películas de la saga inspiran esta aventura, en la que la lucha con espadas y la exploración son las claves.

NAVEGANDO A TODA VELA **HACIA LA AVENTURA**

Piratas del Caribe: En el fin del mundo

Explorar los 7 mares, librar duelos a espada y experimentar la vida del pirata... Hace falta estar loco para no acompañar a Jack Sparrow en su nueva aventura.

Con la ambiciosa misión de trasladar a nuestras consolas el inmenso espectáculo de la película más grande de la temporada, llega a PS2 *Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo*, una aventura de acción que recorre los episodios segundo y tercero de la saga ("El Cofre del Hombre Muerto" y la reciente "En el Fin del Mundo").

En las 12 misiones del juego revivimos la lucha de Jack Sparrow y sus aliados por evitar que los malvados Davy Jones y Lord Beckett acaben con la piratería. En cada fase manejamos a un personaje, todos con las mismas habilidades: Jack, Will Turner, Elizabeth o el Capitán Barbossa. Y visitamos selvas, puertos, galeones y hasta mundos de ultratumba, en los que nos libramos de decenas de enemigos con nuestra espada. El número de "combos" es reducido, pero las luchas son intensas debido a la habilidad de los enemigos (salvajes, soldados o hasta muertos vivientes) que nos obligan a defendernos y contraatacar a la velocidad del rayo. Además, el desarrollo aña-



Jack Sparrow mantiene en el juego la excentricidad y el humor que le han hecho triunfar en el cine.

» CÓMO SE FORJA UNA **LEYENDA DE LA PIRATERÍA**

1 LUCHANDO SIN PARAR. Unos pocos "combos" con la espada, y te medirás a decenas de enemigos.

2 EXPLORANDO UN POCO. Recorre escenarios para encontrar misiones secundarias, minijuegos...

3 ¡DANDO ESPECTÁCULO! En escenas en las que hay que pulsar botones en el momento justo.



A lo largo del juego manejamos 4 personajes: Jack Sparrow, Will, Elizabeth y el Capitán Barbossa.



Las batallas contra los jefes finales recrean los momentos más espectaculares de las dos películas.



El apartado gráfico no es muy lucido, pero se reconoce perfectamente a los protagonistas.

VERSIÓN PSP: ¡A LA CONQUISTA!

La aventura principal de *En el Fin del Mundo* es idéntica en desarrollo y jugabilidad en PS2 y PSP, aunque los gráficos lucen un poco mejor en la pantalla de la portátil. Eso sí, el número de retos para dos jugadores es menor, limitándose a partidas de minijuegos como dados o póquer. Lo uno por lo otro...

NOTA 80



DOS CONSOLAS, UN JUEGO. En jugabilidad y desarrollo las versiones de PSP y PS2 son iguales.



¿UNA PARTIDITA? Hay minijuegos para dos jugadores de cartas, dados...

de toques aventureros: hablamos con personajes que nos ofrecen sencillas tareas secundarias (jugar minijuegos, explorar en busca de otros personajes...). Y también hay combates con jefes finales y escenas en las que debemos pulsar botones en el momento justo para superar peligros, redondeando un desarrollo entretenido pero al que le falta un punto de emoción al resultar fácil.

Jack Sparrow y sus amigos abordan PS2 con una aventura que mezcla acción y la exploración de exóticos entornos.

Además se refleja toda la magia de las pelis, ya que se ha incluido su magnífica banda sonora, se reconoce bien a los protagonistas, el doblaje es correcto y hay momentos de humor que propios de la delirante personalidad de Jack. La pena es que la aventura sea corta (unas 9 horas), pero podemos revisitar los niveles para realizar las tareas secundarias pendientes (y desbloquear así extras) y jugar toda una serie de desafíos y duelos para 2 jugadores que alargan la duración. Así que aunque no sea tan espectacular como la peli, el juego mantiene su encanto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Refleja bien el espíritu desenfadado y aventurero de la saga cinematográfica.

» LO PEOR
Exceptuando algún combate más intenso, resulta facilito y le falta algo de emoción.

Te gustará + que... SHREK TERCERO — Te gustará − que... LEGO STAR WARS 2



79	**» GRÁFICOS** Sencillos escenarios y personajes, aunque éstos son reconocibles.
86	**» SONIDO** El doblaje cumple y se ha incluido la genial música de las películas.
79	**» DIVERSIÓN** Peleas, exploración, minijuegos... Es entretenido, pero facilito.
82	**» DURACIÓN** 9 horas de aventura, pero muchos retos y desafíos para 2 jugadores.
NOTA 80	Una aventura de acción que refleja la simpatía de las películas y entretiene con un desarrollo variado... Aunque también facilón.



Al margen de la aventura hay retos y duelos para 2 jugadores, como acabar con un determinado número de enemigos en tiempo límite.



La espada es el arma básica, pero también contamos con armas a distancia con un número limitado de usos: un trabuco, cuchillos...

JUEGO RECOMENDADO Play



30 exitazos del pop más actual se dan cita en la última edición del "karaoke" de Sony. Y lo mejor es que la mayoría son españoles: Melendi, Malú, Coti, El Canto del Loco...

La voz de Bono, cantante de U2, será una de las pocas que oigas en inglés en esta nueva entrega.

Género
MUSICAL

Desarrollador
LONDON STUDIO

Editor
SONY

Lanzamiento
20 DE JUNIO

Precio con micros
59,95 €

Precio sin micros
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 8

Modo Online
NO

Guardar partidas
AUTOGUARDADO

Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

OPERACIÓN TRIUNFO EN EL SALÓN DE TU CASA

Singstar Pop Hits 40 Principales

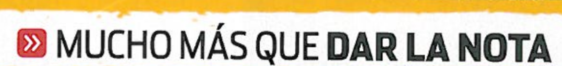
Deja de usar cucharas o palos de escoba, con *SingStar* y sus micrófonos puedes convertirte en una estrella sin salir de casa.

Singstar vuelve a la carga con nada menos que 30 éxitos musicales del pop, la mayoría en castellano. Al igual que en anteriores entregas, usamos la voz con la ayuda del micrófono para marcar el tono, ritmo y pausas de cada canción. Ya sea en solitario por el placer de cantar solo, formando un dueto o en una "encarnizada" batalla de equipos, la diversión está servida.

Podemos escoger entre cantar las canciones normales o sus versiones reducidas, así como varios medleys de distinto tipo. Además podemos tener el vídeo clip original de fondo o usar el EyeToy para vernos en pantalla y hasta grabar nuestros mejores gorgoritos en la memoria. Pero lo mejor es su modo multijugador, que ofrece animados piques, como los de "pasar el micrófono", que hacen las partidas mucho más entretenidas. Un juego ideal para animar las fiestas.



Desde el Punk Pop de Pignoise al nuevo estilo disco más bailable de Dover están presentes en el Set List.



» MUCHO MÁS QUE DAR LA NOTA

A parte de ofrecer un buen repertorio de éxitos nacionales y algunos que otros internacionales, *Pop Hits* se complementa gracias al genial uso de la cámara EyeToy y sus efectos de imagen. Detalles así hacen que la calidad del título mejore de manera más que notable.



① **SÉ EL PROTAGONISTA.** Gracias a la EyeToy saldremos por la tele a la vez que cantamos.



② **SURTIDO IBÉRICO.** Esta vez los artistas españoles nos ofrecen sus mejores éxitos.



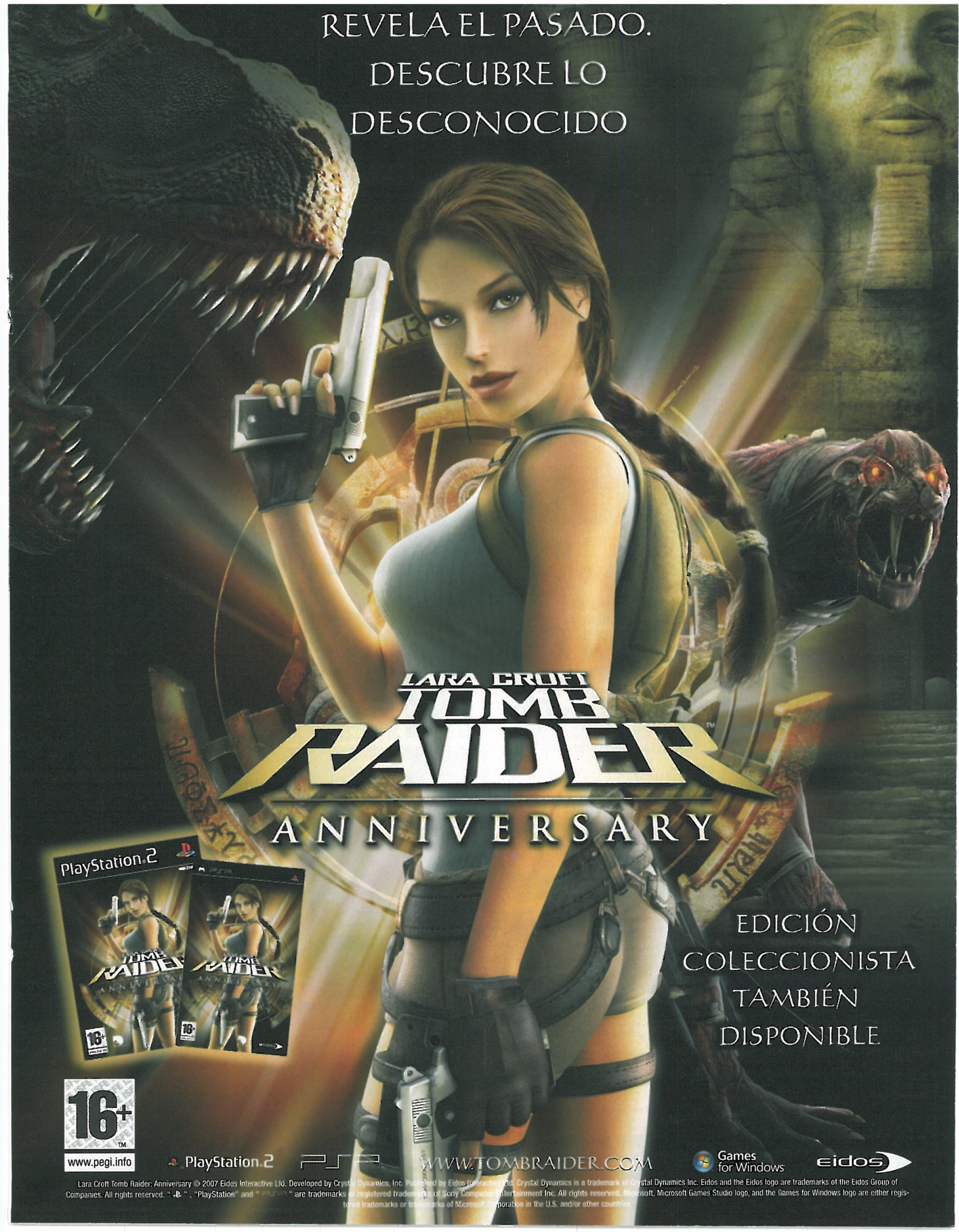
Convertirte en la estrella del pop está a tu alcance con *SingStar Pop Hits*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder cantar los mejores temas del pop nacional y sus geniales modos multijugador.

» LO PEOR
Que no tenga más canciones o que no te guste la selección de Los 40 Musicales.

82	**» GRÁFICOS** Los vídeos originales de fondo, con calidad televisiva.
90	**» SONIDO** Impecable, solamente versiones originales.
87	**» DIVERSIÓN** Perfecto para animar reuniones de amiguetes a base de piques.
86	**» DURACIÓN** Si lo tuyo es el micro tienes juego para rato. Y más con amigos.
NOTA 86	A poco que te guste cantar, y te vayan los temas pop, con esta edición de *SingStar* te lo vas a pasar en grande.



REVELA EL PASADO.
DESCUBRE LO
DESCONOCIDO
LARA CROFT
TOMB
RAIDER
ANNIVERSARY
PlayStation.2
EDICIÓN
COLECCIONISTA
TAMBIÉN
DISPONIBLE
16+
www.pegi.info
PlayStation.2
PSP
WWW.TOMBRAIDER.COM
Games for Windows
eidos
Lara Croft Tomb Raider: Anniversary © 2007 Eidos Interactive Ltd. Developed by Crystal Dynamics, Inc. Published by Eidos Interactive Ltd. Crystal Dynamics is a trademark of Crystal Dynamics Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos Group of Companies. All rights reserved. "PlayStation" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Microsoft Games Studio logo, and the Games for Windows logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.



VIDEOMÓVIL
LA SELECCIÓN DE VIDEOS DE LA FACTORÍA LA PIEDRA
envía VID41
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 45
ZULEIDY códigos videos
10755 10765
10756 10766
10757 10767
10758 10768
10759 10769
10760 10770
10761 10771
10762 10772
10763 10773
10764 10774
ANGELA PEÑA códigos videos
10655 10665
10656 10666
10657 10667
10658 10668
10659 10669
10660 10670
10661 10671
10662 10672
10663 10673
10664 10674
LUCÍA LAPIEDRA códigos videos
10695 10737
10696 10738
10697 10739
10698 10740
10699 10741
10700 10742
10701 10743
10702 10744
10703 10745
10704 10746
CELIA BLANCO códigos videos
10675 10685
10676 10686
10677 10687
10678 10688
10679 10689
10680 10690
10681 10691
10682 10692
10683 10693
10684 10694
LAPIEDRA FACTORY
NATALIA Z códigos videos
10717 10727
10718 10728
10719 10729
10720 10730
10721 10731
10722 10732
10723 10733
10724 10734
10725 10735
10726 10736
LADY MAI códigos videos
10705 10715
10706 10716
10707 10747
10708 10748
10709 10749
10710 10750
10711 10751
10712 10752
10713 10753
10714 10754
¡¡¡LOS VIDEOS DE LAS CHICAS DE LA FACTORÍA LAPIEDRA!!! ¿CUÁL ES LA TUYA?
TEMA = FONDO + ICONOS
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
TEMAS
envía un mensaje con TEMA93
+ un espacio + código al 7494
código tema
8788 Tuneados
9199 Tequieros
2250 Calaveras
3979 Gnomos
3786 Kamasutra
1935 Perrillos
3509 Hadas
2808 Chicas en bikini
2826 Bebes
CHICAS BOND código 14580
FONDO + ICONOS
Tuning World código 1582
FONDO + ICONOS
Perros código 14584
FONDO + ICONOS
Fantasmas código 0165
¡llénalo de coches
TELECOÑAS
806 55 67 01
1 Elige la victima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la victima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo.
citaciegas Una chica para proponerle una cita
condonería ha llegado su cargamento de preservativos
pizzero recibirá la llamada de un repartidor de pizzas.
gay desde unos servicios públicos.
¡PAPA!
TONOS DE MENSAJE
envía un mensaje con TONOS36
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
77894 Richard coge el teléfono...
1583 Tikitaka
77762 Como el luisma no se entera
77395 Mensaje del caudillo
77148 La guardia civil
¿TU MÓVIL HABLA?
CÁNTICOS de fútbol
Envía soni23 (espacio) y código al 7494
10119 madrid en europa real
10102 madrid dale madrid dale
10086 valencia valencia
10088 Canticos Alcohol Alcohol
10099 Madrid LOLOLOLO
10108 Cantico Fernando Torres
10111 Himno Barcelona
10084 Madrid ya estamos todos aqui
10124 Sevilla Sevilla
10106 valencia somos fieles
10096 Atleti atletico de madrid
10094 espanyol espanyol
10113 depor dale depor
10126 cadiz ese cadiz
10100 Celta Rianxeira
10083 LevanteUDHimnoRock
10085 Betis Arriba Arriba
10087 betis yo te quiero dar
10089 real sociedad gnto real
VIDEOLLAMADAS
si tienes un móvil 3g puedes hablar con ella mientras la ves en directo con videollamadas
803 44 36 82
servicio para mayores de 18 años
NÚMERO CENSURADO ¿TE ATREVES?
803 52 31 85
FONDOS
envía un mensaje con MMS64
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
GARANTIZADO
902013016
45497
47051
35265
38009
37111
46455
39835
45550
37607
45614
39252
37768
45578
45543
46505
35427
36455
46503
36170
45114
36525
42414
42206
35559
35493
41546
46945
41490
36164
37030
35365
35485
36497
35198
35196
MARVEL
35309
35195
37815



SINFINDEMÚSICA
MÚSICA REAL
envía un mensaje con
MUSIC2
+ un espacio
+ código al 7808
17677 You want to make a memory _ Bon Jovi
17690 Funkmenco _ Naim Thomas
17644 Amor Gitano (BSO El Zorro) _ Beyoncé y A Fernandez
17691 Cuanta vida _ Pastora
17624 Enjoy the ride _ Marlango
17710 La chispa adecuada _ Uzzhuaia
13884 MICROMANIA _ TATA GOLOSA
3882 SALVAME _ NANCYS RUBIAS
17510 Shine _ Take that
17558 Dirección Norte _ Por que te vas
17544 Tulsa _ Estúpida
14691 Rhythms del mundo _ Clocks
17437 El mentón de Fogarty y Greta _ Rotos corazones
17435 Travis _ Closer
17347 Ricardo Arjona con Chenoa _ Pingüinos en la cama
17192 Extraño _ Iguana Tango
17491 The moment you believe _ Melanie C
14595 No puedo vivir sin ti _ Los Ronaldos
14669 ¿Por Que Eres Asi? _ Camela
17458 Your love alone is not enough _ Manic street preachers
13552 Que hiciste _ Jennifer Lopez
13725 Las de la intuición _ Shakira
14564 Unwritten _ Natasha Bedingfield
1486 Me muero _ La Quinta estacion
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
13725 Las de la intuicion _ Shakira
14609 Para toda la vida _ El Sueño de Morfeo
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
13588 Quiereme _ Andy y Lucas
13073 Grace Kelly _ Mika
14630 Beautiful liar _ Beyonce
3679 El Padrino
43201 Superstar _ Marta Sanchez
14566 Si nos quedara poco tiempo _ Chayanne
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
3700 Smells like teen spirit _ Nirvana
6701 Highway to hell _ ACDC
0058 No voy a cambiar _ Malu
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
13068 Salio el Sol _ Don Omar
14302 Pruebalo _ SFDK
14551 Perdoname _ Bnk
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
17488 Locomia _ Loco Mia
1550 Chasing cars Anatomia de Grey _ Snow Patrol
9203 Te entiendo _ Pignoise
8997 Labios compartidos _ Mana
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
13022 Manda una señal _ Mana
7186 BSO La pantera Rosa
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
9342 Let me out _ Dover
14147 Nena _ Miguel Bose
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
14603 Mad World Dance _ Fuzzy Hair
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
7769 World hold on _ Bob Sinclar
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
3677 BSO Gladiator
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
13748 Daddy cool _ Boney M
14773 Nanai _ Mala Rodriguez
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
13763 Pegate _ Ricky Martin
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
9100 Pulp Fiction
6150 Besos _ El Canto del loco
14612 What I've Done _ Linkin Park
0358 Atrevete-te _ Calle 13
3722 With or without you _ U2
0523 Lucky _ Lucky Twice
13567 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
2340 BSO El ultimo mohicano
4887 BSO Fraggle Rock
0917 Smack That _ Akon
9368 Duele _ El Arrebato
0654 Himno oficial del centenario del Betis
43157 Girlfriend _ Avril Lavigne
8624 Te busque _ Nelly Furtado
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
13164 I was made for loving you _ Kiss
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
4901 BSO Pretty woman
0567 Self control _ Soraya Arnelas
14575 Mi otra mitad _ Camela
6368 El Exorcista (Tubular bells)
4885 Silencio _ David Bisbal
6622 Hips dont lie _ Shakira
1589 Patience _ Take That
0261 No te vistas que no vas _ K-narias
1722 Si estoy loca _ Malu
4846 Main Tile (BSO El Padrino)
5725 Entre dos tierras _ Heroes del silencio
8876 Tu peor error _ La Quinta estacion
14510 Morena mia _ Miguel Bose
6134 En que estrella estara _ Nena Daconte
6775 Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde
7161 Me voy _ Julieta Venegas
14212 Tu amor primero _ El Tren de los Sueños
6776 Salvame _ RBD Rebelde
9933 Do ya _ Dover
43228 Garoa _ Carlinhos Brown
14611 Everything _ Michael Buble
43221 Dame tu corazon _ Andy y Lucas
2276 Celestial _ RBD Rebelde
9950 Dime por que _ Antonio Orozco
14177 Corrientes demolientes _ Poncho K
14153 Te prometo el universo _ Camela
1479 Calle la pantomima _ Melendi
0849 Break on through _ The Doors
13557 Te mentiria _ Jere
POLIEXITOS
envía un mensaje con
TONOS35
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
top
Hikari-Kingdom hearts 84295
Resident Evil 2 83733
Dragon Ball Z 83737
Super Mario Brothers 83750
Tetris 83753
Halloween town 83754
Zelda 83705
Superdetective en Hollywood 80168
Rasca y pica 84692
Gladiator 84759
24 - Serie TV 84966
CSI Miami 84999
a life (Anatomia de Grey) 91534
Shrek 84695
El bueno, el feo y el malo 84724
Barcelona 82172
La familia Monster 83648
Just communication 84296
Champions League 84362
Shin Chan 84437
nuevos
Closer 92059
Your love alone is not enough 92096
Instantes 92099
Adolescentes 92011
Arde Madrid 92023
Starz in their eyes 91819
videojuegos
Final Fantasy 83739
Street Fighter 83714
Final Fantasy 83739
Metal Gear Solid 83738
Sonic The Hedgehog 83756
metal Gear Solid 2 83731
Mortal Kombat 83732
Resident Evil 83708
Worms 83706
Final Fantasy 2 83777
Super Mario 1 83711
Super Mario World 83719
Gran Turismo 83707
Pac Man 83762
Final Fantasy 2 83771
Crash Bandicoot Warped 83700
Puzzle Bobble 83758
Final Fantasy 4 83780
Final Fantasy 3 83766
Tomb Raider 83709
Crono Trigger 83728
Tomb Raider 3 83716
Street Fighter 83714
Super Mario 2 83712
Ghouls and goblins 83765
Final Fantasy 6 83745
Tetris 83752
Super Mario Brothers 3 83720
Bubble Bobble 83744
Donkey Kong Country 83741
Sonic The Hedgehog 83755
Final Fantasy 3 83775
Sim City 83713
Bruce Lee 83688
Doom 83743
Duke Nukem 83703
F-Zerox 83726
Dr Mario 83746
Donkey Kong Country 2 83742
Final Fantasy 2 83768
Pac Land 83761
Final Fight 83748
Gauntlet 83730
Final Fantasy 2 83778
Commando 83727
Bust a move 3000 83729
Crash team racing 83699
Syphoon Filter 83715
Final Fantasy 2 83749
Dr Mario 83747
Space Harrier 83759
Zorro 83704
cine y tv
El Padrino 84207
El ultimo mohicano 85529
Kill Bill - Silbido 84937
La pantera Rosa 80082
Mision imposible 80017
Curro Jimenez 84560
El Exorcista (Tubular bells) 84067
Fraggle Rock 83883
Vals de Amelie 85606
Benny Hill 80108
Eye of the tiger (Rocky III) 80039
arth Vader Marcha imperial 84064
Sexo en Nueva York 84940
El pajaro loco 85607
Pulp Fiction 80096
Verano azul 85441
CSI Las Vegas 84697
La abeja maya 83834
El señor de los anillos 84440
Summer nights 80325
El equipo A 80074
Friends - I'll be there for you 80065
JUEGOS
envía un mensaje con
JAVA70
+ un espacio
+ código al 7808
O SI LO PREFERES LLAMA AL
806 40 55 46
MOTOROLA
MIAMI NIGHTS
cod 3035
PERDIDOS
cod 3088
ENTRENA TU MENTE
BRAIN CHALLENGE
cod 2616
SONIC JUMP
cod 3025
Sonic Jump
7741 Sonic The Hedgehog
1069 Sonic The Hedgehog 2
Conecta 4
cod 1181
DOMINO Fever
cod 0258
AMERICA'S ARMY
cod 1182
BLOCK BREAKER
cod 1091
cod 1459
SOLITAIRE
cod 1422
REAL FOOTBALL 2007
cod 1435
Ed. Musical
cod 1453
cod 1836
Ed. Famosos
cod 1454
ROCKY
cod 3086
TOP JUEGOS
3607 Mobile Brain Trainer
2613 Mujeres Desesperadas
2034 Zuma
5577 Virtua Tennis Mobile
1439 Atari Legends Vol 2
1466 Poker Susana Reche
1495 Roger Federer's Tennis Open
2079 Shangai
2614 The Birds
9959 Ice Age 2
1418 New York Nights
1491 Pamela EroticaBricks
7743 Paris Hilton Diamond Quest
BUBBLE BASH
cod 1051
FLEXIS
cod 3085
LIGA OFICIAL ACB 2005-2006
cod 1524
Prince of Persia The Two Thrones
cod 1457
cod 9585
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
cod 3024
NOKIA
cod 2611
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h)
902 01 01 27
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA: FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envia BLANCO al 5477. Número de atención al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019. Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM. Utilizando los servicios de SINFINDEJUEGOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envío gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.

■ Naruto protagoniza una aventura en la que la libertad de movimiento, las técnicas ninja y las peleas multitudinarias son las protagonistas.

12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
ATARI
Lanzamiento
JUNIO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
UZUMAKI.NAMCOBANDAIGAMES.COM

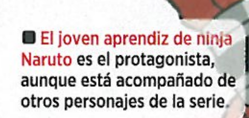
LA NUEVA **AVENTURA** DE LA ESTRELLA DEL **ANIME**

Naruto: Uzumaki Chronicles

El "sucesor espiritual" de Goku vuelve a PS2 dejando a un lado la lucha uno contra uno para protagonizar una aventura repleta de acción.

El aspirante a ninja más fanfarrón del anime está decidido a hacerse un hueco en PS2. Su segundo juego en llegar a Europa es *Naruto: Uzumaki Chronicles,* un título a caballo entre la acción y el rol que nos invita a demostrar que, cuando no hay adultos en la aldea, Naruto y sus amigos pueden defenderla de cualquier peligro.

El desarrollo gira en torno a las misiones, que como en el manga van desde escoltar cargamentos o entrenar con Kakashi a investigar extraños robos y repartir publicidad de una tienda. Todas ellas están ordenadas y agrupadas por distintos niveles de dificultad, pudiendo elegir el orden en el que las cumplimos... Aunque habrá que completar un número de ellas antes de que se nos ofrezcan otras nuevas. A pesar de que sus objetivos no sean muy variados, siguen de manera más o menos fiel la trama del manga y, entre misión y misión, podemos recorrer libremente el mapa y acceder a objetivos secunda-



■ El joven aprendiz de ninja Naruto es el protagonista, aunque está acompañado de otros personajes de la serie.

» EL DÍA A DÍA DE UN **APRENDIZ DE NINJA...**



① **PELEAS ESPECTACULARES.** Durante las misiones de Naruto nos esperan numerosos combates.



② **MEJORA.** Los héroes "crecen" y aprenden nuevas habilidades gracias a un curioso sistema de placas.



③ **A TU AIRE.** Cada zona que visitamos queda abierta para que volvamos cuando queramos.



El juego refleja el espíritu de la serie, desde su humor a las técnicas características de cada ninja.



Los combates son sencillos, pero gozan de buen ritmo y ganan en profundidad al aprender técnicas.



Personajes del manga, como el maestro de Naruto, aparecen en la aventura para darnos consejos.

» MINIJUEGOS: EL DESCANSO DEL GUERRERO

Como no todo va a ser pelear contra ejércitos de ninjas y monos enfurecidos el juego incluye simpáticos minijuegos para relajarse y de paso, conseguir bonus que nos vendrán muy bien para ampliar nuestro catálogo de técnicas.



SÉ EL SENSEI. Enseña al joven Konohamaru las técnicas ninja (repite la secuencia de botones).



JUEGA A LOS DADOS. Contra el rey mono y enséñale quien tiene suerte...

rios y minijuegos. Por otro lado, allí donde flaquea la trama, el componente de acción se encarga de nivelar un poco la balanza, ofreciendo combates bastante divertidos. A los típicos combos y magias se une la posibilidad de alternar el luchador que queremos usar en mitad de la batalla y así hacer uso de sus técnicas especiales durante unos valiosísimos instantes.

Uzumaki Chronicles nos deja unos divertidas y variadas peleas gracias a la posibilidad de alternar luchadores.

En lo que respecta al apartado gráfico, *Uzumaki Chronicles* deja una impresión más que aceptable, ya que personajes y escenarios son clavaditos a los de la serie, manteniendo el espíritu original del anime. Las voces, aunque en inglés, vienen con subtítulos en castellano y la música no desentona con el conjunto. Una pena que carezca de opciones multijugador, que la cámara a veces moleste y que los enemigos no den mucha guerra. Pero, a pesar de esto, *Uzumaki Chronicles* tendrá hueco asegurado entre los fans de Naruto, Sasuke y compañía. ●



Escenarios, diseño de personajes... todo destila el inconfundible sabor de la serie, un detalle que agradecerán sus miles de fans.



En todas las misiones contamos con 2 personajes y podemos alternar su control en cualquier momento, cuando queramos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El apartado gráfico es bueno y las técnicas de lucha son variadas y fieles a la serie.

» LO PEOR
Tras las dos primeras horas se puede hacer un pelín repetitivo y poco duradero.

Te gustará + que... DYNASTY WARRIORS 5
Te gustará − que... KINGDOM HEARTS II

83	**» GRÁFICOS** Alegres y coloristas, muy fieles al estilo de la serie de animación.
82	**» SONIDO** Patadas, puñetazos y gritos ninjas, más que suficiente.
79	**» DIVERSIÓN** Aunque la historia no entretenga mucho, las batallas cumplen.
70	**» DURACIÓN** Su principal defecto ya que 25 misiones pueden hacerse cortas.
NOTA 80	Una aventura repleta de acción que podría haber llegado más lejos si hubiera cuidado detalles como la duración.

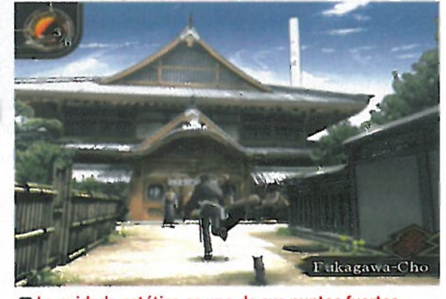
PlayStation 2

16

Género
ROL
Desarrollador
ATLUS
Editor
KOEI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49'95 €
Textos
INGLÉS
Voces
NO TIENE
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ATLUS.COM/DEVILSUMMONER

Esta nueva entrega de la saga *Shin Megami Tensei* nos propone una trama y ambientación propia de las aventuras de Sherlock Holmes, aderezadas con demonios, combates por turnos...

Los combates son aleatorios y son tan abundantes que llegan a cansar en determinados momentos.



La cuidada estética es uno de sus puntos fuertes, aunque técnicamente el juego parece algo anticuado.

¡DEMONIOS! ¿POR QUÉ HAY TANTOS COMBATES?

Shin Megami Tensei: Devil Summoner

Una investigación paranormal con toques de cine negro nos invita a bajar al infierno... o a invocarlo sobre la Tierra.

La saga *Shin Megami Tensei* vuelve a PS2 combinando la invocación de demonios típica de la saga con una original ambientación de principios de siglo. Así, en *Devil Summoner* encarnamos a un invocador que, trabajando como detective, se ve involucrado en un secuestro. A pesar de que la trama tarda en arrancar, resulta interesante y cuenta con los originales toques y situaciones a los que nos tiene acostumbrados la saga.

El sistema de juego gira en torno a la invocación, captura y fusión de demonios que usamos en combate. Sin embargo, los constantes combates aleatorios llegan a resultar agobiantes, pues salvo en tiendas, bares y otros interiores, todo está plagado de monstruos. Si le perdonas este fallo, y un apartado técnico pobre y anticuado a estas alturas, *DS* te ofrecerá muchas horas de diversión, una ambientación diferente y un argumento fabuloso.

Raidou Kuzunoha es el protagonista, un detective del año 1900 inmerso en uno de sus casos.

» PONDRÁS A LOS DEMONIOS DE TU PARTE...

Como en anteriores entregas, los combates son una de las piezas central del juego, y en ellos se entremezclan los demonios con las mejores virtudes de los combates por turnos y en tiempo real.


① CAPTURA. Debilita a los demonios en combate para poder capturarlos y luego utilizarlos.

② INVOCA. Podemos invocar muchos demonios en un mismo combate, pero sólo uno a la vez.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una interesante trama, muchas horas de juego y una excelente dirección artística.

» LO PEOR
Combates constantes y un apartado técnico propio de la generación de los 32 bits.

68	**» GRÁFICOS** Comparados con otras entregas de la saga son muy pobretones.
60	**» SONIDO** La falta de voces es un pecado, y la música es bastante irregular.
72	**» DIVERSIÓN** Un buen guión interrumpido por demasiados combates.
80	**» DURACIÓN** Tan extenso como los grandes RPG, con doce largos episodios.
NOTA 70	Un juego de rol que gustará a los aficionados al género, pero que puede cansar rápido por sus excesivos combates.

CAMBIA TU MUNDO

"Es el mayor desafío con el que nos hemos topado en PSP.Y mucho ha tardado".
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION

"Un original y divertido reto a tu inteligencia".
PLAYMANÍA

"Una de las alternativas más originales e interesantes que verán la luz en PSP".
MERISTATION

CRUSH

Prepárate para una aventura que hará que tu cerebro se retuerza.
Ayuda a Danny a solucionar los rompecabezas de su mundo alternativo entre las 2D y las 3D y regresa dispuesto a vencer sus pesadillas para conseguir que por fin tenga dulces sueños.



PSP

zoë Mode



■ La saga *Driver* se estrena en PSP con una aventura exclusiva y que no pierde las señas de identidad de la serie: acción a raudales y la conducción más espectacular.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
HASTA 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
HTTP://DRIVER.UK.UBI.COM/

ACCIÓN Y VELOCIDAD PARA CONVERTIRTE EN EL REY DE LOS BAJOS FONDOS

Driver 76

Música disco, ropa de llamativos colores, coches "macarras"... Sí, los 70 se han instalado en PSP y sólo un tipo duro como tú puede conseguir el dominio de Nueva York.



La exitosa saga *Driver* se estrena en PSP con una aventura especialmente desarrollada para la portátil, pero que conserva las principales virtudes de los juegos para PS2. A saber, espectaculares momentos de conducción a los mandos de los más variados vehículos, aderezados con intensos tiroteos a pie y todo bajo la perspectiva de una "aventura mafiosa".

La trama nos pone en el pellejo de un rufián de baja estofa que se ve envuelto en problemas con las mafias de Nueva York, en plena década de los 70. Para salir con vida debemos cumplir diversas misiones (persecuciones policiales, traslado de cargamentos evitando a las bandas rivales...), tanto a pie como conduciendo. Lo buenos es que a la hora de conducir nos pondremos a los mandos de un montón de vehículos (motos, deportivos, camionetas) y cuando vayamos a pie manejaremos un potente arsenal con el que nos enfrascaremos en tiroteos contra los rivales. Además, junto a las misiones princi-

■ Ray, nuestro protagonista, se ve envuelto en mil enredos con las diferentes mafias de Nueva York, en una trama propia de cualquier película de "polis y ladrones" de los 70.



» APRENDE LO QUE VALE EL PRECIO DEL PODER

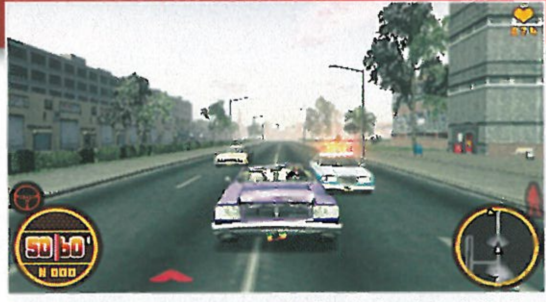
① **LA CIUDAD ES TUYA.** Recorre la ciudad con toda libertad, buscando misiones principales o "trabajitos" que te proporcionen "pasta" y otros extras.



② **TIPO PARA TODO.** El juego alterna misiones de conducción con algunas a pie. En todas ellas la sencillez de manejo es la clave de la diversión.



③ **VIAJE EN EL TIEMPO.** La ambientación "setentera" es una de sus mejores bazas, quedando plasmada en la música, los vehículos, diálogos, etc.



Asciende entre los mafiosos cumpliendo todo tipo de "trabajitos": atracando bancos, huyendo de la policía, colocando de explosivos...

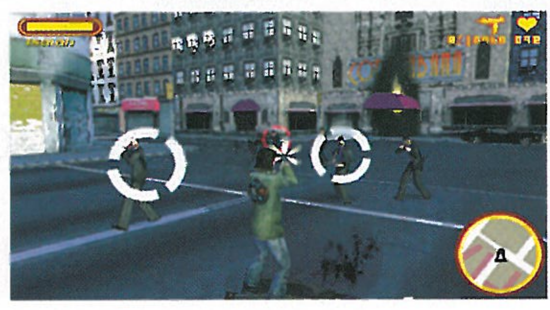


El accesible sistema de conducción nos permite controlar a la perfección la gran variedad de vehículos que ofrece el juego.



Aunque la conducción lleva todo el peso del desarrollo, tampoco faltan los tiroteos.





pales que hacen avanzar la trama, encontramos misiones secundarias repartidas por toda la ciudad (una lograda recreación de la ciudad de los rascacielos de los 70 y que podemos recorrer con total libertad), que nos reportarán dinero y diversos extras. Y aunque la mayoría de las misiones son poco originales, y las que se desarrollan a pie son demasiado "simplonas", el impagable sistema de conducción y una ambientación de lujo

Tiroteos y una conducción variada se unen con el carisma de una saga clásica y una gran ambientación y jugabilidad.

(banda sonora con algunos de los mejores temas de los años 70, estupendo doblaje al castellano...), ponen a nuestro alcance una jugabilidad fuera de duda.
Por si fuera poco, el apartado técnico se completa con unos más que cumplidores gráficos, cuya única pega es la falta de detalle en algunas partes de la ciudad.

A todo esto hay que sumar variadas opciones multijugador, entre las que destaca la posibilidad de intercambiar los coches que consigamos (y tuneemos). Lo único malo es que el modo Historia se hace corto, ya que si nos ceñimos a las misiones principales no ofrece más de 4-5 horas de juego. Una lástima, puesto que *Driver 76* tiene el suficiente carisma para no convertirse en un simple clon de *GTA* y ofrece una interesante oferta de juego, especialmente en lo que a conducción se refiere. En suma, una alternativa diferente y muy recomendable para los amantes del género de las "aventuras de mafiosos".



La trama del juego se desarrolla por medio de unas originales viñetas que parecen recién sacadas de un cómic de la época.



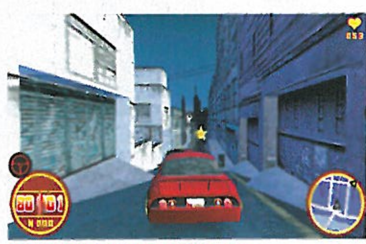
Si hacemos el "bandarra", la policía pondrá todos los medios para capturarnos y sólo poniendo tierra de por medio lograremos despistarla.

» DESCUBRE LOS SECRETOS DE LA CIUDAD

Junto con las misiones principales, encontramos objetivos secundarios que nos reportan ganancias y jugosos extras.



DALE AL TUNING. Modifica los coches de tu garaje con motores más potentes, inyecciones de "nitro", lunas blindadas, etc.



LLUVIA DE ESTRELLAS. Encuentra las estrellas doradas repartidas por toda la ciudad para conseguir jugosos extras.



A TODO GAS. Entre las misiones secundarias encontramos varios tipos de carreras de velocidad y por "checkpoints".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La ambientación del juego es total y los vehículos responden a las mil maravillas.

» LO PEOR
Si sólo nos centramos en las misiones principales, el juego se hace muy corto.

Te gustará + que... GANGS OF LONDON



Te gustará − que... GTA VICE CITY STORIES



88	**» GRÁFICOS** La ciudad está bien recreada, aunque le falta algo más de "vida".
90	**» SONIDO** Excelente gracias al doblaje y a los temas musicales "setenteros".
88	**» DIVERSIÓN** Un gran control y la variedad de misiones aseguran la diversión.
82	**» DURACIÓN** Modo Historia corto, aunque el multijugador alarga el juego.
NOTA 86	Cuidada ambientación y libertad de acción para un título, que sin llegar a la altura de *GTA*, está entre lo mejorcito del género.



16

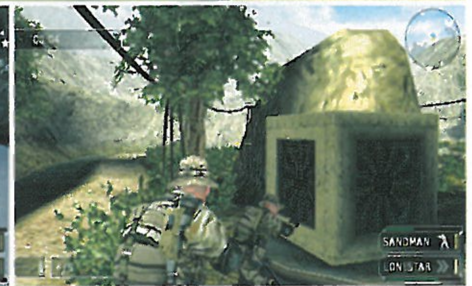
Género
ACCIÓN TÁCTICA
Desarrollador
ZIPPER INTERACTIVE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio con Headset
49,95 €
Precio sin Headset
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores WI-FI
HASTA 16
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.SOCOM-HQ.COM



■ Esta segunda entrega para PSP nos vuelve a ofrecer la mejor acción táctica, tanto para el juego individual, como en sus variadísimos modo multijugador.

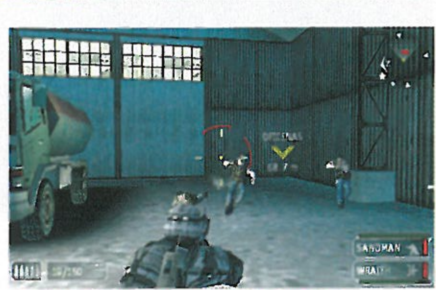






¿QUIERES LA MEJOR **ACCIÓN TÁCTICA**? ¡SEÑOR, SÍ, SEÑOR!

SOCOM: Fire Team Bravo 2



■ Aunque puedes optar por la acción directa, planear el ataque y comandar bien a tu aliado es el camino más fácil.

Prepara tus armas porque ya están listos los más reñidos tiroteos, tanto en solitario como en compañía.

La saga de acción táctica *SOCOM* vuelve a PSP manteniendo su esquema habitual: estamos al frente de un grupo de operaciones especiales, en el que manejamos a un comando y damos órdenes a otro (atacar un objetivo, ofrecer fuego de cobertura...), para cumplir todo tipo de objetivos militares. Por supuesto, la clave de la victoria será un buen planteamiento táctico y elegir con acierto el arsenal para hacer frente a los terroristas.

Y si la acción no falta en el modo para un jugador, no perdáis de vista sus opciones WI-FI (hasta 16 jugadores) y Online, que ofrecen una gran variedad de modos de juego.

Si a todas estas virtudes le unimos un control efectivo y un conjunto técnico de nota, el resultado es un juego repleto de tiroteos que, si bien no supone una revolución respecto al anterior *SOCOM* de PSP, sí mejora algunos aspectos (IA de enemigos y aliados o control, entre otros), e introduce nuevos elementos (ataques aéreos, posibilidad de elegir entre tres soldados aliados como apoyo...), que hacen de él una buena muestra de la mejor acción táctica, especialmente si lo tuyo es el juego en compañía.

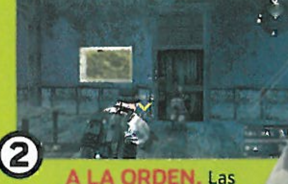
■ Gracias a su compatibilidad con *SOCOM Combined Assault*, podemos transferir diversos extras de PSP a PS2: nuevas armas, misiones especiales...

» EL LADO TÁCTICO DE LA GUERRA

Para vencer a los astutos enemigos, hay que elegir bien. Tanto las armas adecuadas (hay más de 40) como a tu compañero.



1 ELECCIÓN VITAL. Elige tu aliado entre un especialista de armas pesadas, un francotirador o un soldado experto en el sigilo.



2 A LA ORDEN. Las órdenes se dan mediante un sencillo sistema de control o con el headset.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El sencillo y completo sistema de control, el realismo bélico y el divertido multijugador.

» LO PEOR
Fallos en la detección de impactos y lo difícil que es moverse rápido en zonas estrechas.

86	**» GRÁFICOS** Muy sólidos en general, aunque les falta un poquito de detalle.
87	**» SONIDO** Música de película y un soberbio trabajo en el doblaje al castellano.
86	**» DIVERSIÓN** Acción a raudales con un cómodo control y variados modos de juego.
89	**» DURACIÓN** Modos Online y Offline... Encierra muchísimas horas de juego.
NOTA 87	Sin revolucionar la saga, ofrece mejoras sustanciales y grandes dosis de acción tanto para un jugador como multijugador.

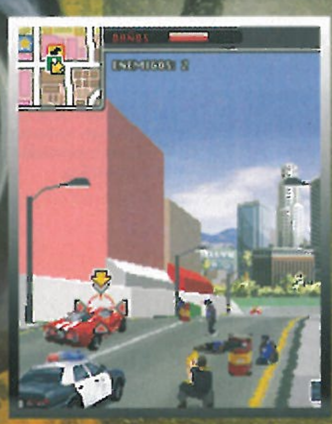
DRIVER®
L.A. UNDERCOVER

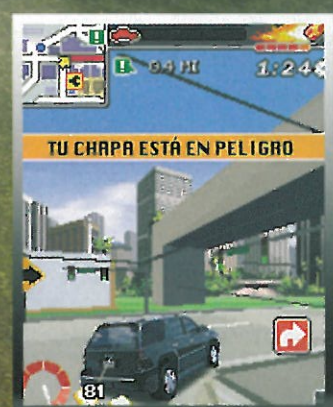
Descárgatelo entrando en **emocion> juegos> novedades**
o envía el código **DRIVER al 404**

Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envio y recepción al 404 gratuito.





















■ PS2/PSP ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 22 DE JUNIO ■ 39.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION2007.ES

Shrek Tercero



■ Shrek y sus amigos protagonizan esta variada aventura en la que tendrán que salvar Muy Muy Lejano.

Shrek Tercero es una simpática aventura de acción inspirada en la peli que está ahora mismo en los cines, aunque también incluye situaciones nuevas. En ella manejamos al ogro y a algunos de sus amigos (Fiona, Asno, el Gato con botas...), cada uno con sus habilidades. El desarrollo mezcla plataformas, sencillos puzzles, minijuegos y acción pura y dura, incluyendo jefes finales y hasta guiños al gran *God of War*. Eso sí, la dificultad es muy baja y el apartado gráfico es justito, por lo que sólo los más pequeños disfrutarán de esta aventura. ○





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
74	80	81	80

NOTA 77 — Una variada aventura de acción que por sencillez (en todos los aspectos) está recomendada para los más pequeños.

■ PS3 ■ ROL DE ACCIÓN ■ SOE/EA GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

Untold Legends Dark Kingdom

La saga de juegos de rol de acción *Untold Legends* salta a PS3 con *Dark Kingdom*, otro "hack & slash" en el que exploraremos un vasto mundo fantástico combatiendo contra todo tipo de monstruos y mejorando al héroe usando puntos de experiencia y el equipo que recojamos. Lo mejor vuelve a ser la posibilidad de jugarlo con amigos (incluso Online). Lo peor es su apartado gráfico, muy por debajo de lo que puede ofrecer PS3. ○



■ Elige tu héroe de entre tres tipos prefijados y explora y combate en este mundo fantástico de espada y brujería.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
63	78	75	80

NOTA 74 — Un juego de rol de acción con un desarrollo clásico cuyo principal atractivo es jugarlo cooperativo Online. Gráficamente flojea.

■ PS2/PSP ■ LUCHA ■ PROEIN ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.LEGENDOFTHEDRAGON.COM

Legend of the Dragon

Basada en la serie de animación homónima, *Legend of the Dragon* es un juego de lucha en 3D que nos pone en la piel de los principales personajes de la serie. En el modo Historia podremos elegir a uno de los dos protagonistas (Ang o Ling) y seguir la trama de la serie. Y también podremos manejar a 16 luchadores más en el resto de modos de juego (versus, supervivencia, combates por equipos, etc.). Lo malo es que como juego de lucha es muy simplón y técnicamente está a años luz de los mejores del género. ○



■ Hay 18 luchadores, con pocos golpes por personaje, aunque podremos transformarnos y hacer super ataques.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
68	76	73	78

NOTA 73 — Sólo los fanáticos de la serie perdonarán la simpleza de sus combates y sus pobres gráficos. Hay opciones mucho mejores.



[Y ADEMÁS...]

■ PSP ■ JUEGO DE CARTAS ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 39.95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

» Marvel Trading Card Game

Los fans de Marvel se frotarán las manos con este juego de cartas. Tras elegir bando (héroes o villanos), nos sumergimos en un modo Historia (avanzando como si fuera un cómic) o en batallas contra un amigo. En ambos casos, las peleas se resuelven por turnos, usando los poderes de las cartas. Profundo, aunque lento. ○



NOTA 75 — Un juego de cartas que explota bien el universo Marvel. Sus combates por turnos son algo lentos.

■ PS2/PSP ■ ESTRATEGIA ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISP. ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Great Battles of Rome

Bajo el sello del prestigioso canal de TV Historia, *Great Battles of Rome* nos permite conocer a fondo los entresijos del imperio romano tomando parte en sus batallas reales más famosas. Tiene buenas opciones estratégicas, pero gráficamente es muy, muy pobre. Una pena, ya que no salen muchos juegos de este tipo. ○



NOTA 66 — Estrategia en la Roma clásica con mucho rigor histórico. Lástima que sus gráficos sean tan mediocres.

■ PS2 ■ ACCIÓN ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 39.95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» The Shield

Inspirado en la serie de TV "The Shield. Al Margen de la Ley", este juego de acción en tercera persona presenta una trama nueva pero manteniendo a los principales personajes de la serie (los actores prestan su imagen y voz). Tiene detalles originales, aunque gráficamente es bastante tosco. ○



NOTA 72 — Como juego de acción es bastante mejorable, pero mantiene el atractivo de la serie de TV.

ardistel

MOTION PAD 4D SHARK RADIOFRECUENCIA

PARA PS2®

CON SENSOR DE MOVIMIENTO



29,95 €

19,95 €

SPEEDRACER lite





14,95 €

MANDO RF



ACCESORIOS PS2®

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

PARA QUE **HABLES** POR LOS CODOS... EN TUS PARTIDAS

Mobile Pro Headset

TIPO	**HEADSET**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**LOGITECH**
PRECIO	**69,99 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

Si te gusta jugar Online con tu PS3 y buscas un headset de categoría para hablar con tus amigos, aquí te presentamos uno de los mejores.

ERGONOMÍA: Al contar con un sistema de clip, resulta muy cómodo de poner puesto que se puede ajustar perfectamente a la forma de nuestra oreja. Además, se puede colocar en el lado izquierdo o en el derecho indistintamente, como nos resulte más cómodo. Además, la enorme almohadilla que recubre el "altavoz" evita que nuestro oído se resienta tras utilizarlo un largo período de tiempo. Y como además pesa muy poco (menos de 30 gramos, pues... ¡casi ni nos enteraremos de que lo llevamos puesto!

FUNCIONAMIENTO: Muy simple, pues no es más que un auricular Bluetooth para móviles que se empareja a nuestra PS3 mediante un sencillo ajuste (tenéis que registrarlo como dispositivo Bluetooth en el menú "Ajustes de Accesorios" y luego elegirlo como dispositivo de audio). Una vez que la consola y el auricular estén emparejados, podemos usarlo para hablar con los amigos con total fiabilidad en partidas Online (a juegos como *Resistance: Fall of Man*, *Call of Duty 3*, etc.) o simplemente para usar el chat por voz.

PRESTACIONES: Tiene una autonomía de hasta 10 horas y un radio de transmisión de 10 metros. Además, su micrófono neutraliza los ruidos parásitos, asegurando sonido de calidad incluso en entornos ruidosos.

COMPATIBILIDAD: Además de funcionar sin problemas en PS3, es perfectamente compatible también con otros dispositivos que tengan Bluetooth, como teléfonos móviles u ordenadores. Eso sí, si buscáis un headset que también os funcione en PS2, lógicamente este modelo no os valdría (para que funcionara en ambas consolas tendría que ser USB).

ACABADO Y EXTRAS: Es ligero, está realizado con materiales de primera y luce un diseño elegante. Incluye adaptador de corriente y tiene dos años de garantía.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Por comodidad y prestaciones, es de los mejores headset que hemos probado... Aunque no es precisamente muy barato.

Si quieres hablar con tus amigos durante tus partidas Online, este headset Bluetooth es de los mejores modelos que puedes encontrar.



Con esta pequeña botonera ajustamos el volumen. El otro botón es útil si lo usáis con un móvil: rechazar llamadas...

Y ADEMÁS

PS3 49,99 € JOYTECH 91 636 39 25

» HDMI Trilink Switcher

No es que abunden las fuentes que usen HDMI pero es cierto que las TV actuales sólo cuentan con una o dos de estas entradas. Este "ladrón" permite conectar 3 fuentes distintas y seleccionarlas mediante un mando a distancia. Lo malo es que no incluye ningún cable HDMI por lo que tendremos que tener ya uno.. Necesita suministro de energía, mediante el adaptador AC clásico o a través de un cable USB (incluido) conectado a la PS3.



» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

PS3 19,95 € NOBILIS 91 185 81 64

» Cable HDMI Subsonic

Si quieres disfrutar de la tan cacareada alta definición, además de una TV HD, vas a necesitar un cable por componentes o, mejor aún, un cable HDMI como éste. Siempre que tu TV cuente con por lo menos una entrada HDMI, usa un cable como éste y podrás disfrutar de la alta definición a distinta resolución (720p, 1080i o 1080p dependiendo de si tu TV es HD Ready o Full HD). Verás tus juegos y películas en Blu-ray con tu PS3 con una calidad que te dejará boquiabierto...

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

PS3 19,99 € JOYTECH 91 636 39 25

» Fusion Cooling Fan

Para aquellos jugadores que temen que a su PS3 le dé un recalentón, Joytech presenta este sistema de refrigeración. Se trata de 3 ventiladores que se acoplan en la parte trasera de la consola y extraen el aire caliente de la misma. La alimentación se realiza mediante un cable USB conectado a la propia PS3. No hacen demasiado ruido, pero algo sí que molesta el zumbido. Sólo para casos muy extremos.

» VALORACIÓN: **BUENA**

BUSCANDO LA **SENCILLEZ** A LA HORA DE **CONDUCIR**

Predator Steering Wheel

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS3/PS2/PSONE**
COMPAÑÍA	**TRUST**
PRECIO	**39,95 €**
WEB	**WWW.TRUST.COM**

Para todos aquellos que busquen un volante fiable, sencillo de manejar y con un precio asequible para todos los bolsillos, aquí tenemos la solución a vuestros anhelos...

ANCLAJE: Se pueden usar las ventosas que hay en la base o una sargenta bastante más sólida que las ventosas. No tenemos quejas en este apartado, la verdad.

ERGONOMÍA: El volante es pequeño y cómodo. Está recubierto de goma, pero los botones son de difícil acceso. La base de los pedales es diminuta, un fallo bastante importante.

SENSIBILIDAD: Se puede elegir entre un total de seis niveles diferentes mediante una simple combinación de botones, por lo que nadie quedará insatisfecho en este aspecto. El tacto es bastante bueno, aunque no llega a la altura de los reyes del género.

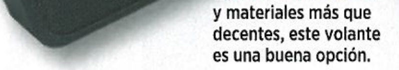
PEDALES: Además de pequeños, poseen un recorrido bastante escaso lo que hace difícil dosificar la intensidad de la frenada o aceleración.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS: Cuenta con conector dual, así que es compatible con las tres consolas de Sony (y con PC) y con todos los juegos disponibles. Salvo por la posibilidad de escoger el grado de sensibilidad, no cuenta con más extras.

VIBRACIÓN: No se te desmontarán las muñecas precisamente. La vibración es bastante discreta.

ACABADO: Materiales de decente factura en los dos módulos y diseño atractivo. No cuenta con muchos lujos, pero tampoco defrauda. A un nivel intermedio entre sus competidores.

» VALORACIÓN: **BUENA**
Un volante que, pese a sus defectos (que los tiene), no te dejará "tirado" en ninguna de tus carreras. Asequible.



Con un buen diseño y materiales más que decentes, este volante es una buena opción.

UN **MANDO** PENSADO PARA **"SPIDER-FANS"**

Spider-Man 3 Gamepad

TIPO	**PAD**
COMPATIBLE	**PS2/PSONE**
COMPAÑÍA	**H. DE NOSTROMO**
PRECIO	**16,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Ni su preciso lanzarredes, ni su infalible sentido arácnido, ni siquiera su gran fuerza y prodigiosa agilidad. El mejor arma de Spider-Man es este mando inspirado en su última película.

ERGONOMÍA: Es un poco más voluminoso que el Dual Shock 2 aunque tampoco demasiado, por lo que resulta bastante cómodo.

STICKS Y CRUCETA: Los sticks no están nada mal, aunque son algo duros. Lo peor es la cruceta, que no resulta demasiado fiable.

BOTONES: Aunque no poseen mucho recorrido, son analógicos y cumplen bien con su función. A los habituales hay que sumar dos botones más, uno de turbo y otro de slow.

VIBRACIÓN: Rotunda y contundente, sus motores de vibración lo acercan mucho a la del Dual Shock 2.

EXTRAS: Si exceptuamos los dos botones ya mencionados (turbo y slow), no tiene nada más.

ACABADO: Los materiales son de una calidad más bien "normalita" (de ahí su ajustado precio). El sobrio diseño se inspira en el traje negro de origen alienígena que luce Spider-Man en su última película.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**
Un pad con un gran diseño que suple su ausencia de extras y sus pocos defectos con un gran precio. Para fans de Spidey.



Un pad "normalito" cuyo diseño y ajustado precio gustará a los fanáticos de Spider-Man.



» PADS



1 **DUAL SHOCK 2**
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **ADVANCE ANALOG**
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3 **T-MINI 2 IN 1 VIBRATION**
» THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC, a un precio irresistible.

» VOLANTES



1 **LOGITECH G25**
» LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.



2 **GT FORCE PRO**
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



3 **GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK**
» THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.

» ALTAVOCES

1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



3 **INSPIRE 5.1 5500D**
» CREATIVE » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP



1 **PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2 **DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2**
» ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



3 **ALTAVOCES SOUND SYSTEM**
» LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

» LO MEJOR PARA PS3



1 **SIXAXIS**
» SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.



2 **CABLE HDMI SUBSONIC**
» NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.



3 **LOGITECH CHILLSTREAM**
» LOGITECH » 34,99 €
Manten el mando bien agarrado gracias a su ventilador antisudor.

TE CONTAMOS NUESTRAS PRIMERAS EXPERIENCIAS EN EL **MUNDO VIRTUAL** DE PS3

Bienvenidos a una nueva vida en home™ BETA

Imagina que tienes una vida virtual paralela, con un personaje parecido a ti, con tu propio apartamento para invitar a tus amigos y tener charlas privadas, participar en distintos juegos o incluso ver una película o tus fotos. Pues bien, deja de soñar porque en Octubre llega a PS3 el servicio gratuito Home y promete ser una revolución en toda regla. PlayManía ha tenido la suerte de estar entre los elegidos para testear el sistema y os mostramos el diario de nuestras primeras vivencias...

Día 1 Me creé a mí mismo

Lo primero que tuvimos que hacer fue **descargar Home** de la tienda PlayStation e instalarlo en el disco duro de la consola. Y lo siguiente, como es lógico, ha sido **crearnos un avatar**, es decir, la imagen que nos va a representar en Home. Por suerte teníamos muchas opciones a nuestra alcance y **pudimos definir desde el color de piel al tamaño de los pómulos**, sin olvidarnos de la ropa o los accesorios (relojes, gafas...). Eso sí, por ahora es "un mundo perfecto", vamos, que por ahora no podemos ser bajitos ni gordos.



Podemos definir nuestro peinado, color de piel, ojos... aunque todavía faltan opciones, como poder crear "gordos".



Dispondremos de un montón de accesorios, como gafas, auriculares o gorros...Y en el futuro habrá muchos más.



Día 2 ¡Me voy de casa antes de los 34!

Las hipotecas están por las nubes, pero en Home **todos los usuarios tendrán su apartamento gratis** desde el primer día. El nuestro ya tiene todo tipo de mesas, sofás, sillas, objetos decorativos, cuadros... e incluso hemos cambiado la vista que se ve desde nuestras ventanas. Con estas facilidades, no hay quien se queje...



Puedes adornar tu piso con mesas, sofás o sillas, decidir el color de las paredes... o incluso las vistas.



El apartamento básico (gratuito) puede mejorar y ser de lujo... Lo que seguramente será de pago.



Invita a tus amigos a tu piso y habla con ellos en privado, inicia una partida con ellos, enseña tus fotos...

Día 3 PSP, tu consola para todo

En cualquier momento, con pulsar START, sacamos nuestra **PSP virtual** del bolsillo y accedemos a **todo tipo de menús de opciones y configuración**. Así, podemos movernos entre las distintas zonas de Home (nuestro apartamento, la zona de juegos,...) o incluso ver nuestra lista de amigos. Incluso podemos cambiar el color de nuestra PSP o el fondo de pantalla...



Nuestra PSP ofrece muchas opciones: desplazarnos por las distintas áreas de Home, ver mis mensajes...



Salimos a conocer gente

Home es mucho más que tu apartamento. Hoy por hoy **existen varias zonas que podemos visitar** (en el futuro habrá más), aunque una de ellas, la **sala central**, es donde se dan cita los usuarios que quieren conocer gente. Lógicamente, es una "torre de babel" y **encontraremos gente de toda Europa** que hablarán sus respectivos idiomas (algunos sueltan demasiados tacos, por ejemplo los ingleses). Lo mejor es que podemos utilizar distintos métodos de comunicación: **hablar directamente por el headset, escribir utilizando un teclado, frases predefinidas y animaciones**.





Voz, texto, animaciones, frases predefinidas... podemos utilizar muchos medios para hablar con otros jugadores.



Nuestra primera cita para jugar...

Tanto si tienes amigos como si no, puedes hacer más cosas aparte de comunicarte. Existe una **zona de juegos**, en la que es posible disfrutar de partidas de **billar y bolos** para varios jugadores, o incluso disfrutar de **máquinas recreativas** (para un solo jugador). Son minijuegos gratuitos muy sencillos pero bastante divertidos.



La sala de juegos ofrece billar, bolos y recreativas. Si todo está ocupado, tendrás que esperar tu turno...



Los bolos y el billar ofrecen un sistema de juego sencillo, que busca la habilidad en cada "tirada".



Hay cuatro máquinas recreativas distintas, de clara inspiración en los clásicos de los años 80.



Queda para ir al cine

Otra de las salas más importantes será el **"Home Theater"**, donde se proyectan todo tipo de contenidos, **desde trailers de juegos a películas enteras** y contenido creado por los propios usuarios. Por ahora, lo único que se puede ver es un trailer de "Spider-Man 3" (tarda dos minutos en cargar). Eso sí, no se puede ver a pantalla completa ¿quizá en a partir de octubre?



El cine es una única pantalla que muestra el trailer de Spider-Man 3, aunque en el futuro habrá salas.



Practica deportes

Esta zona aún no está disponible, pero ya está confirmada para octubre. En ella encontraremos más **minijuegos inspirados en deportes como el golf, el fútbol o el boxeo**, sin olvidar los inigualables concursos de triples para varios jugadores. Gracias a las infinitas posibilidades de Home, podemos esperar en este sentido ampliaciones de todo tipo, **ya que Home es un entorno "abierto" que puede crecer tanto como sus creadores y la comunidad quieran** y demanden.



Concursos de triples, tiro de penalties... no faltarán los minijuegos basados en los deportes más conocidos.

Día 8

Mi sala de triunfos

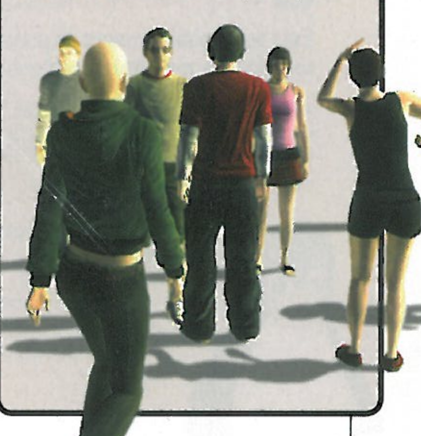
Tampoco está operativa en este momento, pero en el futuro, cuando completemos un juego, ganemos un campeonato Online o consigamos los mejores tiempos en una carrera, conseguiremos trofeos... y éstos se exhibirán en Home. **Podremos tener salas privadas de trofeos**, para enseñárselos sólo a los amigos, así como zonas públicas. En esta zona también **podremos mostrar vídeos de nuestras mejores hazañas**... pero como decimos, aún no lo hemos podido probar.



La zona de trofeos mostrará nuestros "logros" de forma gráfica. Incluso tendremos una sala privada con vídeos...

» Y EN EL FUTURO...

De aquí a octubre, Home va a seguir creciendo y ofreciendo novedades interesantes, como por ejemplo, la posibilidad de enseñar en nuestro apartamento las fotos y vídeos que tengamos en el disco duro o llamar a un número de teléfono virtual de otros usuarios de Home. Y esto es sólo el principio...



TODO LO QUE NECESITAS SABER PARA **INSTALAR LINUX** EN TU PS3

Convierte tu PS3 en un ordenador

Una de las posibilidades más atractivas de PS3 es instalar un sistema operativo en su disco duro. De este modo convertimos la consola en algo parecido a un ordenador... aunque el proceso no es fácil. A continuación te indicamos los pasos básicos para lograrlo.

Si tienes un PC en casa, ya sabes lo que puedes llegar a hacer con él: ver nuestros archivos guardados en el disco duro por medio de un sistema de ventanas, consultar el correo electrónico, utilizar programas de mensajería instantánea, escribir documentos de texto... Incluso ver archivos de vídeo en el popular formato Divx. Pues bien, ¿qué te parecería poder hacer todo eso y mucho más con tu PS3? Pues te alegrará saber que ya es posible gracias a Yellow Dog, una versión de Linux diseñada para funcionar en PS3. Aunque no nos engañemos: el proceso para instalarlo no es precisamente fácil que digamos. Para empezar, parte del proceso de instalación está en inglés, a lo que hay que sumar dificultades extra si no tienes una televisión HD. Pero tranquilos, que nosotros os vamos a indicar los requisitos previos y algunos consejos para iniciar la instalación en modo texto (televisores no HD). Eso sí, si sólo quieres utilizar la consola para jugar, ver fotos y realizar el resto de funciones básicas que ofrece PS3, ten presente que no te traerá a cuenta instalar este sistema operativo.



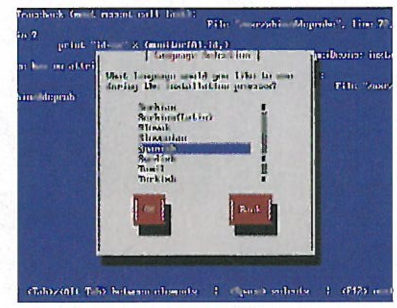
Barra de accesos directos. Como en Windows o MAC OSX, podemos crear accesos directos a nuestros programas favoritos, para iniciarlos con un simple click.

Menú desplegable de inicio. Desde aquí accedemos a todos los programas, opciones de configuración...

Escritorio. Es el fondo de pantalla que vemos al entrar en Yellow Dog. Se puede personalizar, crear accesos directos a nuestros archivos...



Terrasoft es la creadora de Yellow Dog y en su página hallarás útil información... en inglés.



Si no tienes una tele HD el proceso se debe realizar en formato texto... que es menos bonito.



Yellow Dog ofrece dos aspectos, uno "ligero" (Gnome) y otro más recargado (Enlightenment).

¿QUÉ NECESITO PARA INSTALAR YELLOW DOG LINUX EN MI PS3?

Esta es, probablemente, la pregunta que más veces nos habéis hecho llegar los buzones de la revista. A continuación os indicamos todo lo que necesitáis (archivos y hardware) para poder iniciar el proceso de instalación.

Para realizar el proceso de instalación, necesitas los siguientes "ingredientes":

- **Ratón** y **teclado USB** (o Bluetooth).
- **PC con conexión a Internet.**

Con el PC, debes descargar los siguientes archivos:

- **Yellow Dog Linux 5.0** http://mirror.mcs.anl.gov/yellowdog/iso/yellowdog-5.0-phoenix-20061208-PS3.iso
- **Otheros.self** http://www.terrasoftsolutions.com/support/installation/ps3/otheros.self
- **Otheros.bld** http://www.terrasoftsolutions.com/support/installation/ps3/otheros.bld

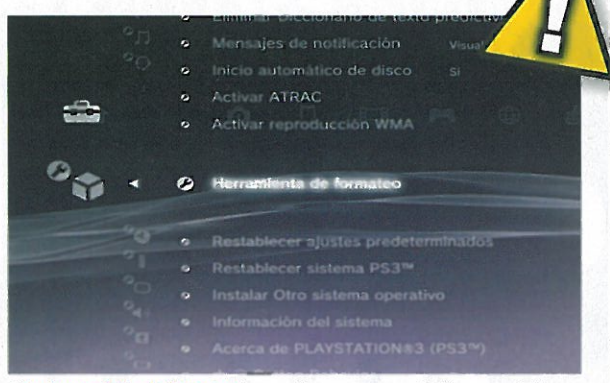
El primero es el sistema operativo (en formato ISO, cópialo en un DVD con el PC). Los otros dos archivos, otheros.bld y otheros.self, **son los encargados iniciar la instalación y arrancar la consola en modo Linux.** Estos últimos debes copiarlos en una memoria externa (Memory Stick, SD...) en la carpeta OTHEROS, que a su vez debe estar dentro de una carpeta PS3 a nivel raíz. Sólo así podrás iniciar la instalación...

Un ratón y un teclado (USB o Bluetooth) son imprescindibles para poder instalar Linux en PS3.

ANTES DE EMPEZAR...

... es necesario tener presente un último, e importante, detalle. Para poder instalar el sistema operativo, es necesario crear una partición en el disco duro, es decir, reservar una parte de su capacidad para poder instalar Yellow Dog Linux.

Para crear dicha partición, en el menú principal ve a Ajustes, Ajustes de Sistema, Herramienta de Formateo, Formatear Disco Duro.
Como en los ordenadores, esta partición no es más que "dividir" parte del espacio del disco duro para el sistema operativo. A la hora de formatear el disco duro, puedes elegir entre varias opciones, como hacer una partición para Linux (con dejar 10 gigas para el sistema operativo es más que suficiente). Eso sí, ten presente que al formatear perderás toda la información que tengas guardada en el disco duro (cópialo en un disco duro USB, Memory Stick y otro dispositivo antes de proceder). Con la opción "Aplicación de respaldo" (también en Ajustes) puedes hacer una copia de seguridad de todo lo que tengas guardado en el disco duro de la consola (fotos, partidas salvadas...) y así copiar todos los datos de una sola vez en una memoria externa (USB, Memory Stick...).



■ La herramienta de formateo te permite crear una partición para el sistema operativo Yellow Dog, pero ojo, perderás todos los datos al crearla.

LA INSTALACIÓN PASO A PASO

Cuando tengas todos los archivos descargados de Internet y el disco duro preparado... llega la hora de la verdad. El proceso de instalación en sí no es complicado, pero si has copiado mal los archivo otheros o no tienes una tele HD... se puede complicar.

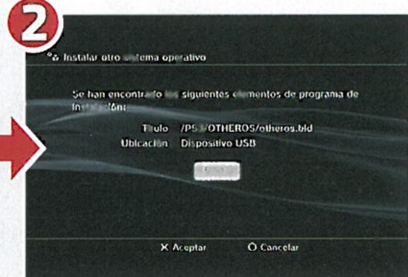
El proceso de instalación está muy automatizado y, en teoría, no deberías tener muchos problemas. Eso sí, asegúrate de que los archivos otheros.bld y otheros.self están copiados en una memoria externa y en la ruta indicada (X://PS3/OTHEROS).
Una vez iniciado el proceso, el siguiente escollo puede ser que dejes de ver la imagen. Si eso pasa es porque no tienes una tele HD, y por lo tanto, cuando aparezca la expresión kboot: en pantalla, escribe "install-text" para cambiar el modo de instalación.

1



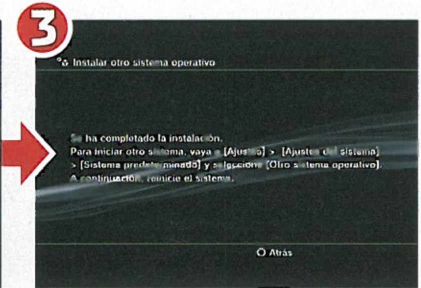
■ Comienza la instalación. Para iniciar el proceso de instalación ve a Ajustes de sistema y allí encontrarás la opción "Instalar otro sistema operativo". Si estás listo, pulsa ✖...

2



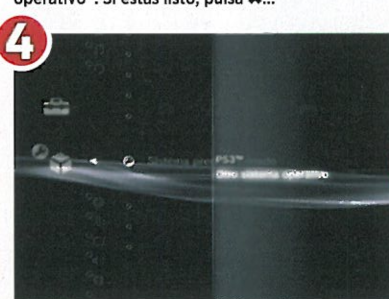
■ Si has colocado los archivos otheros como te hemos indicado, en una memoria externa, en la carpeta OTHEROS, verás esta pantalla. Pulsa de nuevo ✖ para copiarlos en el disco duro.

3



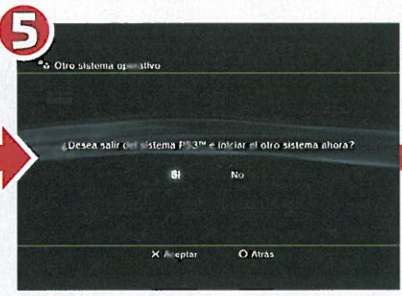
■ Al copiar los archivos otheros en tu PS3, acabas de abrir la puerta que te permite instalar Linux. Para ello, debes cambiar una opción en Ajustes de Sistema, Sistema predeterminado, Otro sistema...

4



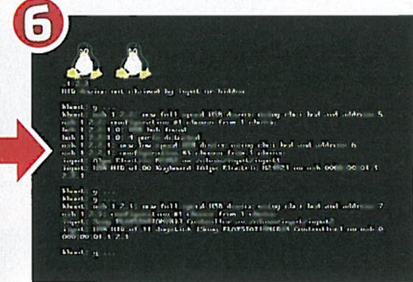
■ Elige Otro sistema operativo. Sigue la ruta indicada en el anterior paso y elige esta opción. Así podrás comenzar la instalación pura y dura de Yellow Dog, aunque no sin antes recibir un aviso...

5



■ Salir de PS3. Si pulsas ✖, cada vez que reinicies y arranques tu PS3, no verás los menús de la consola, sino el instalador de Linux. Pero no te preocupes, que tiene solución... y al final la damos.

6



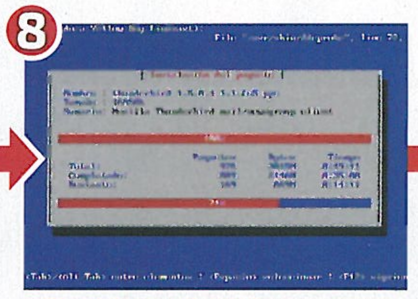
■ Tras salir de PS3, verás esta pantalla con dos pingüinos. Eso es que ha comenzado el arranque de la instalación. Introduce el CD de Yellow Dog y espera a que cambie la pantalla de instalación...

7



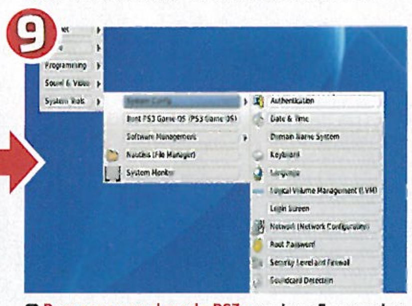
■ Este es el aspecto del instalador. Elige una de las resoluciones a las que quieres instalar (720p, 1080i...) y el proceso seguirá. Si no tienes tele HD, resetea, y cuando ponga kboot escribe installtext.

8



■ El instalador para teles no HD es más austero... aunque en ambos tendrás que elegir idioma, responder sí a dos preguntas sobre el disco duro, elegir contraseña para el "root" (administrador)...

9



■ Para regresar al modo PS3, presiona 5 segundos el botón de encendido al arrancar la consola o bien elígelo desde el menú de Yellow Dog. Ya en PS3, cambia la opción de arranque del punto 4...

¿QUÉ ME OFRECE LINUX EN MI PS3?

Ya he instalado Linux en PS3... ¿qué puedo hacer ahora con él? Repasamos sus funciones.

Con Linux instalado, tu PS3 ofrece todo tipo de funciones: editor de texto, navegador de Internet, mensajería instantánea, reproductor de vídeo y audio (dvd o mp3)... Incluso podemos instalar emuladores de consolas (debes tener los juegos originales para usarlos).
En cualquier caso, estos son algunos de los programas que puedes usar...



■ Xpad es un procesador de textos gratuito. OpenOffice es más completo.



■ Totem Video Player reproduce todo tipo de archivos de vídeo (avi, ogg...).



■ Evolution es un cliente con el que podrás gestionar tus cuentas de e-mail.

JUEGOS DE **PS2** CON **VERSIÓN** PARA **PS3**

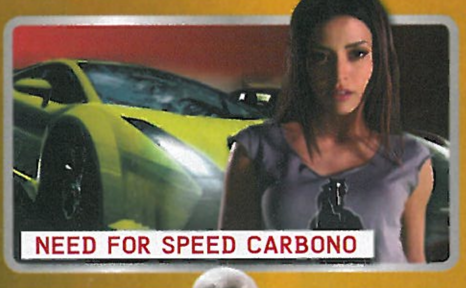
¿Qué hay de nuevo, viejo?

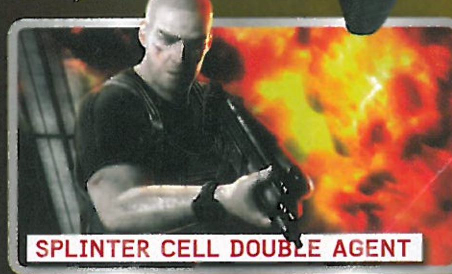
Muchos juegos recientes tienen versiones para PS2 y PS3 pero... ¿qué diferencias hay entre ellos? ¿Merece la pena jugarlos en PS3? Descubre en nuestra exhaustiva comparativa qué versión es mejor y por qué motivos.


SPIDER-MAN 3


FORMULA ONE 06


CALL OF DUTY 3


NEED FOR SPEED CARBONO


SPLINTER CELL DOUBLE AGENT


NBA 2K7


HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX

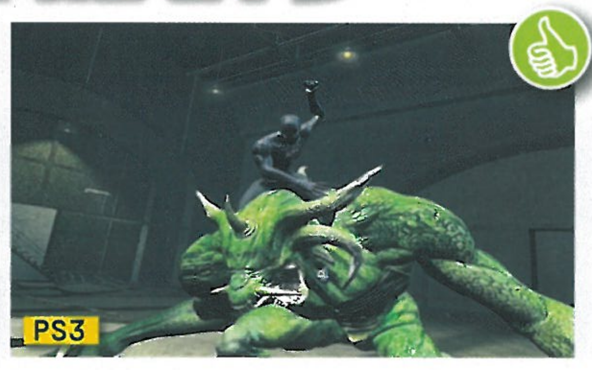

EL PADRINO



LA AVENTURA MÁS EMOCIONANTE DEL **HOMBRE ARAÑA** SE JUEGA MEJOR EN PS3

SPIDER-MAN 3


PS2


PS3

GRÁFICOS PS2. La versión PS2 ofrece una ciudad bastante grande (básicamente Manhattan y zonas cercanas). Podemos movernos libremente por ella, aunque el apartado gráfico es justito: poco detalle en los edificios, algo de niebla, " popping"... Eso sí, Spider-Man y los supervillanos están bien recreados.

JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS2. El desarrollo abarca la peli, además de misiones secundarias nuevas y distintas a las de PS3 (incluyendo supervillanos exclusivos, como Morbius). Spidey cuenta con bastantes movimientos (podemos usar el traje negro cuando queramos), pero menos que en PS3.

A FAVOR: Un desarrollo distinto al de PS3 que incluye además enemigos exclusivos. Salió puntualmente con la película.

EN CONTRA: Calidad gráfica muy justita y poca variedad en las misiones secundarias (muy orientadas sólo a la acción).

GRÁFICOS PS3. Ofrece una ciudad mucho más detallada, reconocible y "viva" que en la versión de PS2, con una texturas más trabajadas, buenos efectos de luz y modelos y animaciones más cuidados. Lo malo es que la cámara está algo alejada. El doblaje al castellano es tan bueno como en PS2.

JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS3. También alterna los momentos estelares de la peli con misiones secundarias, pero éstas son distintas a las de PS2 y más variadas (carreras contrarreloj, búsquedas, etc.). Spidey cuenta con más movimientos en esta versión, aunque no se usa el Sixaxis.

A FAVOR: Apartado gráfico superior y desarrollo distinto al de la versión de PS2 y más largo, variado y entretenido.

EN CONTRA: Gráficamente no es ni mucho menos perfecto. Podía haber usado los sensores del Sixasis. Es más caro.

CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	Activision	
Género	Av. de acción	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	49,95	69,95
Número de jugadores Offline	1	1
Número de jugadores Online	No	No
Misiones principales	24	41
Tareas secundarias exclusivas	Sí	Sí
Variedad en las misiones	B	MB
Puzzles y minijuegos	No	Sí
Personajes controlables	1	2
Enemigos exclusivos	Sí	Sí
Duración	MB	E
Control	MB	MB
Variedad de movimientos	MB	E
Botones de ataque	2	3
Botones de defensa	1	2
Secuencias interactivas	Sí	Sí
Uso del Sixaxis	--	No
Diseño de escenarios	B	MB
Generación de escenarios	R	MB
Diseño de personajes	MB	E
Animaciones	MB	E
Gestión de la cámara	B	B
Banda sonora	MB	MB
Efectos de sonido	MB	E
Calidad del doblaje	B	B
VALORACIÓN	B	MB

Es digno de agradecer que dos versiones de un mismo juego no tengan un desarrollo idéntico. La versión de PS2 es seguramente el mejor juego de Spidey en los 128 bits, pero la de PS3 le supera en calidad gráfica, variedad, duración y diversión.

LANUEVA GENERACIÓN LE SIENTA MEJOR A **FERNANDO ALONSO**

FORMULA ONE 06


PS2


PS3

GRÁFICOS PS2. Esta versión pone espacial énfasis en plasmar con detalle los monoplazas, pero descuida los escenarios, bastante pobres. El sonido sí está muy cuidado. Tanto el doblaje (Antonio Lobato, Gonzalo Serrano e incluso el mismo Fernando Alonso), como los efectos sonoros son muy buenos.

JUGABILIDAD Y OPCIONES PS2. El juego se adapta a tu habilidad y forma de pilotar, ya que podrás conducir con o sin ayudas (más realista). En cuanto a modos de juego, está muy bien servido: los 18 grandes premios en el modo Temporada, crea tu piloto en el modo Trayectoria, etc.

A FAVOR: Tiene muchos modos de juego (que le confieren una gran duración) y un precio sencillamente irresistible.

EN CONTRA: Gráficamente no es muy espectacular y le falta el divertidísimo modo Online, que sí está en PS3.

GRÁFICOS PS3. El apartado gráfico ha sido revisado: Monoplazas son muy superiores, deformaciones en tiempo real, colisiones más espectaculares, nuevos efectos de agua y lluvia, excelente sensación de velocidad, gran fluidez... El sonido es muy similar a la versión de PS2 (ya era muy bueno).

JUGABILIDAD Y OPCIONES PS3. Se mantienen las opciones de configuración a la hora de pilotar, aunque la física ha mejorado y los coches giran de forma más creíble. Ofrece todos los modos de juego de PS2, a lo que hay que sumar el modo Online para hasta 11 jugadores. Genial.

A FAVOR: Todo lo bueno de la versión de PS2, además de un apartado gráfico superior y un potente modo Online.

EN CONTRA: Recrea el mundial del año pasado cuando ya ha comenzado el nuevo. Cuesta el doble que la versión PS2.

CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	Sony	
Género	Velocidad	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	29,95	59,95
Número de jugadores Offline	1-2	1
Número de jugadores Online	No	11
Modos de juego	5	6
Número de circuitos	18	18
Número de coches	11	11
Pilotos y escuderías reales	Sí	Sí
Número de vistas	5	6
Duración	MB	E
Control	MB	E
Uso del Sixaxis	--	Sí
Ayudas a la conducción	Sí	Sí
Mejoras mecánicas	Sí	Sí
Física de los coches	MB	E
Inteligencia artificial	MB	E
Diseño de los monoplazas	MB	E
Diseño de los circuitos	B	MB
Generación de escenarios	MB	E
Sensación de velocidad	MB	E
Efectos de luz	MB	E
Climatología	B	E
Banda sonora	--	--
Efectos sonoros	MB	MB
Comentaristas	E	E
VALORACIÓN	MB	E

La versión PS2 es un gran simulador, accesible, completo y a precio reducido. Pero en PS3 tenemos todo lo bueno del anterior y con mayor grado de realismo y espectacularidad, además de modo Online. Por ello, os recomendamos la versión PS3.

SUMÉRGETE CON PS3 EN LA **MEJOR VERSIÓN** DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL

CALL OF DUTY 3





APARTADO TÉCNICO PS2. Aunque menos sorprendente que la entrega anterior, es uno de los mejores shooters bélicos de PS2. Y esto es en buena parte gracias a sus gráficos de infarto (decenas de soldados en pantalla, gran nivel de detalle...). Eso sí, no faltan las ralentizaciones puntuales...

JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS2. 14 niveles de la mejor acción bélica que incluyen tiroteos en vista subjetiva, conducción de vehículos (jeeps, tanques...), acciones especiales (colocar bombas, disparar morteros...), etc. La campaña no es muy larga, pero su multijugador Online lo compensa.

A FAVOR: Gran apartado técnico, buena ambientación y potente modo Online (para tratarse de un juego de PS2).

EN CONTRA: A veces sufriremos molestas ralentizaciones debido a la cantidad de personajes en pantalla.

APARTADO TÉCNICO PS3. El desarrollo es idéntico al de PS2, pero gracias a la potencia de PS3 parece otro: muchos soldados en pantalla, efectos de todo tipo (humo, fuego...) y todo moviéndose con fluidez. Su brutal apartado técnico forja una gran ambientación, "sumergiéndote" más en la acción.

JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS3. Los 14 niveles son exactamente iguales a los de la versión PS2, aunque ahora usaremos el Sixaxis para realizar algunas acciones que en PS2 se efectúan de otra forma (como conducir, forcejear, colocar bombas...). Permite batallas Online para 24 jugadores.

A FAVOR: Una experiencia mucho más realista e inmersiva gracias a su apartado técnico superior y más jugadores Online.

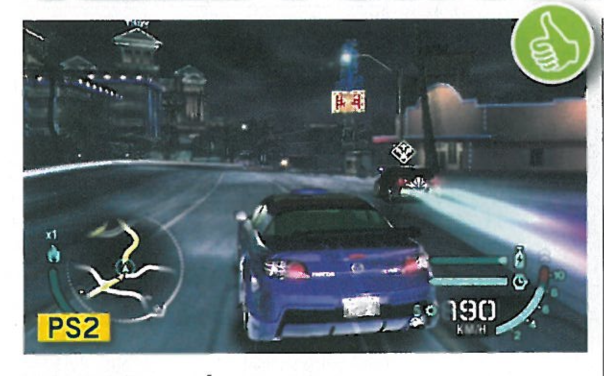
EN CONTRA: Como el desarrollo es igual, si lo jugaste en PS2 quizá no te apetezca repetir. Podían haber metido misiones extra.

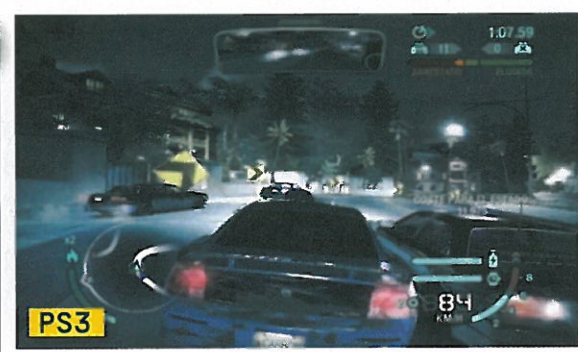
CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	Activision	
Género	Shoot 'em up	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	59,95	69,95
Número de jugadores Offline	1	1
Número de fases	14	14
Número de jugadores Online	16	24
Configuración partidas Online	MB	MB
Número de armas	30	30
Variedad de las misiones	MB	MB
Duración	MB	MB
Control	MB	E
Uso del Sixaxis	--	Sí
Ambientación	MB	E
Diseño de escenarios	MB	E
Diseño de personajes	MB	E
Animaciones	MB	MB
Inteligencia artificial	MB	E
Generación de escenarios	MB	E
Fluidez	MB	E
Fluidez Online	MB	E
Física	B	MB
Efectos gráficos	MB	E
Secuencias de vídeo	MB	MB
Banda sonora	MB	MB
Efectos sonoros	MB	MB
Calidad en el doblaje	MB	MB
VALORACIÓN	MB	E

Un buen ejemplo para ilustrar las diferencias entre PS2 y PS3. El desarrollo de ambos es idéntico, pero gracias a la potencia de PS3 parece otro. En PS2 es un gran juego pero en PS3 ofrece la experiencia más inmersiva jamás vista en un shooter bélico hasta hoy.

TUNING Y CARRERAS ILEGALES, PERO A **IDÉNTICA VELOCIDAD**

NEED FOR SPEED CARBONO





APARTADO TÉCNICO PS2. Con esta entrega la saga dio el Do de pecho en este apartado: escenarios llenos de detalle, grandiosos efectos de luz, cuidado modelado de los coches. Eso sí, también hay ralentizaciones puntuales... Los efectos sonoros son buenos, pero la selección musical es mejorable.

JUGABILIDAD Y OPCIONES PS2. El desarrollo sigue centrado en carreras ilegales con coches reales (más de 50), pero ahora con nuevos retos (como las carreras por los cañones), más tuning que nunca, persecuciones... Y todo bajo un control bastante arcade y muy asequible para todos.

A FAVOR: El mejor *NFS* en PS2 hasta la fecha, por sus increíbles opciones de tuning, sus gráficos y lo emocionante que resulta.

EN CONTRA: Algunas ralentizaciones, no tiene modo Online en PS2, pero todo eso lo compensa con su nuevo precio Platinum.

APARTADO TÉCNICO PS2. Lamentablemente, el apartado gráfico de la versión de PS3 está muy por debajo de lo que podemos esperar de la nueva consola de Sony. Los escenarios son bastante pobres (teniendo en cuenta lo que puede ofrecer PS3) y el framerate es bastante inestable. Una pena.

JUGABILIDAD Y OPCIONES PS3. Como en PS2, recorremos una ciudad buscando carreras de todo tipo: derrapes, velocidad, descensos de montaña, persecuciones... Las opciones y el control son idénticos a lo visto en PS2, pero con una importante diferencia: aquí sí hay carreras Online.

A FAVOR: Tan completo, variado y divertido como en PS2, a lo que hay que sumar carreras Online para hasta 8 jugadores.

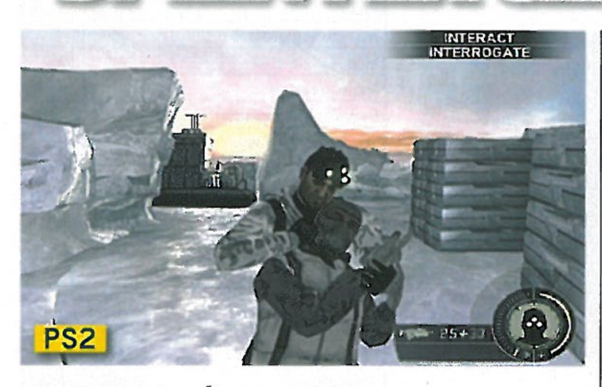
EN CONTRA: Gráficamente no ha evolucionado con respecto a PS2 y tiene defectos realmente importantes. Su precio.

CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	EA Games	
Género	Velocidad	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	24,95	69,95
Número de jugadores Offline	1-2	1-2
Número de jugadores Online	No	8
Número de ciudades	1	1
Número de distritos	4	4
Modos de juego	3	3
Tipos de carrera rápida	6	8
Número de coches	57	57
Coches reales	Sí	Sí
Tuning	Sí	Sí
Variedad de pruebas	E	E
Duración	MB	MB
Control	E	E
Uso del Sixaxis	--	Sí
Diseño de los coches	MB	MB
Diseño de escenarios	E	MB
Física de los coches	MB	MB
Inteligencia artificial	MB	MB
Efectos de luz	E	E
Fluidez	MB	B
Secuencias de vídeo	E	MB
Banda sonora	MB	MB
Efectos sonoros	E	E
Calidad del doblaje	MB	MB
VALORACIÓN	E	MB

***NFS Carbono* es un grandísimo juego de coches en su versión PS2, que además está ahora a un precio irresistible. Sin embargo, en PS3 no aprovecha ni de lejos la potencia de la consola. Sólo las carreras Online justificarían su compra en PS3.**

DOS **AVENTURAS** "DISTINTAS" PARA EL MISMO **AGENTE DOBLE**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT





APARTADO TÉCNICO PS2. Gráficamente hablando, la última aventura de Sam en PS2 bebe directamente de *Chaos Theory* (su anterior juego), pues son muy parecidos. La saga llegó a su tope con este juego en PS2. Sin embargo, el apartado sonoro está muy cuidado, sobre todo el doblaje.

JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS2. 10 largas fases con misiones principales y secundarias en las que el sigilo prima sobre la acción. Podremos manejar todo tipo de armas y "gadgets" y habrá que tomar decisiones que afectarán al desarrollo. Y no faltan modos multijugador ni Online...

A FAVOR: El mejor *Splinter Cell* de PS2, por su desarrollo más abierto y sus opciones multijugador, tanto Offline como Online.

EN CONTRA: Gráficamente no sorprende en absoluto. Con este juego Sam Fisher llegó a su tope en los 128 bits...

APARTADO TÉCNICO PS3. Sin ser tampoco la "bomba", el apartado gráfico de la versión de PS3 supera lo visto en PS2. Aunque la gestión del motor gráfico no sea óptima, la calidad de las texturas, del modelado de los personajes, los efectos, etc. merece la pena. El sonido es similar.

JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS3. Aunque la trama es igual, las misiones no se resuelven de la misma forma y el orden no es el mismo con respecto a la versión PS2. Por lo demás, se mantiene el tipo de desarrollo, aunque hay nuevas opciones en los modos Online, como personajes exclusivos.

A FAVOR: Mejoras técnicas, superiores opciones Online y un desarrollo que cambia con respecto a lo visto en PS2.

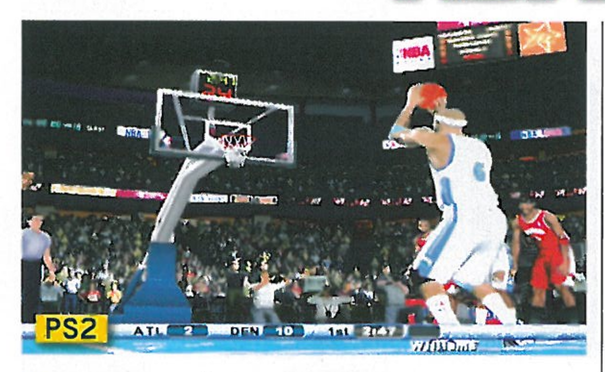
EN CONTRA: Aunque en términos generales es superior a la versión de PS2, gráficamente tiene algunos fallos importantes.

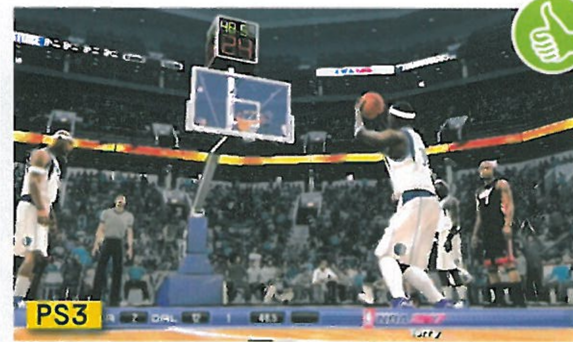
CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	UbiSoft	
Género	Av. de acción	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	44,95	69,95
Número de jugadores Offline	1-2	1
Modo cooperativo	Sí	Sí
Número de jugadores Online	6	6
Opciones Online	MB	E
Fluidez Online	B	MB
Número de fases	10	11
Misiones secundarias	Sí	Sí
Misiones de bonus	Sí	Sí
Gadgets y movimientos	MB	E
Duración	MB	E
Control	MB	MB
Uso del Sixaxis	--	No
Diseño de personajes	B	MB
Animaciones	MB	E
Inteligencia artificial	B	B
Diseño de escenarios	B	MB
Física	MB	E
Fluidez	MB	B
Efectos gráficos	B	E
Secuencias de vídeo	E	E
Banda sonora	E	E
Efectos sonoros	MB	MB
Calidad del doblaje	E	E
VALORACIÓN	MB	E

La última aventura de Sam es la mejor de la saga en PS2, aunque después de cuatro entregas tal vez llegó la hora de disfrutarlo en PS3. El "nuevo" *Double Agent* presenta un desarrollo modificado y unos gráficos superiores, aunque sin llegar a sorprender.

DISFRUTA DEL **BASKET** AL MÁS **ALTO NIVEL** EN LAS DOS CONSOLAS

NBA 2K7





APARTADO TÉCNICO PS2. Los partidos entran por los ojos gracias a un apartado gráfico muy sólido: buen modelado de los jugadores, excelentes animaciones y detalles como contemplar los bailes de las animadoras o el ambiente en los aledaños de la cancha. El apartado sonoro hace el resto.

JUGABILIDAD Y OPCIONES PS2. Lo mejor de *NBA 2K7* son sus realistas y emocionantes partidos, gracias al sencillo e intuitivo sistema de control. En cuanto a modos de juego, va bien servido: Temporada, torneo, basket callejero... Y con todos los equipos de la NBA, aunque no del todo actualizados.

A FAVOR: Sus emocionantes partidos, su intuitivo sistema de control, su sólido apartado técnico, su modo Online, su precio...

EN CONTRA: Gráficamente se ve rebasado por la versión de PS3 y no tiene los interesantes añadidos que incluye el de PS3.

APARTADO TÉCNICO PS3. Aunque estamos seguros de que PS3 va a dar mucho más de sí, los gráficos de esta versión superan a los de PS2. Lo notaréis sobre todo en las repeticiones y en el modelado de los jugadores (se parecen más a los reales). En cuanto al apartado sonoro, es idéntico.

JUGABILIDAD Y OPCIONES PS3. Se mantiene el intuitivo control que tanto nos gustó en PS2, a la vez que se potencia con interesantes novedades, como lanzar los tiros libres usando el Sixaxis. Hay un modo de juego más que en PS2 y sus partidos Online permiten hasta 10 jugadores.

A FAVOR: Todo lo bueno del anterior potenciado con un modo Online superior e interesantes aplicaciones del Sixaxis.

EN CONTRA: Su apartado gráfico, aunque aceptable, podría ser más espectacular. Esta versión cuesta 25 euros más.

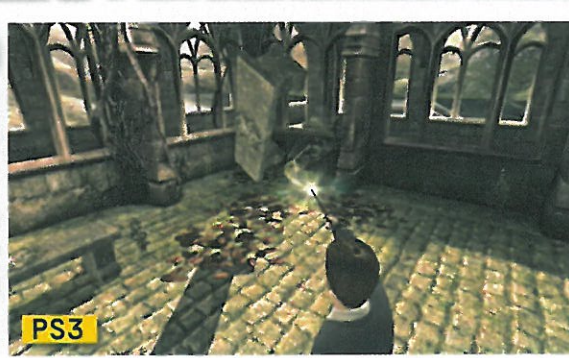
CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	2K Sports	
Género	Deportivo	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Inglés	
Precio	39,95	64,95
Número de jugadores Offline	1-8	1-7
Número de jugadores Online	2-10	2-10
Modos de juego	6	7
Número total de equipos	42	42
Equipos reales	Sí	Sí
Plantillas actualizadas	No	No
Editor de jugadores	Sí	Sí
Editor de equipos	Sí	Sí
Duración	E	E
Control	MB	E
Uso del Sixaxis	--	Sí
Ambientación	MB	E
Modelado de jugadores	MB	E
Parecido físico	MB	E
Animaciones	MB	E
IA compañeros	MB	MB
IA rivales	MB	E
Calidad de las canchas	MB	E
Efectos gráficos	MB	E
Física de la pelota	MB	MB
Secuencias de vídeo	MB	MB
Banda sonora	MB	MB
Efectos sonoros	MB	MB
VALORACIÓN	MB	E

***NBA 2K7* logra "machacar" en PS2 gracias a sus emocionantes partidos, su intuitivo control y sus completos modos de juego. Pero es que PS3 tiene todo eso y algunas interesantes opciones más. Eso sí, sus gráficos no deslumbran y es algo más caro.**

"FLIPENDO" CON LA ÚLTIMA AVENTURA DE POTTER TANTO EN PS2 COMO EN PS3

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX





» APARTADO TÉCNICO PS2. Tanto Hogwarts como sus aledaños están muy bien recreados en el juego. En cuanto a los modelos de los personajes, son reconocibles, pero no esperéis nada espectacular. En cuanto al sonido, el doblaje es muy bueno y por primera vez incluye la música de la peli.

» JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS2. El desarrollo se basa en la exploración y resolución de sencillas misiones (búsquedas, pequeños enigmas, minijuegos...). Su mayor virtud es la gran cantidad de secretos por descubrir. No hay mucha acción, y los hechizos se realizan moviendo el stick.

A FAVOR: Sigue con fidelidad el argumento de la peli y su desarrollo atrapa gracias a la cantidad de secretos que encierra.

EN CONTRA: Desarrollo algo lento (tiene poca acción). Apartado gráfico "justito" y ligeros tiempos de carga.

» APARTADO TÉCNICO PS3. Se notan ciertas mejoras en detalles como efectos gráficos o texturas más pulidas. Sin embargo, tampoco esperéis un salto brutal en cuanto a calidad gráfica. Y es que este *Harry Potter* no termina de aprovechar el enorme potencial de PS3. El apartado sonoro es idéntico.

» JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS3. El desarrollo es muy parecido al de PS2, aunque hay algunos cambios, como distinta ubicación para ciertos minijuegos. No hay novedades dignas de destacar ni ningún extra con respecto a PS2, aunque permite uso del Sixaxis (podían haberlo explotado más).

A FAVOR: Apartado gráfico algo más sólido (tampoco hay un salto brutal) y no tiene los tiempos de carga que hay en PS2.

EN CONTRA: Es más caro, no ofrece nada nuevo digno de mención y no aprovecha bien el tremendo potencial de PS3.

CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	EA Games	
Género	Aventura	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	49,95	69,95
Número de jugadores	1	1
Modo Online	No	No
Modos de juego	1	1
Personajes controlables	3	3
Tareas secundarias	Sí	Sí
Minijuegos	Sí	Sí
Minijuegos en lugares exclusivos	Sí	Sí
Duración	MB	MB
Control	MB	MB
Uso del Sixaxis	--	R
Diseño de escenarios	MB	MB
Fluidez	MB	MB
Diseño de personajes	MB	B
Animaciones	MB	MB
Inteligencia artificial	MB	MB
Física	MB	MB
Efectos gráficos	MB	E
Secuencias de vídeo	MB	E
Tiempos de carga	Sí	No
Banda sonora	E	E
Efectos sonoros	MB	MB
Calidad del doblaje	MB	MB
Fidelidad con la película	E	E
VALORACIÓN	MB	MB

Si quieres disfrutar de la última aventura de Harry Potter, podrás hacerlo igual de bien en las dos consolas, ya que son versiones similares. Obviamente, en PS3 los gráficos son mejores, aunque en PS2 no desmerece en absoluto y cuesta 20 euros menos...

UNA OFERTA (O DOS) QUE NO PODRÁS RECHAZAR...

EL PADRINO





» APARTADO TÉCNICO PS2. Una de las mejores bazas de *El Padrino* es su gran ambientación, que se apoya en un sólido apartado técnico: personajes idénticos a los actores, gran expresividad, banda sonora de la peli, soberbio doblaje... Por ponerle alguna pega, ciertos escenarios son mejorables.

» JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS2. Nos moveremos libremente por New York a pie o en coche, realizando misiones principales y secundarias. La acción es el denominador común de todas ellas, aunque se echa en falta más variedad. El control de los coches es realmente bueno.

A FAVOR: Gran ambientación apoyada en un sólido apartado técnico (para tratarse de PS2) y emocionantes tiroteos.

EN CONTRA: Algunos escenarios son mejorables (algo que se soluciona en buena medida en PS3).

» APARTADO TÉCNICO PS3. Sin aprovechar ni mucho menos el potencial técnico de PS3, lo cierto es que el apartado gráfico de *El Padrino: Don Corleone* es bastante más sólido. Incluso se han rediseñado algunos escenarios que en la versión de PS2 era más pobres. El sonido es muy similar.

» JUGABILIDAD Y DESARROLLO PS3. El desarrollo en esencia es el mismo que jugamos en PS2, aunque potenciado con algunas interesantes novedades (pocas) como usar el sixaxis para golpear o que en algunos misiones nos acompañen un grupo de cuatro Corleone para ayudarnos.

A FAVOR: Un leve lavado de cara gráfico y algunas novedades con respecto a PS2, como el uso del Sixaxis para golpear.

EN CONTRA: Gráficamente podría dar mucho más de sí y las escasas novedades no justifican su compra si lo tienes en PS2.

CARACTERÍSTICAS	PS2	PS3
Compañía	EA Games	
Género	Av. de acción	
Idioma textos	Castellano	
Idioma voces	Castellano	
Precio	29,95	69,95
Jugadores	1	1
Modos Online	No	No
Número de ciudades	1	1
Misiones principales	17	17
Tareas secundarias	Sí	Sí
Variedad en las misiones	B	B
Número de armas	8	8
Número de vehículos	10	10
Ayuda de aliados	No	Sí
Duración	B	B
Control a pie	MB	E
Control de los coches	E	E
Uso del Sixaxis	--	Sí
Ambientación	E	E
Diseño de escenarios	B	MB
Diseño de personajes	MB	MB
Animaciones	MB	MB
Inteligencia artificial	B	MB
Efectos gráficos	MB	E
Secuencias de vídeo	E	E
Banda sonora	E	E
Efectos sonoros	MB	MB
Calidad del doblaje	E	E
VALORACIÓN	MB	E

Si tuviéramos que decantarnos por una de las dos versiones, objetivamente es mejor la versión de PS3, ya que ofrece todo lo de la versión de PS2 y además interesantes novedades. Pero tened en cuenta que la versión PS2 es bastante más barata.

CONCLUSIONES

En la mayoría de los títulos que hemos elegido, la versión de PS3 gana sobre la de PS2, pero no hay una diferencia brutal. Sin embargo, en unos meses la situación será muy distinta...

Como habéis podido ver, en la mayoría de los ejemplos que hemos elegido de títulos con versiones para PS2 y PS3, gana la nueva consola de Sony, aunque por la mínima (salvo contadas excepciones). De ello se desprende que si tienes una PS2 y todavía no quieres saltar a PS3, aún tienes garantizado unos meses de diversión. Sin embargo, está situación cambiará radicalmente después del verano. Ya estamos empezando a ver de lo que PS3 es capaz (*Oblivion, Resistance, Motorstorm*...), juegos imposibles de ver en los 128 bits tal y como fueron concebidos. Pero será en otoño cuando PS3 destape el tarro de las esencias y nos obsequie con verdaderos bombazos como *Assassin's Creed, Pro Evolution Soccer 7, Devil May Cry 4, Heavenly Sword, WWE Smackdown vs. Raw 2008* o el esperadísimo *GTAIV*. Y esta situación mejorará todavía más en la campaña navideña y en 2008 (*Metal Gear Solid 4, Final Fantasy XIII, Gran Turismo 5, Indiana Jones*...). Por ello, repetimos que aunque a PS2 aún le bastante cuerda, los que no tengáis PS3 deberíais empezar a ahorrar para comprarla en unos meses. Si no, os perderéis esta lista de auténticos imprescindibles. Y a los que ya la tengáis, que ya sabéis lo que es disfrutar de ella, sólo nos queda daros nuestra más sincera enhorabuena. Tenéis la mejor consola del mercado.

PRONTO PS3 **MARCARÁ** DE VERDAD LA DIFERENCIA

A partir de septiembre, PS3 demostrará todo su poder, con imprescindibles como *GTAIV* o *Assassin's Creed*. Y más adelante nos esperan *MGS4, FFXIII*... ¿Os lo vais a perder? Pues id pensando en saltar a PS3 si no lo habéis hecho aún.

Grand Theft Auto IV



AV. DE ACCIÓN | ROCKSTAR | NOVIEMBRE

LA EVOLUCIÓN DE *GTA SAN ANDREAS*. En Rockstar dicen que el salto de dará *GTAIV* con respecto a los *GTA* de PS2 será similar al que supuso *GTAIII* con respecto a *GTA2* (en este caso, la saga paso de las 2D a las 3D). Muy pronto veremos de lo que es capaz.

Metal Gear Solid 4



AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI | 2008

LA EVOLUCIÓN DE *METAL GEAR SOLID 3*. Kojima planea darle otra vuelta de tuerca más a su saga estrella. Nos pondrá en medio de una guerra, volverán viejos conocidos, sus gráficos serás impresionantes y hasta se rumorea que podría llegar doblado al castellano...

Heavenly Sword



ACCIÓN | SONY | SEPTIEMBRE

LA EVOLUCIÓN DE *GOD OF WAR*. O, al menos, es el juego que recogerá su testigo en PS3, por su ambientación, por el tipo de combates y por su carismática protagonista, Nariko. Pero Kratos peleará duro para no perder su sitio en el Olimpo de las aventuras: *God of War III* saldrá en PS3.

Final Fantasy XIII



ROL | SQUARE ENIX | 2008

LA EVOLUCIÓN DE *FINAL FANTASY XII*. Aunque la trama, como es habitual, no tendrá nada que ver, parece claro que los combates de *FFXIII* seguirán la estela marcada por *FFXII* (turnos más "activos"). Lógicamente, su apartado gráfico dejará en pañales lo que vimos en PS2.

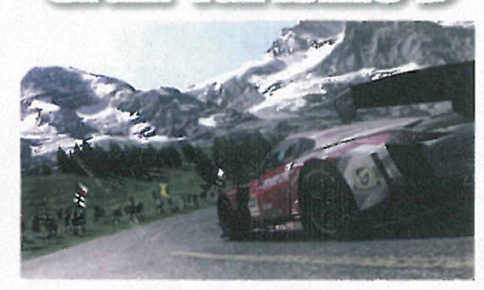
Assassin's Creed



AVENTURA | UBISOFT | OCTUBRE

LA EVOLUCIÓN DE *PRINCE OF PERSIA*. Este juego apunta a ser una perfecta mezcla de *Prince of Persia* y *Hitman*, pero con gráficos "next gen" y una ambientación muy atractiva: la tercera Cruzada (año 1191). Puede convertirse en una de las estrellas de estas Navidades.

Gran Turismo 5



VELOCIDAD | SONY | 2008

LA EVOLUCIÓN DE *GRAN TURISMO 4*. Su creador, Kazunori Yamauchi, confirma que habrá Ferraris y monoplazas de F1, además de todos los coches de *GT4*. También habrá carreras Online para entre 12 y 20 jugones, algún tipo de daño en los coches y una versión prólogo del juego para este año.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES **GENERALES**

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1°, 2° y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1°, 2° y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1°, 2° y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1°, 2° y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1°, 2° y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.





CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: Play

NOMBRE APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . .
LOCALIDAD: . . . . PROVINCIA: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . .
TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . TÍTULO CARTEL: . . . .

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¿El Agente 47 está en paro?

Hola playmaníacos. Me encanta *Hitman* y me gustaría saber si Eidos tiene pensado hacer algún "pack" con todos los *Hitman*. ¿Y se sabe algo del primer *Hitman* de PS3.

@ Bienve López

Si nos ceñimos a las últimas informaciones, no parece que Eidos vaya a preparar una recopilación con los tres títulos aparecidos en PS2. Andan centrados preparando su desembarco definitivo en la nueva generación con varios proyectos entre los que podría estar un *Hitman* para PS3, del que no se conocen detalles y que supuestamente no veríamos hasta bien entrado el 2008. Al menos te queda el consuelo de que a finales de año se estrenará la película "Hitman" basada en el juego y que preparan *Kane & Lynch*, un título de acción que nos ha recordado a los juegos del "calvete".



El agente 47 va a debutar este año en la gran pantalla.

El futuro es de PlayStation 3

No sé so comprarme una PS3 o una Xbox 360 debido a los juegos multiplataforma. Si sólo fuera con la intención de tener la consola para jugar, no sé si gastarme tanto dinero en PS3. ¿Cual me recomendáis?

@ Felipe Jiménez

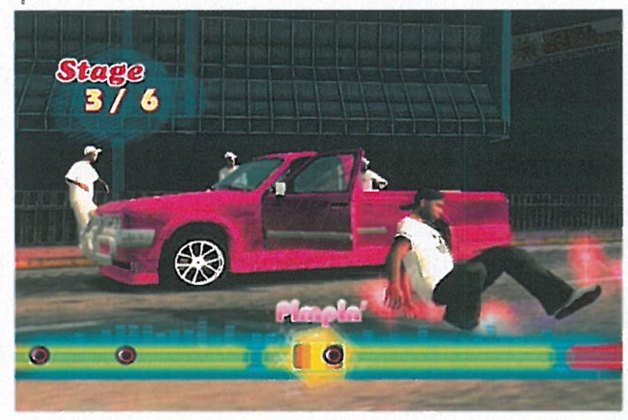
En cuestión de juegos, la única diferencia entre ambas plataformas es que 360 posee un mayor catálogo porque salió antes. De aquí a final de año, PS3 va recortar el terreno a pasos agigantados con un alución de juegazos y con ideas novedosas (*LittleBigPlanet*, PS Eye, Home...) que aportarán frescura, algo que se echa en falta en 360. Así pues, el futuro de PS3 pinta mejor tanto en juegos como en posibilidades.

Más rol... que no llega

Mirando en Internet encontré un videojuego que me gustó mucho. Se llama *Tales of the Abyss* para PS2 y me gustaría saber si va a salir a la venta en España y en qué fecha.

@ Andrea Liaño

Tales of the Abyss es el octavo título de la serie *Tales* desarrollada por Namco, una saga de juegos de rol de gran popularidad en Japón con personajes estilo manga y un sistema de combate en tiempo real que recuerda a los juegos de lucha. *Tales of the Abyss* salió en 2006 en USA y el año anterior en Japón, pero no así en Europa donde no ha hecho ni hará su debut (lo sentimos). No obstante en PSP tienes *Tales of Eternia* (en inglés) que mantiene el espíritu de la serie.



***Pimp My Ride* está basado en un popular show de la MTV, y en él debemos tunear vehículos, participar en minijuegos como este de baile...**

Tuning y hip-hop

Soy un fan de los juegos de "tuning" y diría que tengo casi todos los que han salido en PS2. ¿Me podríais dar algún dato sobre *Pimp My Ride* que acaba de salir?

@ Isaac Torres



***Tales Of The Abyss* es la octava entrega de esta saga de Namco, y por desgracia, no llegará a Europa.**

El juego está basado en el programa de la MTV presentado por el rapero Xzibit y que en España se ha editado en DVD (fijo que te suena). El concepto en el que se basa *Pimp My Ride* es el de convencer a un cliente de que tú eres la mejor opción para convertir su tartana en un alucinante coche tuneado que refleje sus gustos. El planteamiento es original y los vehículos a "tunear" son variados, pero se hace repetitivo, es facilón y además está en inglés. Por contra, tiene un precio de risa (20 euros), trae minijuegos y pasarás un rato agradable si, como dices, eres un fan del "tuning".

Un proceso enrevesado

He leído que se pueden obtener juegos de PSone para PSP por medio de PS3 en la tienda PlayStation. ¿No hay otra forma de descargarlos para los que no tenemos PS3?

@ Kevin Moreno Gata

Por ahora es la única forma conocida... aunque todavía no hay ningún juego de PSone disponible en la tienda europea. Por suerte, Sony ha insinuado que a finales de año podría ponerse en marcha un servicio de descargas para PSP similar al que existe en PS3.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Por qué tengo amigos que ya disfrutan de Home?

Hola playmaníacos. Tengo un amigo en PS Network que de vez en cuando aparece como conectado a Home. ¿Cómo es posible? ¿De dónde lo puedo bajar?

@ Felipe Rosas Jiménez

La explicación está en que hace algunas semanas empezó la primera fase de pruebas de Home, la comunidad virtual en 3D que servirá como punto de encuentro entre los usuarios de PlayStation Network (de aspecto parecido a *Los Sims* pero orientado a la comunicación entre jugadores).

Esta primera fase de las pruebas es "a puertas cerradas", es decir, en ella sólo participa la comunidad de betatesters que Sony tiene repartida por toda Europa. Pero tranquilo, que si tienes mucho interés en unirte a las pruebas, en junio comenzará una segunda fase. Pásate de vez en cuando por la web oficial **www.homebetatrial.com** porque en cualquier momento se abrirán las inscripciones.

En cualquier caso, Home estará disponible a finales de año y será gratuito.



Home llegará en Octubre, aunque actualmente se encuentra en fase de pruebas.



Medal of Honor Airborne sólo saldrá en PS3. Los usuarios de PS2 dispuestos a saltar de un avión tienen *MoH Vanguard*...

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá otro *Metal Gear* para PS2? ¿Y *Portable Ops*?

@ Daniel Hernaldo Riveros

Con *MGS3: Subsistence* se acabaron las aventuras de Snake en PS2.

¿Para cuándo más colores en PSP?

@ Juan Carlos

Ni el color azul ni el champán han salido aún de Japón... quizá en el futuro, aunque no hay nada anunciado oficialmente.

¿Saldrán *PES7* o *FIFA 08* para PS2?

@ Hernán Mumbrú Gutiérrez

Sólo *FIFA 08* está confirmado que saldrá en PS2... aunque casi seguro que también saldrá *PES7*.

¿Van a salir *GTA IV* y *NBA Street Homecourt* en PSP?

@ Eduard Teixidor

Por ahora no. *NBA Street Homecourt* fue título de lanzamiento de PS3 y *GTA: IV* está anunciado también para PS3.

Misma saga, pero diferentes

El nuevo *Medal of Honor Vanguard* para PS2, ¿es el llamado *Airborne* que iban a sacar para las tres consolas o es otro título que no tiene nada que ver?

@ Iván Sampere

Efectivamente, *MoH Vanguard* es el "*Airborne*" de PS2. El juego nació de la imposibilidad de adaptar a PS2 todas las características de la versión de PS3. Así, *Vanguard* cuenta con algunas de las principales señas de *Airborne*, como tirarse en paracaídas, ofreciendo así una entrega que estaría a la altura de los anteriores capítulos si no fuera por un modo campaña demasiado corto para un juego de estas características (no supera las 5 horas). Por lo tanto, la única plataforma de Sony que verá el lanzamiento de *MoH: Airborne* será PS3.

Actualizando "Offline"

¿Cuánta capacidad necesita una tarjeta de memoria de PS3 para descargarse la última actualización de firmware disponible? ¿Dónde se consiguen las tarjetas PlayStation?

@ Lúa Sanz Muñiz

Las actualizaciones del software del sistema no suelen ocupar más de 110 Megas (por ahora) y debes copiarlas en la carpeta UPDATE, que a su vez debe estar dentro de la carpeta PS3 a nivel raíz de la tarjeta. Lo bueno es que PS3 trae un lector de tarjetas universal que admite Memory Stick, SD y CompactFlash, formatos muy comunes entre las cámaras digitales y los móviles y por lo tanto no existen unas tarjetas específicas de PS3. Por eso puedes aprovechar alguna tarjeta de memoria que tengas por casa para copiar la actualización e instalarla en tu consola. Y si no tienes tarjetas, siempre puedes echar mano de un disco duro externo USB o actualizar con un juego.

Es cuestión de tiempo

¿Está en proyecto algún *Tomb Raider* para PS3? ¿Se conoce la fecha de lanzamiento?

@ Álex Timoneda Agraz

Como hemos indicado en otra carta, Eidos está tomándose con tranquilidad sus comienzos en PS3. Esto implica que no habrá una nueva entrega de *Tomb Raider* en PS3 a corto plazo, si bien estamos seguros que tarde o temprano Lara Croft acabará sucumbiendo a los encantos de PS3. Entre tanto puedes echarle el guante a *Tomb Raider Anniversary* en PS2 o PSP (si no la has hecho ya), una magnífica nueva versión del título de PSOne de 1996 con gráficos a la altura de 2007.



Anniversary, la última aventura de Lara, ya está en PS2 y PSP. ¿Cuándo saldrá un *Tomb Raider* en PS3?

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué te parece la Tienda PlayStation?

Esto es lo que pensáis sobre uno de los servicios más atractivos de PS3...

Es una gran idea

Sergio

Una de las mejores ideas que ha tenido Sony, y es por una de las cosas que me he comprado la PS3. Y es fácil, cómoda y barata. Felicito a sony por su gran trabajo.

Un servicio con futuro

Antonio Barcaiztegui

Es una buena idea, pero está desaprovechada. Supongo que en los próximos meses actualizarán con contenidos más interesantes, porque lo que es hoy por hoy... Eso sí, me gusta su estética, su organización y su claridad.

Por ahora es desastrosa

Gabriel Menéndez

La tienda europea es poco menos que desastrosa. Las actualizaciones semanales son de risa, todavía no hay juegos de PSone, apenas salen demos nuevas... y como mucho, la gran novedad de la semana, es un vídeo. ¿Es que no hay demos ni juegos completos? En EE.UU. ya tienen juegos clásicos para descargar como *Gauntlet HD* o *Mortal Kombat* y la aparición de demos gratuitas es frecuente... Por favor, traten a los usuarios europeos como en el resto de territorios... ¿o es que somos peores?

Una de las pocas ventajas...

Pablo Ponce.

La tienda PlayStation es otra "excusa" para que cuando alguien te pregunte las ventajas de la PlayStation 3, puedas decir esa, cuando al mes de tener la consola ya te habrás olvidado casi de la tienda. Es simplemente un punto donde probar algunos juegos... nadie se va a gastar 600 euros por eso, pero con muchas de estas pequeñas ventajas, se llega al punto de tener una buena consola. Mi conclusión es que la idea de la tienda no es mala, pero que tampoco es un puntazo... Es algo más en la play. Sí, me he descargado el *Resistance*, y aunque sólo vengan dos niveles, me convenció de comprarme el juego.

No es para todos los públicos

Daniel Castrorrubio

Al ser menor de edad y no tener tarjeta de crédito, no puedo comprar contenidos de la tienda, como Tekken *DR*. ¿Por qué no hay algo parecido a las tarjetas de Wii para que todos podamos disfrutar de lo que ofrece la tienda?

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué prefieres ver en PS3, juegos nuevos o más entregas de sagas ya consagradas?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

El juego más largo para PS3

Por fin ya tengo mi PS3 y me gustaría que me recomendarais un juego que sea largo. Con lo que me he costado la consola el presupuesto sólo me da para un juego.

@ Luís Colla Rodríguez

Si se trata de juegos largos el que se lleva la palma es *The Elder Scrolls IV: Oblivion*, un juego de rol ambientado en un mundo medieval con una duración que bien puede superar las 250 horas. La razón está en la libertad de acción, es decir, tú decides si cumples la misión principal o te dedicas a ir en plan lobo solitario haciendo lo que te plazca por unos escenarios kilométricos y de una belleza incomparable. Y además está en castellano... Es sin duda un imprescindible de PS3.



Oblivion es el juego de rol más amplio, extenso, duradero e impresionante de PlayStation 3.

Partidas de aquí para allá

Con PS2 era posible llevarnos a consolas amigas (en el útil cubículo de las cajas de los juegos) nuestras partidas guardadas con la Memory Card. Con PS3, ¿es posible?

@ Francisco José Olmedo Pozo

Sí es posible. Las partidas de PS3 se guardan en el disco duro interno de la consola. En el momento que necesites moverlas sólo tienes que meter una tarjeta de memoria compatible (Memory Stick, SD...) o conectar un disco duro USB y decirle a tu PS3 que copie la partida. Además, puedes descargar de Internet las partidas de otros usuarios. Las únicas limitaciones son que alguna partida que no se pueda copiar o que sólo funcione en tu consola porque los programadores así lo quieran.

Los Simpson contraatacan

He leído que no habrá un nuevo *Hit & Run* de Los Simpson pero sí un nuevo juego. ¿Sabéis de qué tratará?

@ Luís Motos Sánchez

El argumento no podía ser más disparatado: Los Simpson descubren que están atrapados en un videojuego y que cuentan con superpoderes. Habrá 16 niveles a modo de episodios de la serie de TV en los que se parodiarán hechos históricos y videojuegos famosos como *Medal of Honor* y *GTA*. En cada fase controlaremos a dos miembros de la familia y habrá un modo cooperativo a pantalla partida, todo ello en un entorno 3D. Saldrá a finales de año en PS2, PSP y PS3.

El mejor fútbol en PS3

Me han contado que *PES7* a lo mejor no sale en PS3 porque Microsoft se ha quedado con la exclusiva del juego. ¿Son ciertos estos rumores?

@ Ángel Benito Soria

Te han contado mal. Si *PES7* no saliera en PS3 se iba a liar una buena entre los consoleros de Sony. No te preocupes, está confirmado que *PES7* saldrá en PS3. Es más, los rumores "buenos" apuntan a que posiblemente la versión de PS3 destaque por encima de las otras plataformas, entre otras cosas gracias al uso de la resolución Full HD (1080p) y a que los datos gráficos del juego ocuparían más de 18 GB.



PES7 saldrá en PlayStation 3 antes de final de año, y todo apunta a que será la versión más impresionante.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Mi PlayStation 3 no se oye nada bien...

Tengo una PS3 conectada a un televisor HD por cable HDMI. No tengo equipo 5.1 por lo que el sonido sale también por el televisor. El problema que tengo es que en las películas en Blu-ray la música se escucha más alta que las voces, incluso con vídeos descargados.

@ Miguel Fernández Ramírez

Para asegurarte de que el sonido se convierte a estéreo ve a Ajustes en el menú de la consola, selecciona Salida de audio y a continuación Ajustes de salida de audio. Muévete hasta la tercera pantalla y comprueba que en Formato de salido de audio aparece "PCM Lineal 2 C. 44.1 KHz" y "PCM Lineal 2 C. 48 KHz". Si no están estos valores, selecciónalos de forma Manual. Como último recurso prueba a conectar el cable AV/Multi que viene con la consola y luego selecciónalo en la primera pantalla.

¿Puedo enchufarla directamente por VGA?

Me gustaría saber si hay algún tipo de cable o componentes para poder conectar la Playstation 3 a un PC y así poder jugar en el monitor.

@ Rodrigo Cerro Martínez

Es posible conectarla al PC si tienes unas una tarjeta capturadora de vídeo, pero la imagen dejará bastante que desear. Otra opción es enchufarla directamente al monitor, siempre y cuando tu pantalla disponga de una entrada DVI-D o DVI-I. Necesitarás dos cables, uno HDMI-DVI para el vídeo y el AV/Multi para el sonido. Si tu monitor sólo tiene entrada VGA no podrás conectar tu PS3 porque de momento no hay existe este cable.

Error al navegar

Tengo una PSP y me gustaría saber como me puedo meter en el Messenger a través de ella. Me dice que no tengo memoria suficiente para abrir la página y me gustaría saber a que tipo de memoria se refiere...

@ José Vizu

Se refiere a la memoria interna de la consola, que es independiente del espacio libre que pudieras tener en tu Memory Stick. La navegación por Internet de PSP es, dentro de lo cabe, bastante básica. En el momento que accedes a una web llena de elementos gráficos o que consume muchos recursos puede surgirte ese error. Sólo te queda la opción de seguir probando con cada actualización del sistema por si hubieran optimizado la navegación web, y probar con los web messengers con menor carga gráfica.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Se ha vuelto a saber algo de *Gran Turismo* para PSP?

@ Jordi García

Supuestamente *Gran Turismo 4 Mobile* debía haber salido el año pasado, pero ha desaparecido de la escena y no hemos vuelto a saber él.

El próximo *DBZ Budokai*, ¿en qué consolas saldrá?

@ Sergio Millán

Si tu consola es PS2 estás de enhorabuena porque *DBZ: Budokai Tenkaichi 3* saldrá a lo largo de 2007 en esta plataforma.

¿Se sabe ya cuándo llegará *Resident Evil 5* a PS3?

@ Ana Luisa García

Seguimos igual que hace seis meses. Seguramente tendremos que esperar hasta el E3 de julio para saber algo definitivamente... aunque todo apunta a que saldrá en 2008.

¿Qué me recomendáis para PSP, *Syphon Filter*, *MGS: Portable Ops* o *Call of Duty*?

@ Iñaki Díez Díaz y Álvaro Pablos Martín

Nuestras preferencias serían: *MGS: Portable Ops*, *SF: Dark Mirror* y *CoD: Roads to Victory*.

Teniendo *Spider-Man 2*, ¿Vale la pena comprar el 3?

@ Jesús López Luna

Por desgracia no. La versión para PS2 de *Spider-Man 3* no es tan impresionante como lo fue en su día el capítulo anterior.



■ *Metal Gear Solid Portable Ops* ha sido el primer juego en ofrecer opciones para el GPS de PSP... aunque en su edición europea han sido eliminadas por completo. ¿Será una señal de que Sony no planea sacar dicho periférico en Europa?

PS3 en el monitor de PC

Quiero comprarme la PS3 y jugar con ella en el monitor de mi PC (un compaq W19Q). Es panorámico y tiene 1080 de resolución y conexión DVI. Os estaría agradecido si me pudieseis decir si sería posible y qué calidad de imagen tendría. Felicidades por la revista.

@ David García

No nos especificas todos los datos pertinentes, pero vamos a darte una serie de pautas. Para empezar, el monitor debe ser compatible con el protocolo HDCP porque sino no verás la señal digital por HDMI, que es la única forma de pasar la señal a DVI. Por otra parte, necesitas saber si la conexión DVI es del tipo "D" o "I" (son los dos tipos digitales), ya que si es DVI-A, no te funcionará.
Por último, necesitas un cable HDMI y un adaptador DVI. Si tu monitor es compatible, alcanzará la máxima resolución que ofrezca, es decir, en tu caso, hasta 1080.

¿Llegará el GPS de PSP?

Hola playmaníacos, felicidades por vuestro número 100. Tengo una duda, me quiero comprar el GPS, y me gustaría saber qué inconvenientes podría tener usar el GPS japonés en mi PSP. ¿Tendrá los mapas de España? Gracias.

@ Juan José Mateos

Al igual que el modelo japonés de la cámara Go! Cam, el GPS funciona sin ningún problema en cualquier PSP europea. Eso sí, el único requisito que debes cumplir es que, como mínimo, el firmware de tu consola debe estar actualizado a la versión 2.82 o superior. No obstante, el gran inconveniente es que el único software de navegación que existe está en japonés, y es sobre la geografía de Japón únicamente. Además, tras ver la edición europea de *MGS Portable Ops*, en la que se ha suprimido todas las opciones relativas al GPS, no parece que el invento vaya a salir de Japón... Al menos por ahora.

Ventiladores externos

Hola playmaníacos. Los ventiladores para PS3 que ha sacado Joytech ¿son realmente recomendables para la consola? Yo juego 4 ó 5 horas seguidas con mi PS3 y tengo una duda... ¿tiene alguna probabilidad de que se queme o que con el tiempo se me acabe rompiendo? Gracias.

@ Juan

Pues depende de muchas variables: si la consola tiene suficiente espacio para sacar y mover el aire caliente, si el cuarto es de por sí muy caluroso... Los ventiladores adicionales son útiles para casos extremos en los que la consola necesita ventilación extra por algunas de las razones que hemos comentado.
En principio la consola no debería quemarse ni romperse si le das un uso "normal"... Pero lo mejor que puedes hacer es dejarla descansar un rato en mitad de tus "maratones", para evitar posibles sobrecalentamientos.



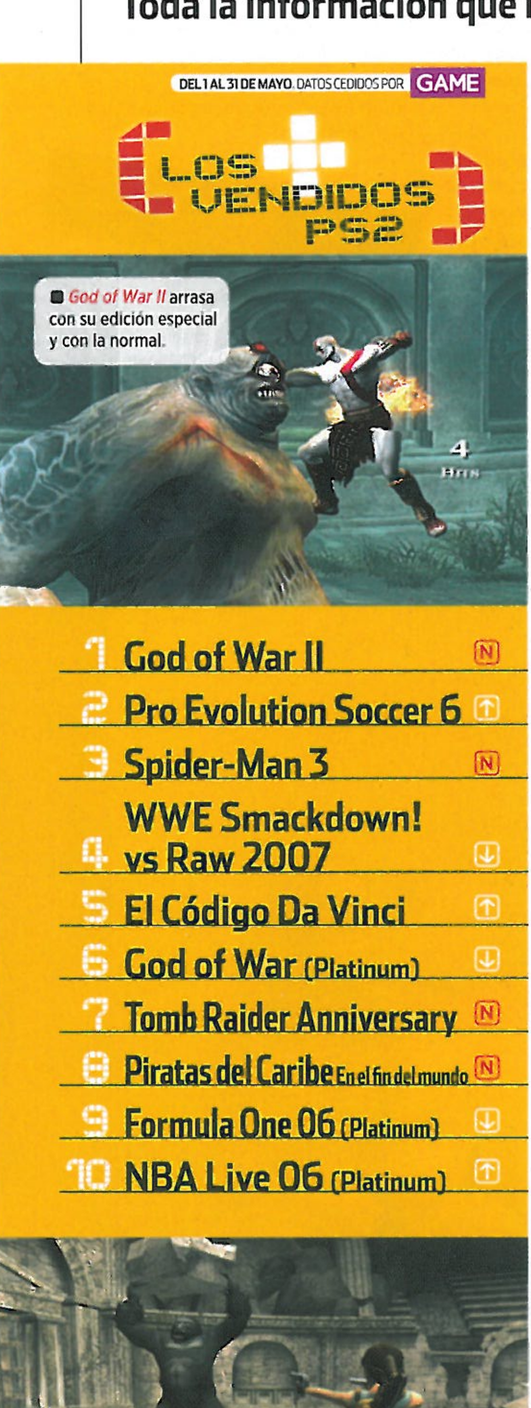
■ Los ventiladores externos son útiles si tu consola no está situada en espacios donde circule aire fresco.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



God of War II arrasa con su edición especial y con la normal.

1. God of War II (N)
2. Pro Evolution Soccer 6 (↑)
3. Spider-Man 3 (N)
4. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (↓)
5. El Código Da Vinci (↑)
6. God of War (Platinum) (↓)
7. Tomb Raider Anniversary (N)
8. Piratas del Caribe En el fin del mundo (N)
9. Formula One 06 (Platinum) (↓)
10. NBA Live 06 (Platinum) (↑)

Lara también ha arrancado muy bien con su excelente "remake".

PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA **95**

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA **97**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA **97**

GTA: VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA **90**

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli. NOTA **84**

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
» KONAMI » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA **96**

OKAMI
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA **90**

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO — ¡Nuevo!
» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas pelis de la saga. Eso sí, es algo facilón. NOTA **80**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA **93**

RESIDENT EVIL 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA **95**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA **91**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA **92**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura de acción que recrea como nunca las andanzas de este superhéroe y que va más allá de la peli. NOTA **90**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA **90**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA **90**

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. NOTA **83**

FIFA 07 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**

FREE RUNNING
» TAKE TWO » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA **83**

NBA 2K7
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable. Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**

NBA LIVE 07 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor torneo de clubes de fútbol queda bien retratado en este completo y vistoso simulador. No está bien actualizado. NOTA **86**



Play ¡EL JUEGO DEL MES!

Harry Potter y la Orden del Fénix







1. MUY FIEL A LA PELÍCULA. El juego repasa punto por punto Harry Potter y la Orden del Fénix, la última peli del mago de reciente estreno.

2. UN DESARROLLO SINGULAR. La aventura se centra en la exploración del particular universo de Potter, algo que sin duda agradecerán sus fans.

3. TÉCNICAMENTE LUCE BIEN. Gran doblaje, música de la peli (por primera vez en un juego de Harry Potter) y unos gráficos bastante vistosos.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. **NOTA 91**

COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. **NOTA 89**

FORMULA ONE 06 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. **NOTA 89**

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **NOTA 94**

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. **NOTA 90**

MOTO GP 4
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. Es de lo mejor en su género. **NOTA 88**

NEED FOR SPEED CARBONO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. **NOTA 93**



NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. **NOTA 90**



SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas. **NOTA 89**



TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". **NOTA 85**



TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. **NOTA 94**



TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. **NOTA 90**

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **NOTA 94**

FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. **NOTA 93**





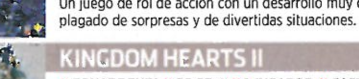
FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **NOTA 97**



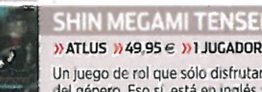
KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. **NOTA 93**



KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **NOTA 94**



SHIN MEGAMI TENSEI: DEVIL SUMMONER — ¡Nuevo!
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Un juego de rol que sólo disfrutarán los más acérrimos del género. Eso sí, está en inglés y gráficamente flojea. **NOTA 70**





SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2
» ATLUS » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un notable juego de rol de estética futurista, profundos combates por turnos y gran argumento. Está en inglés. **NOTA 84**

LUCHA



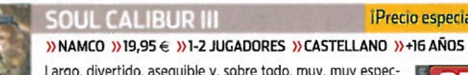
DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". **NOTA 92**



MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... **NOTA 91**



SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**



TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**





JAPÓN

1 Bleach: Heat the Soul 4 (N) — PSP | SONY | LUCHA

El manga de Tite Kubo es muy apreciado en Japón, y sus juegos de lucha para PSP también. Esta cuarta entrega vendió más de 40.000 en pocos días.



2 Final Fantasy Tactics: The Lion War (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL TÁCTICO

3 Shining Wind (N) — PS2 | SEGA | ROL DE ACCIÓN

4 Pachinko Ultraman (N) — PS2 | HACKBERRY | ARCADE

5 Odin Sphere (N) — PS2 | ATLUS | ROL

EEUU

1 Spider-Man 3 (N) — PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

El lanzarredes ha trepado muy alto y ya está en la cima de las listas de ventas en Estados Unidos, tanto en PS3 como en PS2. Llegar y besar el santo.



2 MLB 07: The Show (N) — PS3 | SONY | DEPORTIVO

3 Guitar Hero II (↑) — PS2 | ACTIVISION | MUSICAL

4 Shrek Tercero (N) — PS2 | ACTIVISION | DEPORTIVO

5 God of War II (↓) — PS2 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



EUROPA

1 Spider-Man 3 (N) — PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

Al igual que en Estados Unidos, en Europa también hemos caído en las redes de nuestro amistoso vecino Spider-Man. Hay fiebre arácnida.



2 Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo (N) — PS2 | DISNEY INTERACTIVE | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Metal Gear Solid: Portable Ops (N) — PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

4 Buzz! El Megaconcurso (N) — PS2 | SONY | PARTY GAME

5 MotorStorm (↓) — PS3 | SONY | VELOCIDAD

Los 4 mejores juegos para...



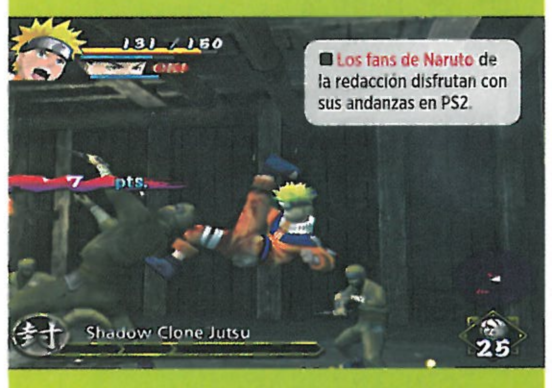
1 » Piratas del Caribe: En el fin del Mundo

Después de arrasar en las taquillas de todo el mundo, *Piratas del Caribe* llega a nuestras consolas con todo el carisma de sus personajes. Recorre las dos últimas pelis de la mano de Jack Sparrow y cía. en una aventura para PS3, PS2 y PSP.

2 » La Fuga de Monkey Island

Aunque preferimos las dos primeras entregas (un clásico de la historia de los videojuegos), la *Fuga de Monkey Island* es la única oportunidad de disfrutar en PS2 de una saga de aventuras gráficas mítica y con un gran sentido del humor.

[ESTAMOS JUGANDO A...]



■ Los fans de Naruto de la redacción disfrutan con sus andanzas en PS2.

1. Final Fantasy XII ↑
2. God of War II ↓
3. Naruto Uzumaki Chronicles N
4. Tomb Raider Anniversary ↓
5. PES 6 ↓
6. Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo N
7. Guitar Hero II =
8. SOCOM Combined Assault ↓
9. Metal Slug Anthology N
10. Tomb Raider Anniversary ↓



■ El "remake" de la primera aventura de Lara es otro de los más jugados.

ACCIÓN



DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 24,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

FFVII DIRGE OF CERBERUS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. NOTA 80



GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

MARC ECKO'S GETTING UP — ¡Precio especial!
» ATARI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. NOTA 86



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES — ¡Nuevo!
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. NOTA 80

SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA 90

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93



SAMURAI WARRIORS 2 EMPIRES
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Batallas multitudinarias en el Japón feudal con acertados toques estratégicos. Eso sí, técnicamente no es gran cosa. NOTA 78

STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. NOTA 90



THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

MUSICALES



DANCING STAGE SUPERNOVA
» KONAMI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. NOTA 87

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94

SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA 84

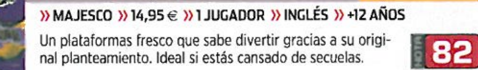
SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS) — ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. NOTA 86

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2 — ¡Precio especial!
» ATARI » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA 75

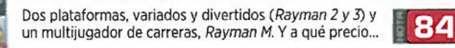


PSYCHONAUTS — ¡Precio especial!
» MAJESCO » 14,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA 82

RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84

¡convertirnos en auténticos piratas!



Sid Meier´s Pirates!

Los piratas de Sid Meier (autor de sagas de estrategia tan importantes en PC como *Civilization*) abordaron PSP hace unos meses con su mezcla de acción, estrategia y batallas navales. Es una versión del juego de PC del mismo nombre.



Pirates: The Legend of Black Kat

Ser un pirata es surcar los mares con tu barco, atacar otros navíos y conseguir el mayor botín posible. Y todo esto (entre otras cosas), lo hicimos en este juego de Westwood y EA. Eso sí, salió en 2002 y se le notan ya los años...

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **NOTA 87**

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **NOTA 84**

BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **NOTA 92**

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **NOTA 94**

CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **NOTA 92**

COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **NOTA 86**

DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **NOTA 84**



HEATSEEKER
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. **NOTA 80**



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **NOTA 89**



MEDAL OF HONOR VANGUARD
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. **NOTA 85**



PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **NOTA 82**



URBAN CHAOS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **NOTA 85**



SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. **NOTA 86**





MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. **NOTA 79**





PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. **NOTA 81**





THRILLVILLE
» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. **NOTA 79**

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. **NOTA 86**

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. **NOTA 84**

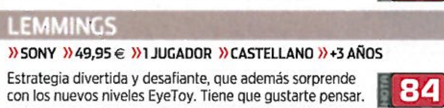
EYETOY: KINETIC + LENTE
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. **NOTA 89**



EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **NOTA 88**



LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. **NOTA 84**

RAYMAN RAVING RABBIDS
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. **NOTA 90**

WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. **NOTA 87**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

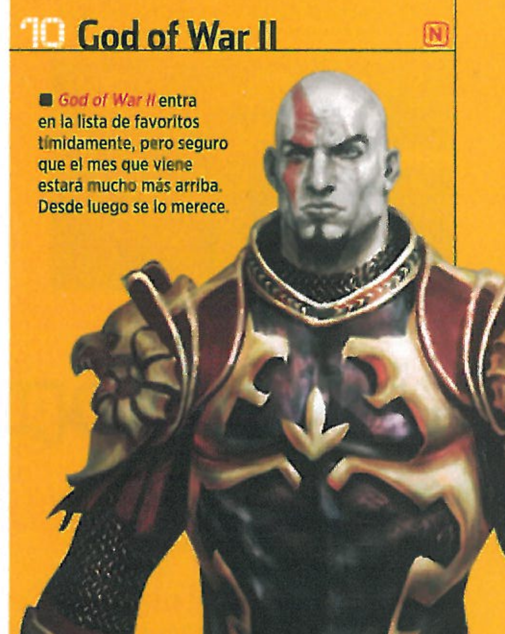


VUESTROS FAVORITOS



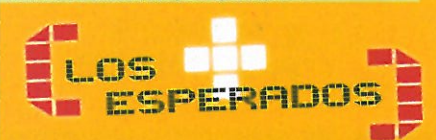
Final Fantasy XII vuelve a demostrar otro mes más que es uno de los preferidos. ¡Casi todos le votáis!

1. Final Fantasy XII ↑
2. Kingdom Hearts II ↓
3. PES 6 ↑
4. GTA San Andreas =
5. Dragon Ball Z Tenkaichi 2 ↑
6. WWE Smackdown! vs. Raw 2007 =
7. God of War ↓
8. Dragon Quest ↑
9. Gran Turismo 4 ↑
10. God of War II N



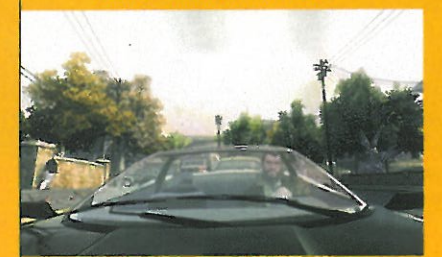
God of War II entra en la lista de favoritos tímidamente, pero seguro que el mes que viene estará mucho más arriba. Desde luego se lo merece.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 GTA IV
» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Con cada nuevo detalle que Rockstar hace público sobre *GTA IV*, se nos van poniendo los dientes cada vez más largos. Ya faltan cada vez menos meses para que llegue...



2 Devil May Cry 4
» PS3 » CAPCOM » AVENTURA DE ACCIÓN

El estreno de *Devil May Cry* en PS3 es uno de los juegos por los que más preguntáis. Y francamente no nos extraña: nosotros ya hemos podido probarlo y va a ser la bomba.



3 Moto GP 07
» PS2 » CAPCOM » VELOCIDAD

Mucho tiempo llevábamos esperando el regreso de *Moto GP* a PS2. Pues ya os aseguramos que saldrá este otoño, y además os ofrecemos sus primeras imágenes en primicia.



PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **NOTA 88**

DRIVER 76 ¡Nuevo!
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Gran ambientación y misiones a pie y en coche con libertad para una aventura más que notable. Pero no supera a *GTA*. **NOTA 86**

GTA LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **NOTA 94**

GTA VICE CITY STORIES
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **NOTA 94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **NOTA 93**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. **NOTA 91**

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. **NOTA 90**

ROL

MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **NOTA 87**

TALES OF ETERNIA ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Juego de rol de corte clásico con combates en tiempo real y vistoso apartado gráfico. Lamentablemente, esta en inglés. **NOTA 83**

VALKYRIE PROFILE: LENNETH
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. **NOTA 83**

ACCIÓN

300 MARCH TO GLORY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un salvaje beat´em up basado en la peli que sabe cómo entretener a pesar de su mediocre apartado gráfico. **NOTA 76**

ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **NOTA 87**

AFTER BURNER: BLACK FALCON
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un divertido arcade de aviones con sabor a clásico. Sus frenéticos combates y sus modos WiFi son sus mejores bazas. **NOTA 80**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Su único defecto es que es algo corto. **NOTA 89**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **NOTA 89**

LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. **NOTA 86**

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. **NOTA 86**

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO ¡Nuevo!

» DISNEY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una aventura de acción que recrea con acierto las dos últimas películas. Además, ofrece minijuegos para 2 jugadores. **NOTA 80**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**

SYPHON FILTER DARK MIRROR ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **NOTA 90**

THE WARRIORS
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat´em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. **NOTA 89**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...God of War II

@ Hermenegildo

Simplemente, el mejor

Creo que es *God of War II* es el mejor juego de PS2. Tiene una gran trama y unos gráficos impresionantes. La saga se supera a sí misma, por no hablar de los extras que contiene su edición especial. Derrocha aún más acción que la anterior. El único problema es que se hace corto.

NOTA 99 Por su trama, gráficos y extras es la mejor aventura de PS2 sin duda alguna, aunque se hace algo corto.

... Grand Theft Auto IV

@ Pakirri

Superará a *GTA San Andreas*

Aunque todavía no haya salido, por los datos que tenemos se sabe que va a ser el mejor juego de PS3. Seguramente saldrán más *GTA* en esta consola que superen a este, pero a *GTA IV* no lo olvidaremos nunca ya que va a ser el juego que supere al increíble *GTA San Andreas*. ¡Qué ganas tengo de que salga!



NOTA 94 Será el mejor juego de PS3 y superará a *San Andreas*, pero seguramente los siguientes *GTA* serán mejores.

...Buzz! El Gran Reto

@ Ruth Mínguez

Buzz es un cachondo

Si de lo que se trata es de pasar una agradable y entretenida jornada con amigos, además de demostrar tu conocimiento general sobre diversos temas muy variados (cine, deportes, música...), es de los mejores juegos que podemos conseguir. No faltará emoción y "piques" entre todos los que quieran retarse.

NOTA 90 *Buzz! El Gran Reto* es solamente superable por el nuevo *Buzz! MegaConcurso* que nos ofrece nuevas y diferentes pruebas.

LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR

» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**

FORMULA ONE 2006 — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. **NOTA 89**

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**

NEED FOR SPEED CARBONO

» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... **NOTA 91**

TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. **NOTA 85**

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). **NOTA 92**

TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

70 coches reales y "tuneables" están disponibles para pilotar y competir en intensas carreras con bastante libertad. **NOTA 84**

LUCHA

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **NOTA 85**

MORTAL KOMBAT UNCHAINED

» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR*. **NOTA 89**

TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2007

» THQ » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". **NOTA 89**

DEPORTIVOS

FIFA 07 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. **NOTA 88**

PRO EVOLUTION SOCCER 6 — ¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. **NOTA 91**

ROCKY BALBOA

» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido juego de boxeo, que aprovecha la licencia de "Rocky Balboa" para ofrecer combates muy vistosos. **NOTA 79**

TONY HAWKS PROJECT 8

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque parecido al anterior, es uno de los mejores juegos deportivos de PSP, por apartado técnico y jugabilidad. **NOTA 88**

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3

El mejor torneo de fútbol a nivel de clubes queda muy bien retratado en este simulador, aunque no supera a *PES6*. **NOTA 85**

VIRTUA TENNIS 3

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. **NOTA 91**

VARIOS

CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **NOTA 80**

LOS SIMS 2 MASCOTAS

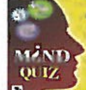
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. **NOTA 81**

ME & MY KATAMARI

» NAMCO » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego original y entretenido que nos obliga a crear enormes bolas atrapando elementos de los escenarios. **NOTA 81**

MIND QUIZ — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. **NOTA 85**

SEGA MEGADRIVE COLLECTION

» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega **NOTA 80**

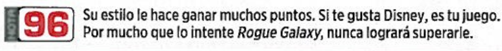
...Kingdom Hearts II

@ Ángel Oreste Rodríguez

Un juego de rol de acción único



Nunca encontraré un rol de acción mejor. Sus gráficos, su fácil manejo, su argumento y su originalidad le hace ser único. Y ni siquiera *Rogue Galaxy* logrará superarlo.



NOTA 96 Su estilo le hace ganar muchos puntos. Si te gusta Disney, es tu juego. Por mucho que lo intente *Rogue Galaxy*, nunca logrará superarle.

...Guitar Hero II

@ Jorge Escalona

Videojuegos y rock!



Con la segunda entrega de *Guitar Hero* y su modalidad "Duelo de guitarras Pro", la competitividad se multiplica y el pique aumenta entre colegas.

NOTA 91 La selección de temas, con clásicos del rock indispensables, hace disfrutar tanto a amantes de la música como de los videojuegos.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO



Este mes el simulador de fútbol más famoso regresa al primer puesto de la lista de ventas. Es sin duda el juego más vendido de PSP en España, y por algo será...

2. **Metal Gear Portable Ops** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Ratchet & Clank: El Tamaño Importa** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Dragon Ball Z Shin Budokai** — NAMCO BANDAI | LUCHA



5. **Virtua Tennis 3** — SEGA | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO

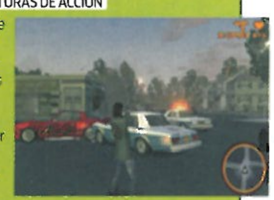


El excelente simulador de fútbol de Konami sigue siendo el título más votado por todos vosotros. Y es que estamos ante el juego de fútbol de PSP.

2. **WWE Smackdown! vs Raw 2007** — THQ | LUCHA
3. **GTA: Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Daxter** — SONY | PLATAFORMAS
5. **Ratchet & Clank: El tamaño importa** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Driver 76** (N) — UBISOFT | AVENTURAS DE ACCIÓN



Las aventuras de acción estilo *GTA* nos encantan. Por ello, nos está gustando *Driver 76*, que aunque sin llegar a la calidad de un *GTA*, es muy entretenido.

2. **SOCOM Fireteam Bravo 2** (N) — SONY | ACCIÓN TÁCTICA



3. **MGS Portable Ops** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** — BANDAI | LUCHA
5. **Marvel Trading Card Game** (N) — KONAMI | CARTAS

PS3

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un correcto apartado técnico. **NOTA 79**

CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. **NOTA 89**

DEF JAM ICON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. **NOTA 83**

ENCHANTED ARMS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. **NOTA 79**

F.E.A.R.
» VIVENDI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter subjetivo de PC que trae a PS3 su mezcla entre acción y horror. Gráficamente está algo desfasado. **NOTA 82**

FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS. » +16 AÑOS
Boxeo en estado puro que se apoya en un realista sistema de juego y en un impactante apartado gráfico. **NOTA 84**

FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **NOTA 85**

GENJI: DAYS OF THE BLADE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. **NOTA 78**

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de pausado desarrollo en la que exploramos Hogwarts siguiendo el guión del último film. **NOTA 82**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. **NOTA 79**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **NOTA 89**

NBA 2K7
» 2K SPORTS » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de basket, muy jugable y completo, aunque técnicamente no aprovecha el potencial de PS3. **NOTA 85**

NBA STREET HOMECOURT
» EA SPORTS BIG » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS
Partidos callejeros "3 contra 3" en los que la única regla es dar espectáculo. No aporta nada con respecto a los de PS2. **NOTA 84**

NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de carreras y tuning que sólo te convencerá si disculpas su discreto apartado técnico, indigno de PS3. **NOTA 81**

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Nuevo!
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat´em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **NOTA 90**

RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot´em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **NOTA 91**

RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **NOTA 85**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. **NOTA 88**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. **NOTA 85**

THE DARKNESS ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Un shoot´em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. **NOTA 88**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. **NOTA 94**

TIGER WOODS PGA TOUR 07
» EA SPORTS » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo simulador de golf que supera lo visto en PS2 gracias a novedades jugables y mejoras gráficas. **NOTA 84**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Skate en estado puro y muy jugable. Muy parecido al de PS2, pero con mejores gráficos y buen uso del Sixaxis. **NOTA 83**

VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. **NOTA 88**

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. **NOTA 86**

3 razones para tener ...

Ninja Gaiden Sigma

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. UN DESARROLLO INTENSO COMO POCOS. El desarrollo es un torrente de acción en estado puro, salpicado con inteligentes toques aventureros.

2. TODO UN RETO. Aquí no vale "aporrear" botones. El juego exige que domines tus técnicas ninja. En cierto sentido, es como los juegos de antes.

3. TÉCNICAMENTE BRUTAL. Su explosiva puesta en escena os quitará el hipo, sobre todo si lo disfrutáis a 1080p...



LOS MÁS VENDIDOS

1. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (N) — UBISOFT | ROL



El primer gran juego de rol de PS3 reina en la lista de ventas. Una aventura que ofrece libertad absoluta y 250 horas de juego no se merece menos.

2. **Virtua Tennis 3** (↑) — SEGA | DEPORTIVO
3. **Resistance: Fall of Man** (N) — SONY | SHOOT´EM UP
4. **MotorStorm** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **NBA 2K7** (N) — 2K SPORTS | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Resistance: Fall of Man** (N) — SONY | SHOOT´EM UP



¿Será por sus gráficos? ¿Por su largo e intenso desarrollo? ¿O por sus piques Online? El caso es que *Resistance* es vuestro juego favorito de PS3.

2. **MotorStorm** (N) — SONY | VELOCIDAD
3. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (N) — UBISOFT | ROL
4. **Call of Duty 3** (N) — ACTIVISION | SHOOT´EM UP
5. **Formula One Championship Edition** (N) — SONY | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

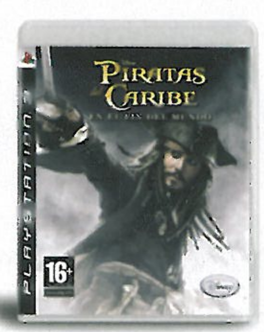
1. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (N) — UBISOFT | ROL



Hemos hecho una guía del juego, pero todavía encontramos alicientes para seguir explorando el enorme mundo de *Oblivion*. Rol en estado puro.

2. **Resistance: Fall of Man** (N) — SONY | SHOOT´EM UP
3. **Ninja Gaiden Sigma** (N) — TECMO | ACCIÓN
4. **MotorStorm** (N) — SONY | VELOCIDAD
5. **The Darkness** (N) — 2K GAMES | SHOOT´EM UP

PS3



Piratas del Caribe: En el fin del Mundo

PS2

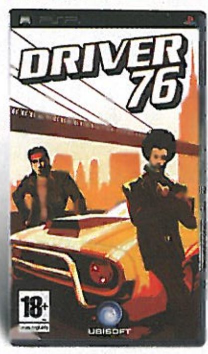


SOCOM U.S. Navy Seals Combined Assault



Naruto Uzumaki Chronicles

PSP



Driver 76





SOCOM Fireteam Bravo 2 + Headset

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de julio de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO (Señala los juegos que quieras para realizar el pedido)	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Piratas del Caribe En el Fin del Mundo	59,95 €	54,95 €	
❍ SOCOM U.S. Navy Seals Combined Assault	49,95 €	44,95 €	
❍ Naruto Uzumaki Chronicles	49,95 €	44,95 €	
❍ Driver 76	49,95 €	44,95 €	
❍ SOCOM Fireteam Bravo 2 + Headset	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

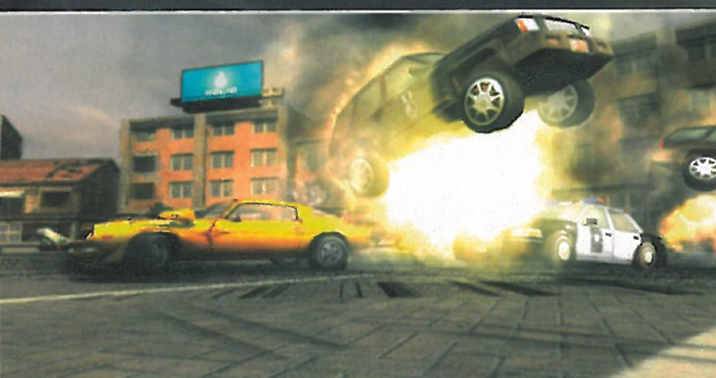
PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | 29 JUNIO

Transformers

SE ACERCA LA HORA DE LOS ROBOTS







Cinco metros de estatura, forjados en resistente metal y capaces de convertirse en vehículos. Los Transformers, los muñecos que en los 80 inspiraron cómics y dibujos animados, vuelven con fuerza en una de las grandes películas del verano. Y, como no, la peli inspirará un juego de acción en tercera persona para PS3 y PS2 que nos permitirá revivir el argumento del filme... e ir más allá. Elegiremos uno de los dos ejércitos de robots que libran su guerra en la Tierra, cada uno con propias misiones: los Decepticons se centrarán en destruir todo a su paso mientras que los Autobots protegerán a los humanos. En cada misión se nos asignará un robot distinto que se convertirá en vehículo con sólo pulsar un botón: coches, camiones, helicópteros, cazas, bombarderos...

Y en cualquiera de sus formas los Tranformers harán temblar todo a su paso: nos moveremos con libertad por grandes escenarios en lo que todo será destructible, y combatiremos a los robots enemigos cuerpo a cuerpo o usando proyectiles y armas de energía. Un juego de acción explosiva que vendrá acompañado de una versión PSP de la que sólo se ha revelado un dato: manejaremos a 20 Transformers de los dos bandos sacados de la peli y de la antigua serie de animación. La fiebre por los robots gigantes ya casi está aquí...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un juego de acción en el que desplegaremos el poder XXL de los Transformers destruyéndolo todo o protegiendo a los humanos.

Estas gigantescas máquinas serán muy versátiles: no sólo harán pedazos los edificios, también podrán trepar por ellos.

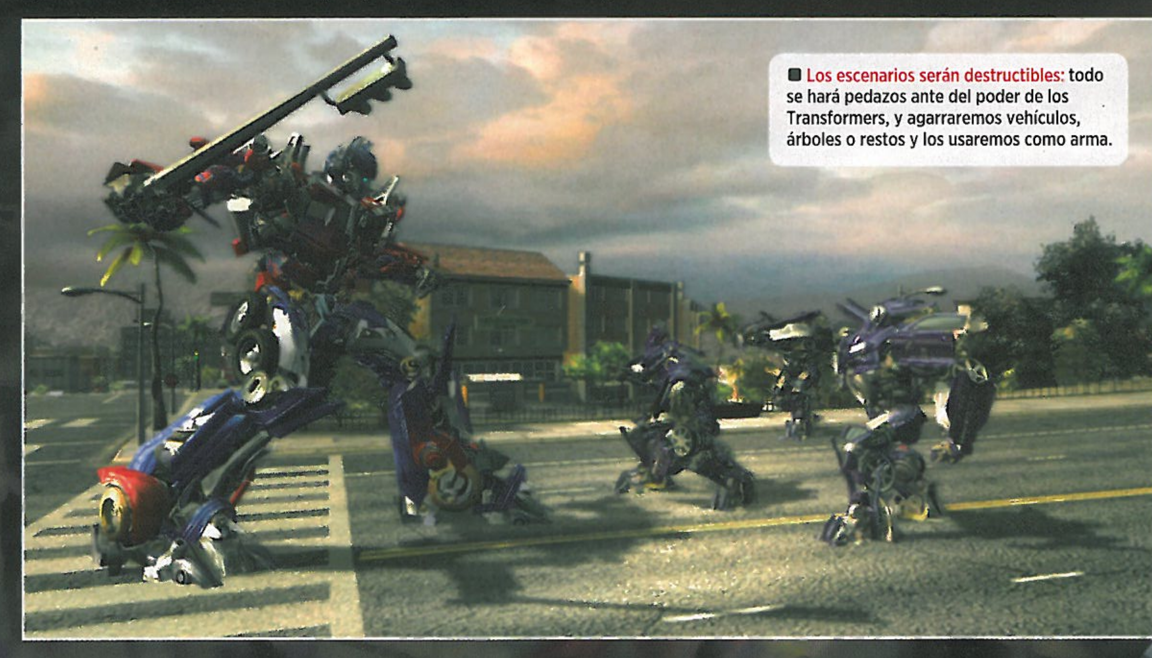
Optimus Prime es el líder Autobot. Una leyenda de los Transformers capaz de convertirse en camión.



Autobots y Decepticons tendrán misiones distintas, pero todas con algo en común: la acción será constante y muy espectacular.



Gráficamente el juego quiere sorprender: los modelos de los robots presentarán un nivel de detalle y unas animaciones asombrosas.



Los escenarios serán destructibles: todo se hará pedazos ante del poder de los Transformers, y agarraremos vehículos, árboles o restos y los usaremos como arma.

SE PARECE A...



TRANSFORMERS ARMADA (PS2)

La única incursión de los Transformers en PS2 fue un entretenido y vistoso juego de acción basado en los cómics más recientes de los robots.



HULK: ULTIMATE DESTRUCTION.

También nos movíamos libremente por una ciudad y lo destruíamos casi todo. Una recreación muy divertida de las aventuras del superhéroe.



Protege la Tierra con los Autobots o destrúyelo todo con los Decepticons. Sea cual sea tu elección, manejarás robots de enorme poder y capaces de convertirse en vehículos.

MÁS DE LO QUE TUS OJOS VEN

En cualquier momento del juego, con sólo pulsar un botón, cambiaremos de robot a vehículo o viceversa. Los Autobots se convertirán en vehículos civiles (por ejemplo Optimus Prime en camión o Bumblebee en coche), mientras que los Decepticons tomarán la forma de máquinas de guerra como helicópteros, bombarderos o cazas. Eso sí, todos los vehículos llevarán equipado armamento.



Convertidos en vehículos también dispondremos de armamento de todo tipo, además de ser más rápidos.



Los Autobots adoptarán la forma de coches o camiones. Entre los Decepticons predominan los vehículos aéreos.

En su forma robot, los Transformers serán muy poderosos, capaces de combatir cuerpo a cuerpo y usar proyectiles y rayos de energía para atacar a distancia.

PS3 | UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | FINALES DE JUNIO

Rainbow Six Vegas

LA MEJOR **ACCIÓN TÁCTICA** TOMA LA CIUDAD DEL JUEGO



Los hombres de Tom Clancy se preparan para hacer su irrupción en la ciudad más "binguera" de los Estados Unidos.



Al mando de tres hombres tendremos que cumplir todo tipo de misiones repletas de acción y táctica.

Tom Clancy genera tantas expectativas entre los lectores de sus novelas como entre los amantes de los juegos de acción y estrategia. Por eso, muchos de nosotros esperábamos la llegada de *Rainbow Six Vegas*, uno de sus últimos trabajos. En él nos haremos con el control de un comando de élite equipado con la más moderna tecnología militar para cumplir distintas misiones, desde rescatar rehenes a atrapar a los terroristas más buscados en el planeta. Pero nada de esto sería posible si no contáramos con excelente e intuitivo control, muy similar al de las anteriores entregas en PS2. El sensor de movimiento del Sixaxis estará presente en funciones como el manejo de la cámara espía, que nos permitirá comprobar la situación de una sala antes de pasar a la acción. Eso sí, el componente estrategia será fundamental, y podremos elegir por dónde y cómo atacar, dividir fuerzas o entrar en bloque y decidir la estrategia a usar. Y tranquilos, que la acción también tendrá su papel gracias a una variada gama de armas y gadgets que podremos utilizar. Por si fuera poco, nuestros hombres contarán con habilidades especiales, como hacer rappel, que nos permitirán irrumpir en ciertas zonas y realizar ataques por sorpresa.

Las bondades de *RSV* seguirán por un apartado gráfico muy detallado, en el que destacará el acabado de los entornos (las calles de la ciudad mexicana donde comenzamos no tienen desperdicio) y terminarán un una banda sonora de película y unos efectos sonoros que recrearán de forma magistral el caos de un conflicto bélico. Como guinda, *RSV* llegará en castellano, con lo que entender las órdenes o mensajes ya no será ningún problema. La ciudad de las Vegas se prepara para todo un despliegue militar... ¿Te vas a resistir a participar en él?

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

El debut de *Rainbow Six* en PS3 promete sacar muchísimo partido del potencial de PS3 en todos los apartados (I.A., gráfico...).

» SE PARECE A...



RAINBOW SIX: LOCKDOWN (PS2)

Salvando las distancias, este ya lejano hermano pequeño que salió en PS2 ofrecía también altas dosis de estrategia y acción.



SOCOM U.S. NAVY SEALS 3 (PS2)

Su modo campaña ofrece una experiencia de comando (dar órdenes, decidir estrategias...) similar a la que veremos en *RSV*.



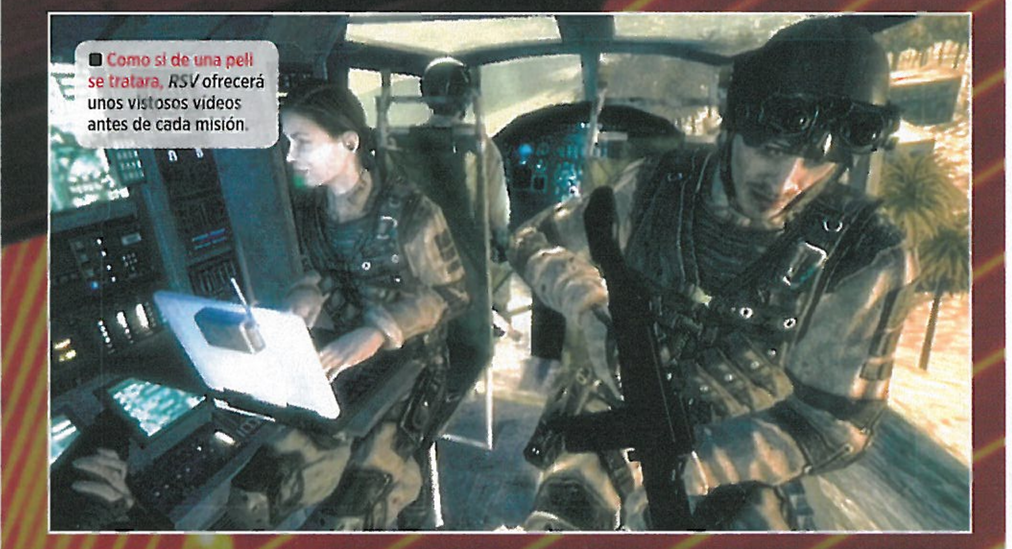
Nuestros hombres nos ayudarán con fuego de cobertura, repartiéndose por distintas zonas...



El sigilo y la paciencia, como es habitual en el saga, serán vitales para salir con éxito de cada operación.






Como si de una peli se tratara, *RSV* ofrecerá unos vistosos vídeos antes de cada misión.

El gran control, su genial apartado gráfico y su enfoque único de la acción táctica hace que *RSV* entre por la puerta grande de PS3.


Visión nocturna, cámaras espía... contamos con numerosos gadgets para hacer nuestra lucha contra el crimen bastante más sencilla.

PSP | SONY | MUSICAL | JULIO

Parappa the Rapper

EL DÉCIMO ANIVERSARIO DE UN MITO

En 1996, cuando Sony comenzó a despuntar en el mundo de los videojuegos, pudimos ver el nacimiento de algunos géneros y míticos personajes. Ese fue el caso de *Parappa The Rapper*, uno de los primeros juegos musicales de la primera PlayStation que en breve será adaptado a PSP. En él nos "convertimos" en un perro rapero, que debe conquistar a su amor platónico por medio de seis alocadas canciones, cada una con una historia distinta: conseguir su carné de conducir, colarse en la cola del WC de un garito... todo rapeando, por supuesto. Esta simpática idea se plasma en un sistema de juego original, que nos invita a pulsar los botones que aparecen en pantalla en el momento justo, dejando cierta libertad para que añadamos o repitamos pulsaciones y así emular el estilo del rapeo. Pero más allá del sistema de juego, *Parappa* destacará por su inconfundible estilo gráfico, de vivos colores y formas planas, así como por su excepcional banda sonora. Si no lo disfrutaste cuando llegó a Europa en 1997, es el momento de hacerlo...

» SE PARECE A... GUITAROO MAN LIVES!
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Perros, vacas, gallinas, lagartos e incluso cebollas rapean con ritmos pegadizos para contar una simpática y disparatada historia de amor.





Parappa en PSP ofrece novedades, como descargarse contenido de Internet.

PS2 Y PSP | ROCKSTAR | ACCIÓN/SIGILO | 6 DE JULIO

Manhunt 2

VIAJE AL CORAZÓN DE **LA LOCURA**

Daniel Lamb abre los ojos. En el suelo hay un cuerpo vestido con una bata blanca. No recuerda cómo ni porqué, pero Daniel está en un manicomio sumido en el caos, y su objetivo es escapar... Así comenzará *Manhunt 2*, la secuela de uno de los juegos más salvajes y adultos de todo el catálogo de PS2. Una nueva obra de Rockstar (los creadores de *GTA*) que nos envolverá en una historia nueva pero con muchos parecidos con el juego original: ambientación claustrofóbica, una trama de suspense con toques de terror en la que la clave será descubrir la auténtica historia del personaje, y un desarrollo basado en el sigilo pero con acción... y un poco de "gore". El juego será una experiencia SÓLO para adultos, pensada para agobiarnos e inquietar: desde los escenarios que recorreremos, como el mismo manicomio o un sórdido motel, pasando por la necesidad constante de usar el sigilo, la oscuridad y todo tipo de armas para acabar con los enemigos: desde un bolígrafo a bolsas de plástico o hachas, armas de fuego en momentos en los que tengamos que recurrir a la acción directa... *Manhunt 2* va a ser una de las aventuras más inmersivas, perturbadoras y adultas jamás jugadas en una consola.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Acción, sigilo y una cuidada ambientación de pesadilla serán las bazas de un juego para adultos que aspira a inquietarnos mucho...



La aventura comenzará en el instituto Dixmor para criminales dementes. Un psiquiátrico sumido en el caos en el que despertará el protagonista, Daniel... sin recordar porqué está allí.



» SE PARECE A...



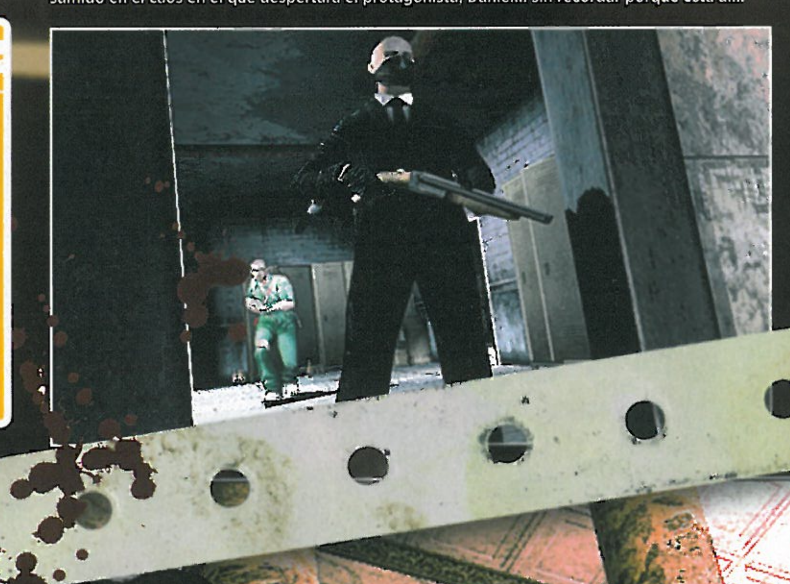
MANHUNT

Aunque la historia era distinta, el juego original también nos metía en una desquiciante trama sólo para adultos.

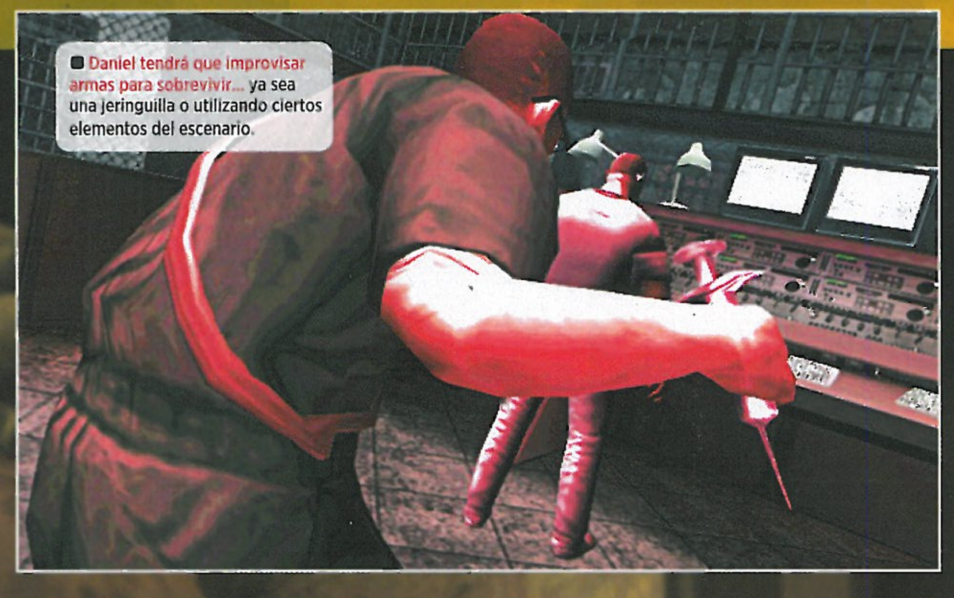


SECOND SIGHT

Era menos "gore", pero esta aventura también ofrecía acción y sigilo y su protagonista también padecía amnesia.



El sigilo será fundamental. Como en el primer *Manhunt* podremos sorprender a los enemigos y acabar con ellos con tres grados de intensidad...



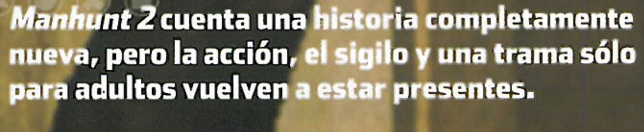
Daniel tendrá que improvisar armas para sobrevivir... ya sea una jeringuilla o utilizando ciertos elementos del escenario.







La trama adulta y la tensa atmósfera serán las bazas del juego. No aparecerá el carismático Director de la primera parte, pero otro interno, Leo, hablará con nosotros... aunque no le tengamos físicamente cerca.



***Manhunt 2* cuenta una historia completamente nueva, pero la acción, el sigilo y una trama sólo para adultos vuelven a estar presentes.**



La I.A. de los enemigos será muy novedosa: no se moverán con pautas y sus desplazamientos serán casi impredecibles.

PSP | TAKE TWO | ROL DE ACCIÓN | JUNIO

Silverfall

MÁS **ROL DE ACCIÓN** PARA PSP

Dos *Untold Legends, Dungeon Siege, Marvel Ultimate Alliance, La Liga de la Justicia*... la portátil de Sony puede presumir de tener en su catálogo un buen puñado de juegos de rol de acción, a los que ahora se unirá *Silverfall*, una adaptación de un juego de PC. En él nos sumergiremos en un mundo de ficción repleto de parajes fantásticos, en el que nos esperan miles de combates contra 35 tipos de criaturas distintas y 7 jefes finales. Pero antes de medirnos con ellos tendremos que elegir bando, entre las fuerzas de la naturaleza y de la tecnología (las dos facciones que están en conflicto) y crear a nuestro personaje, para lo que contamos con 80 atributos distintos y especializaciones de todo tipo (experto en armas, magia...). Además, nuestras decisiones durante la aventura tendrán un peso especial sobre el destino final de nuestro personaje, y gozaremos de una enorme libertad para evolucionarlo en la dirección que queramos. Suma a estas virtudes divertidos modos multijugador para cuatro jugadores (y un modo campaña cooperativo para dos), unos cuidados gráficos y un contundente apartado sonoro y tendrás ante ti una cita ineludible con el mejor rol de acción.

» SE PARECE A... **DUNGEON SIEGE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

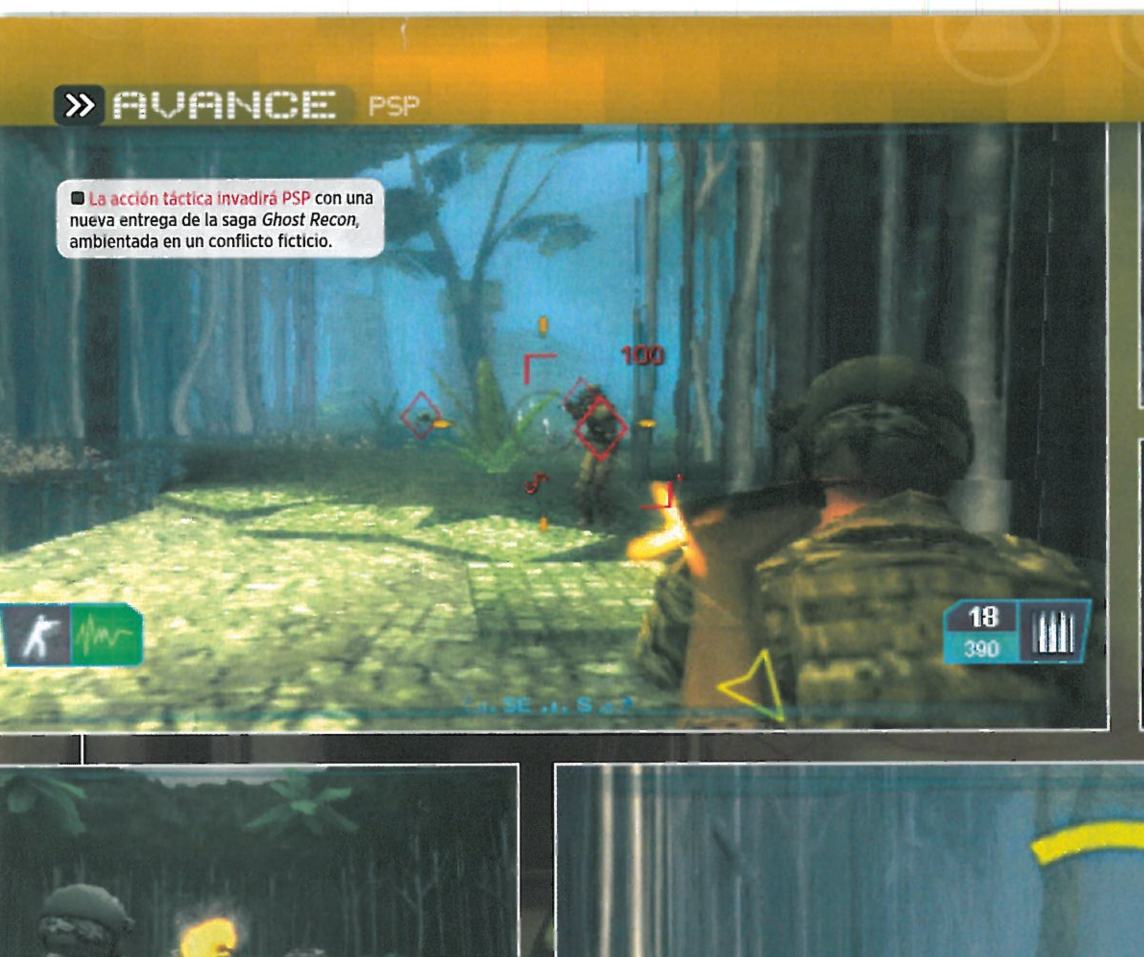


Silverfall dejará gran libertad para evolucionar a nuestro personaje en el sentido que queramos: guerrero, mago, cuerpo a cuerpo...



Los gráficos estarán a la altura de los mejores juegos del género.

Sus enormes opciones multijugador serán otro de sus principales atractivos.



La acción táctica invadirá PSP con una nueva entrega de la saga *Ghost Recon*, ambientada en un conflicto ficticio.





El último grito tecnológico estará a nuestro alcance, como el visor Cross Con que nos indica la distancia de lós enemigos.



Rescate, infiltración, sabotaje... *GRAW2* ofrecerá variadas misiones repletas de objetivos secundarios.



PSP | UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | AGOSTO

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

BIENVENIDOS A LA **JUNGLA...** PORTÁTIL

Dentro de muy poco vamos a disfrutar de *Ghost Recon: Advanced Warfighter 2* en PSP. Esta nueva entrega de la mítica saga de acción táctica llegará a finales de agosto y volverá a ponernos en la piel de los Ghosts, unas unidades de élite americanas preparadas para las operaciones especiales mas complejas.
En esta ocasión tendremos que librar batalla en las tierras fronterizas de México y Estados Unidos, donde existe amenaza nuclear. Como corresponde a una unidad de élite, los Ghosts vendrán equipados con la más alta tecnología militar (gafas de visión nocturna, cargas de detonación), así como armas sigilosas (pistolas con silenciador, rifles de precisión...). En cuanto a las misiones, serán variadas (escoltar, infiltrarse...) y cada una se dividirá en objetivos secundarios que darán más profundidad a cada operación. Además, la I.A. de los enemigos complicará las cosas y tendremos que planear cuidadosamente cada paso, ya que recibir un par de tiros nos dejará "tiritando". Sumad a esto modos multijugador, una correcto despliegue gráfico y un intuitivo control y tendréis una completo juego de acción táctica.

» SE PARECE A... CALL OF DUTY
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Manteniendo el espíritu de anteriores entregas, *GRAW2* no defraudará a los que quieran dosis de acción y estrategia militar.



Regalamos 10 Juegos PS2 Tomb Raider: Anniversary

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: Play102 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play102 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.

2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

3.- Los premios no serán canjeables por dinero.

4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 15 de junio al 15 de julio de 2007.

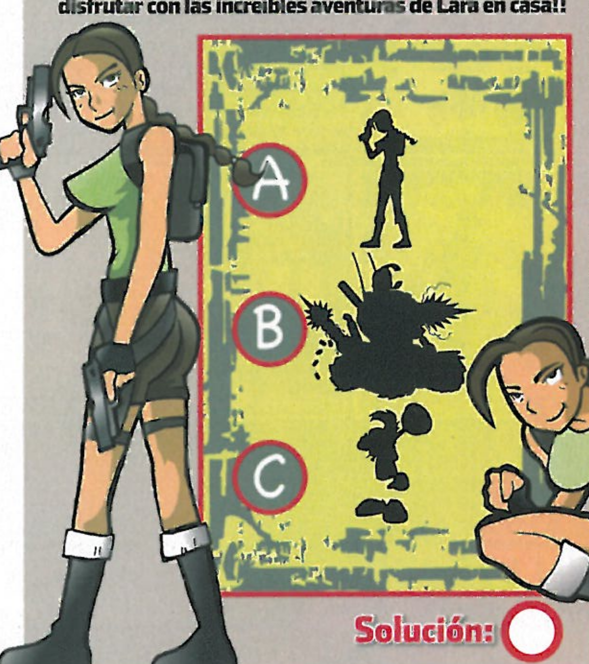
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play102 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Tomb Raider Anniversary* para PS2 que Proein y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

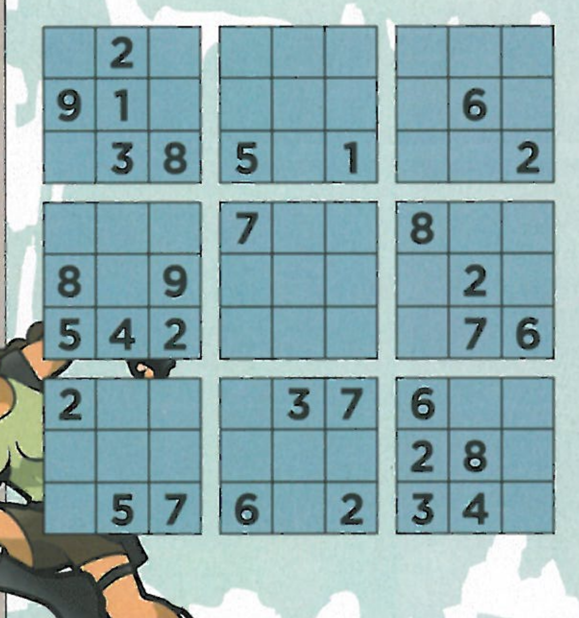
» ¿Dónde está Lara?

Apunta, dispara y dinos cuál de estas tres sombras consoleras pertenece a Lara Croft. ¡¡Llegó la hora de disfrutar con las increíbles aventuras de Lara en casa!!



» Sudoku Aventurero

Es normal que Lara se encontrara en una de sus aventuras el puzzle más famoso de los últimos tiempos. ¿Será capaz nuestra heroína de resolverlo? Quizás necesite de tu ayuda... ¡Adelante!



	2							
9	1						6	
	3	8	5		1			2
			7			8		
8		9					2	
5	4	2					7	6
2				3	7	6		
						2	8	
	5	7	6		2	3	4	

» Humor





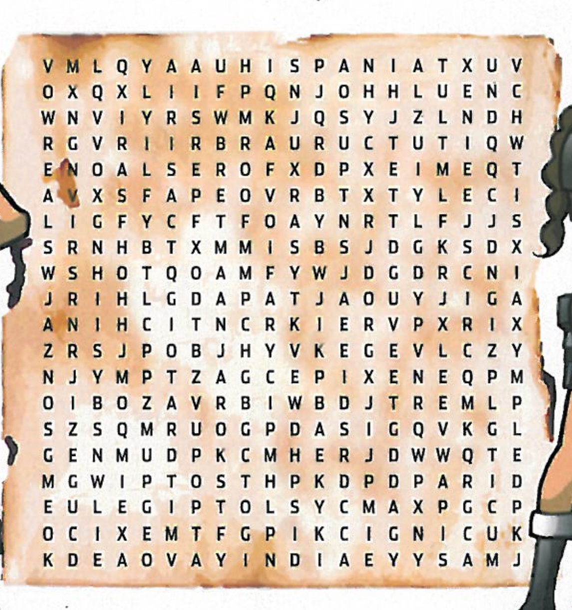


» Sopa Arqueológica

A lo largo de estos años hemos recorrido con Lara los lugares clave dentro de la arqueología mundial viviendo mil y una aventuras. ¿Qué te parece si las recordamos y buscamos en nuestra carismática sopa de letras los nombres de doce lugares o civilizaciones ricas en patrimonio arqueológico? Todo un homenaje a la señorita Croft.

Busca y encuentra:

MEXICO, BABILONIA, PERU, MESOPOTAMIA, EGIPTO, ASIRIA, PERSIA, GRECIA, ROMA, HISPANIA, INDIA, CHINA.



» GANADORES

Juego *Call of Duty 3* PSP (Mayo)

Carlos Romero Pereiro .... A Coruña
Antonio Ibañez Denia .... Albacete
Albert Bellera Vila .... Barcelona
Jagoba Laraudogoitia .... Bizkaia
Javier Iñiguez de la Torre ...Guadalajara
Raúl Jaén.. Madrid
Sergio Domínguez Godoy .... Málaga
Nicolás Méndez .... Salamanca
Josefa Ana Salvador .... Tarragona
Carmen Álvarez Vizcaino .... Valencia

SUSCRÍBETE A



Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2

¡¡SIN CABLES!!
GAMEPAD INALÁMBRICO DE TECNOLOGÍA RF (radiofrecuencia)



MANDO INALÁMBRICO
- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!

Consigue 12 números de tu revista favorita + 12 suplementos por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.



* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

➔ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

➔ E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

➔ INTERNET
www.suscripciones-play2mania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo,
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 09/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE JULIO

» REPORTAJE
SMACKDOWN VS RAW 2008

¡¡¡Exclusiva!!! Viajamos a Japón para visitar a los genios de Yuke's, los creadores de *Smackdown Vs. Raw 2008*, y traeros en primicia todos los detalles sobre el debut de la saga en PS3.

» COMPARATIVA
SHOOTERS DE PS3

Rainbow Six Vegas, The Darkness, F.E.A.R, Call of Duty 3, Resistance Fall Of Man... PS3 cuenta ya con muchos shooters y de gran calidad. El mes que viene te ayudaremos a elegir con nuestra extensa comparativa, dónde estarán los mejores títulos disponibles hasta la fecha.

» NOVEDAD
TRANSFORMERS



Es una de las películas más atractivas del verano, y va a saltar a las tres consolas de Sony en forma de una divertida aventura de acción. Nosotros ya lo estamos jugando y el mes que viene daremos nuestro veredicto.

» GUÍAS Y TRUCOS
SOLUCIONES PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2, PS3 Y PSP



No te pierdas nuestras completas guías del mes que viene: *Piratas del Caribe En el fin del mundo, Harry Potter y la Orden del Fénix, Naruto Uzumaki Chronicles*... y por supuesto, todos los trucos para las últimas novedades de todas las consolas de Sony. ¿Te lo vas a perder?

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Mates	Sociales	Naturales	Lengua	Plástica
Mates	Lengua	Inglés	Sociales	Música
RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO
F y Q	Soci	F y Q	Mates	Naturales
COMIDA	Comida	Comida	COMIDA	COMIDA
Recreo	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo

Ojalá el colegio se pareciera más a Hogwarts™

Harry Potter y la Orden del Fénix™ se estrena en cines el 13 de julio.



harrypotter.ea.com